NYA DATOR Magazin
C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!
Nr 9 10 - 29 maj 1991 Årgång 6
Norge: 24 kronor
18⁹⁰ INKL.MOMS

Äntligen här LAST NINJA III

Londonmässan 150 NYA SPEL VISADES

AMICON-91 stor mässkatalog

✓Vilken hårdisk är bäst till Amigan?



REDAKTION

Adress: Karlbergsvägen 77-81, S-113 35 STOCKHOLM, Sweden **Tel:** 08-33 59 00 (endast 10.00-12.00, 17.00-17.30)
Fax: 08-728 85 57 (redaktion)
BBS: 08-728 85 90 (Endast prenumeranter.)

CHEFREDAKTÖR & ANSVARIG UTGIVARE:
Christer Rindeblad
BITR. RED.CHEF:
Ylva Kristoferson
LAYOUT:
Ursula Engström
Åsa Sandlund (elev)
NÖJESREDAKTÖR:
Lars Jansson
TESTREDAKTÖR:
Peter Kerschbaumer
RED-SEKRETERARE:
Jeanette Lagerholm

MEDARBETARE

I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Bosse Engberg, Göran Fröjdh, Benny Hansen, Kent Holm (teckningar), Anders Kökerlitz, Björn Knutsson, Niklas Lindholm, Erik Lundevall, Sebastian Marquez, Matz Oscarsson (foto), Ingela Palmér, Anders Reutersward, Pia Wester.
OMSLAGSBILD: Matz Oscarsson

PRENUMERATION

Titel Data, tel: 08-729 00 40, vardagar kl 8.30-12:00, 13:00-16:30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr) 365 kr, halvår (11 nr) 187 kr, korttid (7 nr) 121 kr. Utanför Norden: Helår 401 (22 nr) kr, halvår (11 nr) 203 kr.

ANNONSER

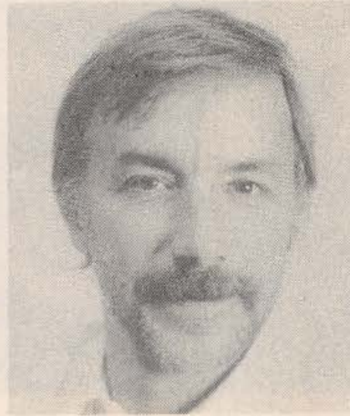
ANNONSKONTAKTEN AB
(Mats Svensson) Nybodagatan. 1, 171 42 SOLNA.
Tel: 08-83 09 15. **FAX:** 08-27 37 35

RIPPNING & TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, Stockholm.
REPRO: Valör Repro, Bromma.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora 1991.
UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB.
VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Gunnar Netz
MARKNADSCHEF:
Kim Johansson
ANNONSCHEF:
Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Historisk mässa lockar folk från hela världen



Den 11-12 maj får vi uppleva något historiskt, nämligen den första helsvenska Amigamässan någonsin. På många sätt är det en milstolpe i Amigans utveckling här i Sverige, en milstolpe som det tog fem långa år att nå fram till.

Det gör AmiCon-91 till en ännu viktigare händelse. Det är kanske i grevens tid vi får uppleva en svensk Amigamässa. Hade det dröjt ytterligare ett år hade det kanske varit för sent. Men nu kan mässan bli det startskott som Amigan behöver för att nå ut till allmänheten. För första gången kan vem som helst få en chans att se allt det fantastiska som man kan åstadkomma med en Amiga.

Men AmiCon-91 visar också något annat, nämligen vilken enorm styrka det ligger i våra svenska användarföreningarna. Bakom AmiCon-91 står nämligen ingen professionell mässarrangör eller ekonomiskt starkt företag. Nej, mässan har enbart blivit verklig genom den entusiasm och styrka som enskilda medlemmar i SUGA och AUGS kunnat uppvisa. De har offrat både tid och pengar för att förverkliga sitt mål. Och det med minimalt stöd och mycket misstro från etablissemanget.

Folket från AUGS och SUGA förtjänar all tänkbar uppskattning och beröm. De gratisannonser och utrymme Datormagazin gett AmiCon-91 i tidningen under våren är vårt sätt att stödja och tacka dessa entusiaster.

Själv kan du visa din uppskattning genom att besöka AmiCon-91. I detta nummer av Datormagazin hittar du dels den officiella mässkatalogen samt en rabattkupong som gör att du spar tio kronor i entréavgift. Och kom inte med några undanflykter. Mässan är definitivt värd ett besök.

Enligt ett samtal jag fick nyligen från USA har AmiCon-91 väckt uppmärksamhet även hos företaget Amishow, de officiella organisatörerna av "AmiExpo" världen över. De berättade för mig att de planerar att resa till Sverige enkom för att titta närmare på mässan. AmiCon-91 kommer också, efter vad jag hört, att locka folk både från Finland, Norge samt Estland. Bäddat för succé med andra ord.

AmiCon-91 är på många sätt ett tecken i tiden. I nästa nummer kommer vi att berätta vad som hände både på AmiCon-91, på AmiExpo i Berlin och på den Amigamässa som arrangeras i dagarna i Helsingfors. Snacka om mässtider.

Och inte nog med det. Själv kom jag precis hem från London efter tre dagar på Computer Trade Show, en mycket unik mässa på många vis. Unik dels för att det är en mässa stenhårt inriktad på dataspel. Unik också för att den endast är öppen för branschfolk. Ändå lockar Computer Trade Show 120 utställare och över 4.000 besökare från hela världen!

Vem var det som sa att datorspel bara är strunt? En hel del företag ute i den stora världen verkar åtminstone ta datorspel på blodigt allvar.

Mitt mest bestående intryck från Computer Trade Show är branschens förväntningar på spelkonsollerna. C64 verkar helt bortglömd och Amigan har hamnat lite i skymundan. Ska CDTV bli Commodores sista chans att stanna kvar inom denna mycket lukrativa nisch?

Själv provade jag på CDTV-programmet Dr Wellman i London och blev väl inte så där jätteimponerad. CDTV ger ett lite slött intryck. I branschen verkar man också mycket osäker på Commodores avsikter med CDTV. Vad vill man egentligen med den?

I Sverige lär vi få vänta tills i höst innan vi får besked. Den som lever får väl se.

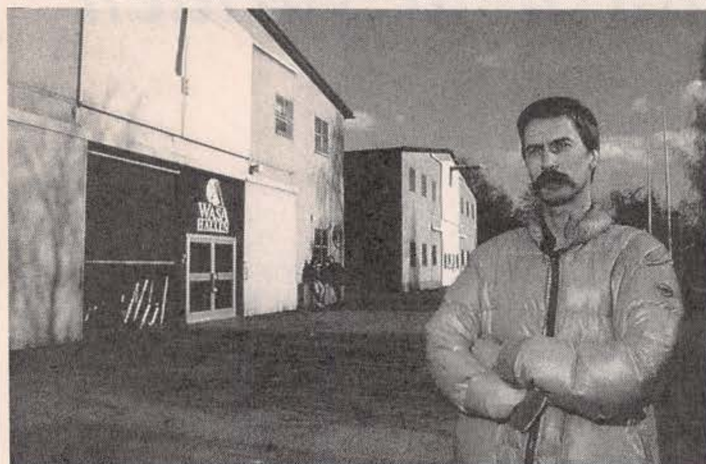
Christer Rindeblad

DATORMAGAZIN — EN 100-PROCENTIG AMIGA-PRODUKT!

Datormagazin görs helt och hållet med DTP på Amigan med följande produkter:
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3000, sju Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort., sju Hydra EtherNet nätverkskort..
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, DMZ-Conv.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg & Karlberg, HK Electronics, Datakompaniet, Sydelektronik.

I DETTA NUMMER

NYHETER OCH REPORTAGE



Mässgeneral Ola Åberg tror att mässan blir en stor framgång.

AmiCon '91 special!

Hela den officiella mässkatalogen till mässan. Alla seminarier och utställare på Sveriges första Amiga-mässa någonsin.

Sidorna 19-23

Alla framtidens spel

Datorspelsbranschen bara växer och växer. På Computer Trade Show i London presenterades över 150 nya spel. Vad alla dessa spel har att bjuda på kan du läsa på ...

...sidorna 8-10

Datorskola i blåsväder

Datormagazin har granskat Skandinaviska Datorskolan i Kållerud närmare i sömmarna. Över 50 anmälningar har redan kommit in till allmänna reklamationsnämnden.

Sidan 29

TEST och NYTTO

Bästa hårddisken till Amiga 500 korad

Datormagazins testredaktör Peter Kerschbaumer har testat fem hårddiskar till Amiga 500. Alla fem får godkänt betyg, men bara en var riktigt bra.

Sidorna 30-33

C-64 får hästminne

Nu har den kommit, en minnesexpansion till C-64/128 som ger datorn en minneskapacitet på 16 megabyte.

Sidorna 49-50

Bygg in en klocka i din dator

Bygg in en Smartwatch-krets i din dator.

Sidorna 42-43



GVP:s A500 + är detta tests klara segrare.

PROGRAMMERING

MERA INTUITION!

Niklas Lindholm fortsätter att lära ut hur du programmerar med Intuition, d.v.s. skapar användarvänliga gränssnitt till dina program. I detta nummers avsnitt får du lära dig programmera s.k. "dialogrutor", där användaren får skriva in sina önskemål till programmet.

Sidorna 37-39

NÖJE PÅ SIDORNA 55-74

ANNONSÖRER

ÖVRIGT

Tyvärr har Amossidan m.fl fasta avdelningar tvingats utgå p.g.a. solfläcksmaximum.

Atari-VD tar över på Commodore

Svenska Commodore fått en ny VD efter Reidar Elle. Den nya VD heter Lars Molander och har precis lämnat VD-jobbet på svenska Atari.

Chefsbytena på Commodore har gått blixtsnabbt de senaste året. I förra numret av Datormagazin berättade vi att Commodores VD för Norge och Sverige, Reidar Elle, just slutat och att förre marknadsdirektören Eigil Rian tagit över jobbet som VD i Norge. I Sverige saknade man just då en VD.

Slutat hos Atari

Men den vakansen varade inte länge. I slutet av april gick svenska Atari ut med ett pressmedelande med följande lydelse:

"Lars Molander har lämnat sin post som VD för Atari Corp. Scandinavia AB, ett dotterbolag till Atari Corporation i USA".

Längre ned i samma pressmeddelande avslöjar man också att "det svenska bolagets resultat för första kvartalet 1991 var till följd av minskad fakturering och ökat kostnadsläge det sämsta sedan starten 1987".

En dag senare

Bara en dag senare gick svenska Commodore ut med ett pressmeddelande med följande lydelse:

"Lars Molander anställdes vecka 16 som ny VD för Commodore AB, han efterträder Reidar Elle som slutat på företaget. Lars kommer närmast från en befattning som VD i Sverige och Skandinavienchef för Atari. Lars känner dock väl till Commodore då han var med och starta företaget 1985 och var anställd som dess marknads- och försäljningschef fram till 1987."

Lars Molander döljer inte på något sätt att han gått till Commodore på grund av sin besvikelse på Atari.

— Vi har haft en bra ökning i Atari de senaste åren. Men problemet var att produkterna inte kom fram i tid. Det senaste halvåret har det helt enkelt inte funnits några datorer att sälja. Och då är det inte så lätt.

Commodores framtid

Han uttalar däremot en stark tilltro till Commodore.

— Ja, jag har en viss känsla av vem som kommer att vinna den här striden. Internationellt har ju Commodore gjort det bästa kvartalet sedan 1984. Men svenska Commodore har däremot brottats med stora problem vad gäller kostnadsläget. Så jag har ett besvärligt arv att ta över.

Ljusare tid

— Men försäljningen är på väg tillbaka igen efter en del missgrepp som gjorts tidigare. Commodore har bra bra produkter, bra människor och en fin återförsäljarkår.

— Jag tror Commodore nu kan få en 100-procentig dominans på hemdatormarknaden.

CHRISTER RINDEBLAD



Lars Molander Commodors nya VD tror att Commodore kan få en 100-procentig dominans på hemdatormarknaden.

FEL OM VD

Det är inte lätt att följa med i alla chefsbyten på Commodore. Och i förra numret lyckades vi röra till det mer än nödvändigt.

Anders Staaf var svenska Commodores första VD redan från starten 1985, inte Anders Lindholm, vilket vi påstod. Lindholm arbetade dock hos Commodore från hösten 1985 som marknadsassistent innan han gick till Atari som marknadschef januari 1987.

I samma veva lämnade Lars Molander jobbet som marknadschef hos Commodore för att bli VD för Atari.

Nya rekordvinster för Commodore International

NEW YORK (Datormagazin) Commodore International går rekordbra nu. De senaste nio månaderna har man tiodubblat vinsten jämfört med samma period 1989-90. Främst är det den europeiska försäljningen av Amigan och C64 som ökat.

Enligt ett pressmeddelande från Commodore International Limited i West Chester daterad den 22 april 1991, fortsätter man att öka sin försäljning och göra rekordvinster. Mycket talar för att Commodore i år kommer att bryta den "magiska" miljarddollar-vallen. Perioden januari-mars 1991 ser ut att bli det bästa i bolagets historia sedan 1984. Vinsten ökade med 21 procent jämfört med samma period förra året.

Totala nettovinsten

Den totala nettovinsten från 1 Juli 1990 till 30 mars 1991 uppgick till 271 miljoner kronor på en omsättning av totalt över fem miljarder kronor.

Börsen i New York har redan reagerat och Commodores aktier är nu uppe i rekordhöga 20 dollar per aktie. Det ska jämföras med bottennoteringen för några år sedan med fem dollar per aktie.

Enligt pressmeddelandet har försäljningen av Amigan ökat med 30 procent. Överraskanden nog är att försäljningen av C64 ökat med 48 procent (!). Förklaringen till det är att Commodore nu trängt in på nya marknader i öststaterna.

CHRISTER RINDEBLAD

KÖP SOMMARENS TUFFASTE T-SHIRT



Sätt på dig årets i särklass läckraste T-shirt, och var lika sommarfräck som vi här på Datormagazin (från vänster Ylva, Ursula, Jeanette, Lars och Åsa). En, efterlängtad tröja nu åter i lager med DATORMAGAZIN-*tryck!*

Den passar både killar och tjejer. Vit 100 % bomull. Storlekarna S, M, L och XL.

Skicka in kupongen NU och försäkra dig om en T-shirt! Endast 98 kr.

Beställnings kupong

Namn ______________________

Adress ______________________

Postnummer ______________________

Postadress ______________________

Ja, jag beställer______ tröjor, **à 98 kr.**
Postförskottsavgift tillkommer.

Färg __________ **Storlek** __________

Skicka kupongen till
DATORMAGAZIN, Box 21077, 100 31 Stockholm
Märk kuvertet "T-shirt"

Computer Trade Show i London

Här visades 150 nya spel

LONDON (Datormagazin) Speltillverkningen ökar explosionsartat. På årets upplaga av Computer Trade Show (CTS) i London visades över 150 nya datorspel!

Bland annat ett där du kan flyga svenska stridsflygplanet JAS-39 Gripen!



Computer Trade Show på Business Designe Centre i London är årets viktigaste spelmässa.

Det finns ett tillfälle varje år då i stort sett hela datorspelsbranschen möts. Det tillfället heter "Computer Trade Show" på Business Design Centre i London.

Under tre dagar slåss närmare 120 utställare om uppmärksamheten från de ca 4.000 besökare som kommer till CTS. Nu är inte besökarna vanliga spelfreaks eller datorintresserade ungdomar. Mässan är nämligen en helt stängd för allmänheten. Besökarna är huvudsakligen representanter från olika import- och distributionsföretag från hela Europa, på jakt efter nya heta spel att importera, men också på jakt efter kontrakt och avtal med tillverkarna. Under tre hektiska dagar som det avgörs vilka spel vi kommer att få se i Sverige under 1991.

Computer Trade Show London

Christer Rindeblad
Lars Jansson

Uner mässan hålls också den årliga "Award ceremony". Det är en sorts Oscars-gala för datorspelsbranschen där 30 tidningar valt ut årets spel, årets programhus e.t.c. Mer om "Oscars-galan" hittar du på sidan 12-13..

Det fanns flera tydliga trender under CTS. Dels att antalet nya spel är fler än någonsin. Totalt visade ett 40-tal programhus upp ca 150 nya speltitlar. En ökning med 25 procent jämfört med förra året.

En annan tydlig trend är intresset för spelkonsoller. I stort sett alla programhus satsar nu på att utveckla spel för SEGA och Nintendo. Commodores inhopp i konsollbranschen verkar dock ha gått lite snett.

64GS (C64 som spelkonsollen) har blivit en rejäl flopp. Commodore tvingas nu sänka priset på den i England med 40 procent till drygt 600 kronor.

Commodore försöker istället fokusera intresset till sin nya CDTV. Men intresset bland programhusen för CDTV verkar minst sagt blandat. Bob Jacobs från Cinemaware hävdar att den är "helt föråldrad". Andra hävdar att den kan bli det verkliga lyftet för Commodore.

Spänn fast säkerhetsbältena, för här följer de absolut hetaste nyheterna på spelfronten.

Accolade

Accolade visade sitt senaste spel till Amiga, ***Search for the King***. Spelet handlar om Les Manley som jobbar på WILL, TV-stationen med sämst anseende i hela New York. Les drömmer om rikedom och berömmelse, och en dag får han sin chans - TV-stationen sponsrar en tävling där det gäller att finna rockkungen The King och avslöja hans identitet. Den som först lyckas vinner en miljon dollar.

Spelet är ett äventyr med både digitaliserad och bit-mappad grafik och bör finnas ute i läsande stund.



Search for the King utspelar sig på en TV-station.

Accolade visade även ***Conspiracy*** som också är ett äventyr. Spelet, som innehåller över 350 digitaliserade vyer från New York, är planerat att släppas till Amiga senare i höst.

Audiogenic

Audiogenic har lyckats få sitt senaste spel, pusselspelet ***Loopez***, bannlyst från den engelska tidningen Razes redaktion. Orsak? Så länge spelet finns på redaktionen blir ingenting vettigt gjort, alla bara spelar. Vi får se hur spelet, som för övrigt bör finnas ute i läsande stund, biter på den härdade DMz-redaktionen.

Domark

Som arkadkonverteringarnas mästare vill Domark, med Tengen under vingarna, profilera sig. På CTS visades bl.a ***Skull & Crossbones*** och ***Hydra***, båda konverterade på licens från Atari Games. I Domarks lokaler visades även en video med skärmbilder från det efterlängtade ***3D Construction Kit,*** som ska släppas inom de närmaste veckorna.

Electronic Arts

Den första flygsimulatorn där man ges chansen att flyga vår egen fågelunge Jas-39 Gripen, kommer från Electronic Arts. Spelet heter ***Birds of Prey*** och är utvecklat av Argonaut Software (Starglider och Starglider II). I spelet kan man flyga över 40 olika plan, från Mig29



I Birds of prey från Argonauts kan du bl.a. flyga svenska JAS-39 Gripen.

över Tornado till Rockwell B1 och F117/A och det finns 12 olika uppdrag att välja mellan, allt mellan trupptransporter till rena luftstrider. Birds of Prey släpps till Amiga, ST och PC någon gång i sommar.

→

Vidare visade Electronic Arts ***Centurion - Defender of Rome***, ett spel som vi tidigare berättat om på våra spelsidor. Spelet är nu nästan helt klart och väntas i butikerna i juni.

Electronic Zoo

Electronic Zoo torde väl vara det enda bolag som översätter sina spel till hebreiska (och inte det enda som inte översätter till svenska). ***Eco Phantoms*** heter bolagets senaste spel. Det hela går ut på att du än en gång ska rädda jorden från onda makter.

I ***Heart of the Dragon*** regerar ännu en ond trollkarl. Du ska, med hjälp av antingen datorn eller en kompis, slå dig genom 192 skärmar av action i 4096 färger.

Elite

Elite är ett av få programhus som fortfarande tillverkar spel till C64. Senast släppte bolaget Mighty Bombjack och Gremlins 2 till sagda maskin.

I augusti kommer ***Last Battle*** till 64:an, efter att ha släppts till Amiga och ST i juni. Spelet är en konvertering av Segas arkadspel med samma namn. Bolaget släpper också senare i höst en annan arkadspelskonvertering, ***European Championship 1992***. Spelet är baserat på World Cup '90 från Temco, men uppdaterat och omdöpt för att ligga bättre i tiden. Spelet kommer att släppas till Amiga, C64, ST och PC.

Entertainments International



Megatraveller är ett nytt rollspel som kan bli en riktig hit.

Megatraveller - The Zhodani Conspiracy är baserat på det populära rollspelet Megatraveller och kommer på Entertainments Internationals Empire-etikett. Det hela utspelar sig någon gång i framtiden när fyra stora krig, alla startade av Zhodanierna, skakat Imperiets invånare.

Med hjälp av korrupta regeringsmedlemmar har nu Zhodanierna lyckats smuggla vapen till olika terroristgrupper för att skapa kaos och på sikt starta ett femte storkrig. Det är nu naturligtvis din uppgift att stoppa det hela. Recension i DMz inom kort.

Titus, som också ingår i Ent.Ints stall visade bland annat ***Arachnophobia*** som bygger på Spielbergfilmen med samma namn (Imse Vimse Spindel på svenska).

Gremlin

Bordspelet ***Hero Quest*** blev 1989 utnämnt till "Bäst Säljande Spel" och är ett fantasy-äventyr där dvärgar, trollkarlar och älvor slåss mot mörka krafter i jakten på en gömd skatt. Alla element i bordspelet ska finnas inbakat i datorversionen från Gremlin.

Spelet har kallats det första datorspel som känns som ett konsollspel, och enligt folket på Gremlin har man programmerat spelet på detta sätt med avsikt. Spelet släpps till de populäraste hemdatorerna i maj.

I Gremlins monter rullade också demoversioner av bland andra ***Switchblade 2*** och ***Pegasus***, båda planerade till i slutet av sommaren.

ID Limited

Detta relativt okända bolag visade främst sitt kommande sportspel, ***Summer Sports Challenge***. (bild sid 10)

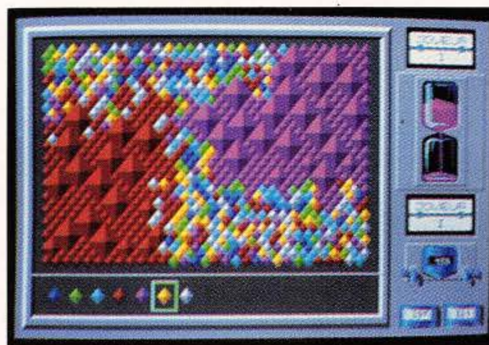
Spelet låter spelaren tävla i sju olika grenar, simhopp, diskuss, cykling, simning, 'show jumping', stavhopp samt maraton, som fungerar som en länk mellan de olika grenarna. Spelet släpps i slutet av juni.

Impressions

Impressions har som bekant enbart riktat in sig på strategispel och släpper snart en knippe spel i samma genre.

Först ut är ***Afrika Korps***, som handlar om Rommels framgångsrika trupper som lyckades erövra bitar av Nordafrika under andra världskriget.

Spelet är en direkt uppföljare till spelet Blitzkrieg May 1940 och beräknas finnas ute i juni. I juni kommer också ***The Charge of the Light Brigade***.



Colors från Infogrames. Märkligt klurigt ryskt färgspektakel.

Infogrames

Franska Infogrames var det enda bolag som visade ett spel för CDTV i sin monter. Spelet i fråga är ***Sim City*** och kommer att packas med i CDTV-kartongerna.

Jämfört med datorversionen av spelet innehåller det "nya" Sim City fler menyer, bättre musik direkt från CD-skivan, och lite bättre grafik.

Colors är ett klurigt litet spel som bygger på en egentligen ganska simpel idé. Skärmen består av ett myller av diamantformade föremål i olika färger och det gäller att vända de andra diamanterna till "sin"färg.

Spelet påminner lite om spelen i 'Tris-serien och är faktiskt skrivet av en ryss vid namn Dimitri Paskhov. Spelet släpps de närmaste månaderna till Amiga, ST och PC.

Krisalis Software



World Championship Squash från Krisalis.

Jahangir Kahn är en av världens mest framgångsrika sportsmän, med inte mindre än sex världmästartitlar i squash. Krisalis släpper nu ett squash-spel i nämnda atlets namn. Spelet går att spela på två olika sätt, på klubbnivå och på världmästarnivå. Det går även att spela mot en annan spelare eller mot datorn.

Krisalis släpper senare i höst ***Manchester United Europe***, ett fotbollsspel där man kan spela i bland annat Europacupen, Cupvinnarcupen och UEFA-cupen.

Linel

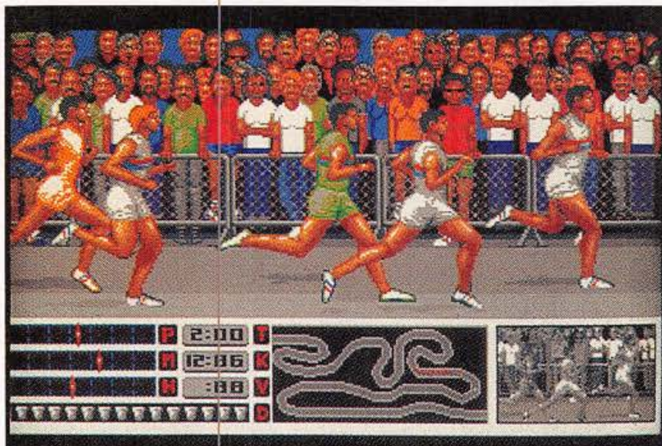
The Neverending Story II, baserat på filmen med samma namn, visade stolta herrar från Linel upp i sin monter. Spelet består av ett antal "underspel" och sägs följa filmens story så nära det går.

Linel visade också ***Over the Net***, ett volleybollspel för Amiga och C64, samt en demoversion av ***Necronom***, ett hederligt shoot'em-up.

Loriciel

I den mystiska dalen Mohatahnii regerar ettt par underliga herrar. För att effektivisera planeten låter dessa herrar människor slåss mot varandra i en slags cup, allt för att välja ut de starkaste till en futuristisk värld av elitmänniskor.

Spelet i fråga heter ***Disc*** och kommer från franska



Summer Sport Challenge från okända ID Limited (se sid 9) bjuder på läcker grafik.



Mega-lo-Mania från Mirrorsoft är ett spel i Populous-genren. Visst känns grafiken igen...

Builderland inom den närmaste tiden. Builderland är ett traditionellt arkadäventyr och kommer till Amiga och ST.

Lucasfilm Games

Secret Weapons of the Luftwaffe har Lucasfilm Ga-



Secret weapons of the luftwaffe från Lucasfilm visades för första gången.

mes annonserat de senaste månaderna, och på mässan visade bolaget äntligen de första versionerna av spelet. Spelet utspelar sig i slutet av andra världskriget då tyskarna börjat experimentera med jetmotorer på sina flygplan. De tidiga jetplanen var dock så instabila att de var minst lika farliga för piloterna som för fienden. I Secret Weapons of the Luftwaffe för dock spelaren möjlighet att provflyga planen plus alla de andra plan som fanns i luften i slutet av andra världskriget.

Lucasfilm Games planerar också ett nytt spel med Indiana Jones i huvudrollen. Eftersom det inte kommer att spelas in några fler filmer i Indy-serien, har bolaget skapat ett helt nytt äventyr för vår hattprydde hjälte. Den här gången handlar det om den sjunkna staden Atlantis. Båda spelen kommer ut i slutet av sommaren.

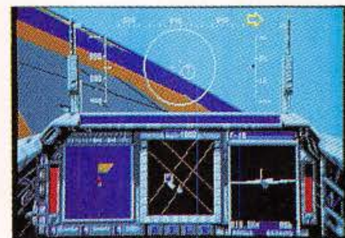
Microprose

F15 Strike Eagle II var naturligtvis den största nyheten från Microprose. Spelet utspelar sig i sex olika delar av världen, där varje del innehåller över hundra uppdrag. Inget uppdrag är likt det andra, även om man flyger samma uppdrag två gånger! F15II dimper ned i butikerna i slutet av juli. ***Railroad Tycoon*** är ett annat spel som rullade i Microproses monter.

Spelet ger spelaren kontroll över järnvägens utveckling under 1800-talets England. Varje beslut spelaren tar påverkar den övriga ekonomiska utvecklingen, så det gäller att handla vist. Railroad Tycoon släpps i slutet av maj.



MAD TV från Rainbow Arts handlar om kärlek på en TV-station.



F15 Strike Eagle II var den största nyheten från Microprose.



Tentacle från Millennium är ett häftigt nytt shoot-ém-up.



Snooker från Virgin ger dig möjlighet att utveckla dina biljardttalanger.

Millennium

Millennium visade främst sitt senaste spel ***Moonshine Racers*** (recenserat i DMz 8/91), men även ett kommande shoot'emup kallat ***Tentacle***.

Också en demoversion av det futuristiska sportspelet



Last Battle från Elite är en arcadkonvertering från SEGA.

Stormball, som kommer att släppas i senare i sommar, visades i bolagets monter.

Mindscape

Den största nyheten på Amigafronten från Mindscape var ***Gods***, det senaste spelet från Bitmap Brothers. Spelet har fått otroligt fina recensioner i engelsk press, och bör ha funnits i Sverige ett par veckor när detta läses. Recension i DMz i nästa nummer.

Även uppföljaren till Wing Commander, ***Wing Commander II***, visades. Spelet släpps först till PC, men en Amigaversion är planerad till slutet av året.

Mirrorsoft

I en av de elegantare montrarna visade Mirrorsoft sina senaste och planerade alster. Närmast i tiden ligger ***Mega-lo-Mania*** som är ännu ett spel i Populous-genren. Spelet kommer att släppas till Amiga, ST och PC i augusti.

Mirrorsoft lät också meddela att man fått licens till en uppföljare till spelet Teenage Mutant Hero Turtles, som sålt i över 600.000 exemplar. Uppföljaren, ***Turtles 2 - The Arcade Game***, kommer att släppas till jul och förväntas sälja ännu bättre än föregångaren.

Novagen

Bolaget som en gång släppte Damocles, har tagit ett rejält kliv tillbaks i tiden. I Amigans begynnelse fanns ett spel som hette Encounter och gick ut på att man i ett land av stolpar skulle åka omkring och skjuta rutor innan dessa sköt en själv.

Nu släpper Novagen ***Super Encounter***, men efter vad som visades av spelet på mässan är det svårt att fatta vad som är "Super" med det. Recension i DMz inom kort.

Ocean

Denna elefant bland spelbolagen hade en diger lista på nya spännande spel att visa upp för nyfikna besöka och journalister. Närmast från Ocean kommer Navy Seals, ett klättra-hoppa-skjut-spel som bygger på en film med samma namn. Ocean annonserade också Toki, en arkadkonvertering där spelaren ikläder sig rollen som apa!

Ocean meddelade också att man lyckats kapa åt sig licensen till ett spel med ***Simpsons*** i huvudrollerna. Julens storsäljare, eller vad säger ni?!



En ständig trafik pågick från och till Business Designe Centre under Computer Trade Show.

Psygnosis

Detta årets programhus hade ett par spännande nyheter att visa. Minns ni Barbarian, ett av de första spelen till Amiga överhuvudtaget?!

Nu kommer uppföljaren, ***Barbarian II***, med de vanliga ingredienserna, magi, ondska och våld. Agony är ett shoot'em-up med ugglan i Psygnosis logo som huvudrollsinnehavare(!).

Dessutom avslöjades att bolaget planerar en ***ban-editor*** till Lemmings plus en uppföljare till nämnda spel, kallad ***Lemmings 2.***

Rainbow Arts

Efter succén med ***Turrican II*** tar Rainbow Arts nya friska tag och släpper fler spel än de gjort på länge.

Logical heter ett klurigt kulspel som vi redan nämnt på våra nöjessidor. Datormagazin fick som enda skandinaviska tidning en färdig version av spelet, så recension kommer inom kort. Bolaget visade också en demo av ***MAD TV***, ett spel som handlar om stackars Archie, som förälskat si g i Betty Botterblom, den vackra TV-hallåan.

Archie tar jobb på TV-stationen och måste höja tittarsiffrorna för att vinna Bettys kärlek. Ute till Amiga, ST och PC i juni.

System 3

System 3 visade naturligtvis den senaste och sista delen i Ninja-serien, ***Last Ninja 3*** (recension på sidorna 64-65), det enda spel hittills som fått betyget 100 procent i engelsk press. ***Myth***, som redan finns ute till 64:an, kommer att släppas till Amiga och ST i slutet av maj.

The Sales Curve

Detta bolag släpper en handfull spel på Storm-etiketten de närmaste månaderna. Först ut är ***SWIV***, ett actionpackat shoot'em-up som fått fantastisk fin kritik i engelsk och europeisk press.

Därefter släpps bilspelet ***BigRun***, en konvertering av Jalecos arkadspel med samma namn. Andra intressanta titlar är under utveckling, så det finns anledning att hålla ögonen på detta bolag i framtiden.

Virgin

"När kommer ***Wonderland*** till Amiga egentligen?" undrar nog många Amigaägare?

Svar: det bör redan finnas ute när detta trycks. DMz fick en glimt av spelet, som i Amigaversionen bara använder fyra färger (med möjlighet till 16, men på bekostnad av hastigheten), och förutom grafiken verkar spelet ha allt som gjort PC-versionen till en succé.

Intressanta titlar på gång från Virgin är också ***147 3D Snooker*** samt ***Rolling Ronny*** - det första en otroligt snygg biljardsimulator, det senare ett hyggligt plattformsspel på rullskridskor. Båda spelen kommer till de populäraste hemdatorerna i september.

U.S. GOLD

Shadow Dancer och ***Cybercon III*** var de tyngsta namnen i U.S. Golds monter. Shadow Dancer är ett beat'em-up där spelaren tillsammans med sin hund ska spöa ett gäng elakingar.

I Cybercon III måste spelaren, som vi tidigare berättat om i DMz, leta rätt på en dator som blivit tokig och tagit över hela världen.

Problemet är bara att ett gäng vakter hindar dig. Spelet, som fått fina recensioner i engelsk press, testas inom kort i DMz.

LÄS MER OM SKANDALEN SOM SKAKADE CTS

sid 12-13

Skandalen som skakade CTS:s egen "Oscars-gala"

Av Christer Rindeblad

LONDON (Datormagazin) Programhuset Psygnosis tog hem storslam på Computer Trade Shows egen "Oscars-gala".

Men det var ett omdiskuterat val. Hela arrangemanget kring "Oscars-galan' blev nämligen en rejäl skandal som skakade om mässan rejält.



Steve Franklin, VD för engelska Commodore mottar priset för Årets Hemdator.



Jonathan Ellis, VD för Psygnosis mottar priset för Årets Spel: Lemmings.

Psygnosis utsågs först till Årets Programhus. Och sedan utsågs deras spel Lemmings både till *"Computer Game of the year"* och *"Most Original Game 91"*.

Det blev dock en omtvistad seger där flera jurymedlemmar vägrade ställa sig bakom resultatet.

Spelindustrin har länge avundas filmindustrin för deras "Ocars-gala". Men i år fick man revansch genom tillkomsten av "European Computer Leisure Award 1991' (ECLA-91). Journalister från 30 olika europeiska datortidningar (däribland Datormagazin) skulle tillsammans rösta fram vinnare i 20 olika kategorier.

Juryn överkörd

Men redan före omröstningen i juryn skakades ECLA-91 av sin första skandal. De engelska arrangörerna hade nämligen på eget bevåg plockat fram vinnare från de nomineringslistor som tidningarna skickat in. Dessutom hade arrangörerna spelat in en video där "vinnarna" presenterades. Man hade med andra ord kört över juryn helt. Därmed omöjliggjorde de för juryn att rösta fram egna vinnare. Något som orsakade våldsamma protester från den 15-mannajury som egentligen skulle ha röstat fram segrarna.

— Ert agerande är både odemokratiskt och oseriöst, ansåg representanterna från de tyska tidningarna.

Flera journalister hotade också att lämna sammanträdet. Efter en lång diskussion löste man dock problemet genom en snabb omröstning kring varje kategori, där tidningarna kunde reservera sig mot vinnaren.

Inför nästa års "European Computer Leisure Award" kommer dock rutinerna ändras så att segrarna kan utses på ett mer korrekt sätt.

Men det var inte slut på skandalerna för det. Under själva prisutdelningen gick det mesta snett. Den presentationsvideo, som skulle visa de vinnande bidragen, blev inte klar till prisutdelningen. Och de plaketter som de vinnande bolagen skulle ha fått blev inte ller klara. Så arrangertörerna fick nöja sig med att dela ut varsin flaska champagne till segrarna.

Segrarlistan

Så här såg dock den officiella den slutliga segrarlistan för 1991 ut med antalet reservationer inom parantes:

- Bästa animationen: Dragon's Lair II: Time Warp från ReadySoft Inc (3).
- Bästa grafiken: Shadow of the Beast II från Psygnosis (4).
- Bästa musiken: Shadow of the Beast II från Psygnosis (3).
- Bästa actionspel: Turrican från Rainbow Arts (7).
- Bästa äventyrs/rollspel: Secret of Monkey Island.
- Bästa pusselspelet: Klax från Domark.
- Originellaste spelet: Lemmings från Psygnosis.
- Bästa förpackningen: Ultima VI från Origin.
- Bästa simulationen: F19 Stealth Fighter från Microprose (1).
- Årets programhus: Psygnosis (1).
- Årets datorspel: Lemmings från Psygnosis.
- Årets konsollspel: Tetris till Gameboy.
- Årets spelkonsoll: Atari Lynx (1).
- Bästa ritprogrammet: Deluxe Paint III från Electronic Arts (1).
- Bästa musikprogrammet: Pars & Pipes från Blue Ribbon.
- Bästa undervisningsprogrammet: Fun School 3 från Database.
- Bästa hemmakontorspaketet: Microsoft Works från Microsoft.
- Mest innovativa tillbehöret: Video Toaster från Newtek.
- Bästa multimediaprogrammet: Amiga Vision från Commodore (1).
- Årets hemdator: Amiga 500 från Commodore (2).

Ny compiler till AMOS klar

■ ■ Engelska bolaget Mandarin Software/Database Software, kända för bl.a. AMOS, byter nu namn. I fortsättningen heter man enbart Europress Software.

Namnbytet beror på att Mandarin/Database nu tagits över av Europress Group.

- Namnbytet kommer nog att skapa en del förvirring i början, erkänner bolagets VD Christopher Payne. Men vi är ju mest kända för våra produktnamn som Fun School, Mini Officie, STOS och AMOS.

Det blev också premiärvisning för nya AMOS Compiler på Computer Trade Show i London. Enligt Mandarin går kompilerade AMOS-program ungefär sju gånger snabbare än okompilerade. En nyhet som bör glädja de nu över 40.000 AMOS-användarna världen över. Kompilatorn ska säljas för ca 350 kronor.

Andra AMOS-nyheter på mässan var AMOS 3D, som gör det möjligt att ska 3D-bilder till sina AMOS-program samt manipulera med bilderna i realtid.

Det gör det möjligt att enkelt skapa egna spel som Starglider och Interphase.

Mässans nyttiga sidor

LONDON (Datormagazin) Årets upplaga av Computer Trade Show bjöd inte bara på förströelse i form av datorspel.

Det var också premiär för en hel del nya tillbehör och nyttoprogram för Amigan.

Besökarna kunde bl.a. testa en ny ordbehandlare döpt till "Wordworth", mängder med nya joysticks, en modellflygs-simulator och en elektronisk pianolärare! Ordbehandlaren "Wordworth", som än så länge bara befinner sig på teststadiet, är av typen WYSIWYG(vad-du-ser-är-vad--du-får-ut-på-papperet).

Udda nyheter

Programmet är avpassat för nya WB 2.0 och använder Digitas nya "Human Interface Protocoll". En ny typ av menyer som ska göra programmet enklare att använda för nybörjare hävdar Digita.

"Wordworth" kan också hantera färgbilder, klarar en mängd olika typsnitt, fotnoter, sidnumrering etc. En lite udda nyhet är också att programmet kan läsa upp dina texter genom att använda Amigans egen talsyntes.

Enligt Digita International planerar man att ge programmet svensk handbok och svensk stavningskontroll. Priset, ca 1.400 - 2.000 kronor, är satt för att konkurrera med liknande program som Prowrite och Kindword.



Digita International visade sin nya ordbehandlare Wordworth till Amigan plus Dr Wellman för CDTV.

En kanadensisk nyhet på denna engelskamässa kom från Readysoft Inc. Via ett pressmeddelande tillkännagjorde man nu en ny version av sin Macemulator, A-Max II Plus för A2000 och A3000.

Denna nya version erbjuder inbyggt Apple Talk (nätverk), MIDI-kompabiblitet med inbyggt MIDI-interface samt möjlighet att direkt köra Macdisketter på vanliga Amigadrivar. Det betyder att man inte längre behöver skaffa Macdrivar.

Den uppges också klara alla hårddiskar, acceleratorkort och expansiosminnen till Amiga.

Amigan pianolärare

För den musikintresserade fanns det också en del nyheter. Bland annat den datoriserade pianoläraren döpt till The Miracle! från The Software Tolworks.



Amigan som pianolärare med hjälp av "The Miracle".

Miraklet inkluderar både ett elektriskt synt, som kopplas ihop med datorn, plus ett speciellt pianolärarprogram. Synten är specialbyggd och försedd med 49 tangenter och kan låta som 128 olika musikinstrument som piano, orgel, gitarr med mer. Den har dessutom full MIDI-support med åtta kanaler.

En Amigaversion ska redan finnas klar och kommer att säljas i Sverige för mellan 3.000-4.000 kronor av HK Electronics.

Modellflygare

Gillar du modellflygplan men kraschar alldeles för ofta? Då kan du få hjälp nu. R.C. Simulation premiärvisade nämligen sin nya modellflygssimulator för Amigan. I paketet ingår både en riktig radiostyrningskontroll som kopplas till Amigan samt ett specialprogram.

På skärmen ser man ett modellflygplan (man kan också välja helikopter eller segelflygplan) i 3D. Detta plan kan man sedan flyga med via radiostyrningen. Precis som i verkligheten.

Planet på skärmen är programmerad att bete sig exakt som ett riktigt modellflygplan. Men det är givetvis betydligt billigare att krascha i simuleringen än om du kraschar på riktigt.

I kategorien avancerade joysticks hittade man bland annat "The Gravis mousestick" från R.C. Simulations. Det är en ganska unik och exklusiv joystick som kan programmeras av användaren!

Till joysticken kopplar man nämligen in en liten elektronisk dosa som känner av joystickspakens rörelser. Via ett dataprogram på 16 kb och en specialprocessor i dosan kan användaren sedan programmera joysticken att reagera olika mycket på olika rörelser.

— Egentligen är det inte en joystick utan en mus med joysspak, förklarade George Smith från R.C. Simulation. Joysticken är främst avsedd för flygsimulatorer som Proflight, F19, Falcon, Mig29, F29, A10 samt bilspelet Indy 500. Men den fungerar också med exempelvis F16.

CHRISTER RINDEBLAD



Gravis programerbara joystick är perfekt om du gillar flygsimulatorer.



STOR PRISFEST!

AMIGA 500

Amiga 500 med Mus, Nätdel WB 1.3 och Manualer.

Fred den 10:e maj säljer vi dom 10 första för: **2.995:-** Endast 1st / kund

Övriga Amiga 500 kommer att kosta: **3.995:-**

AMIGA 2000

Med 1 Mb RAM, 1st 3,5" drive. **8.995:-**

Joystick 49:-

SUPRAMODEM

2400 Bauds modem inkl. kabel och program för Amiga.

1.449:-

Superplan™

Kraftfullt kalkylprogram till Amiga med business graphics och time management. Ord: 1.295:-

Nu: 495:-

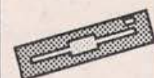
maxell

20 MB BOX

20 MF2-DD I PRAKTISK FÖRVARINGSBOX **169:-**

Extradrive

För Amiga **695:-**



PC-kort

För Amiga 2000 inkl. 5,25" diskdrive. dos 3.3

2.495:-

ÖPPET
Vardagar 10-18
Lördagar 10-15

Samtliga erbjudanden gäller så länge lagret räcker, priser inklusive 25% moms.



DATA KOMPANIET

DATAKOMPANIET USR DATA AB
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

4:80 20-90 st

100-490 st **4:25**

RING TILL VÅR PERSONLIGA ORDERMOTTAGNING VARDAGAR 8.00 - 17.00

AMIGADISKETTER
3,5" MF2DD
10 ÅRS GARANTI

INKL MOMS, ENDAST FRAKT TILLKOMMER
5,25", HD, MÄNGDRABATT... RING!!!

RING
(ÖVRIGA TIDER ÄN VARDAGAR 8-17 SKIFTAR VI MELLAN PERSONLIG- OCH AUTOMATISK ORDERMOTTAGNING)

044-247232

ELLER FAXA

044-249498

ELLER SKICKA KUPONGEN GRATIS TILL:

FRISVAR
A-DATA HB
296 00 ÅHUS

INGET PORTO

JA TACK, JAG BESTÄLLER _____ MF2DD À _____
SKICKA DEM OMEDELBUMS TILL:

____

____

____

Det bästa med att måla med datorn är att misstag alltid kan rättas till, t.ex. kan man byta eller ändra färger, streck som man inte blivit nöjd med.

Bilder: SEBASTIAN MARQUEZ

Konstnären Sebastian Marquez visar dig steg för steg

Fånga sommarljuset med datorns färgpalett

Den här gången lär Sebastian Marquez dig skapa ett enkelt konstverk med programmet Photo Paint. Tekniken är den samma som du målar med vattenfärg (akvarell). Du får lära dig måla en enkelt blommotiv i tunna mjuka färger. Det bahöver inte alltid vara så svårt som man tror.

Jag tror att HAM blir alltmer populärt bland Amigaanvändare, inte minst tack vare utmärkta program som Photonpaint II, Digipaint II, Photolab och det nya Spectracolor, som öppnar tidigare ej anade dörrar mot HAM-animering, samt tack vare sjunkande priser för RAM, av vilket HAM-mode är en stor slukare!

Finner du att HAM-mode är krångligt så har du alldeles rätt; förutom de oönskade färgvariationerna är själva operationen med hold-and-modify ganska komplicerad.

Enklare operationer kommer

I framtiden kommer andra lösningar som erbjuder fler färger och enklare operationer. Mjukvara som klarar 16 miljoner färger finns redan; jag tänker på 24-bits målarprogram som tex bildbehandlingsprogrammet "The art department".

Hårdvaran som kan dra riktig nytta av





det kan dröja och priserna blir höga; även om 16 miljoner färger är fler än de bästa monitorer klarar så kan en monitors kapacitet att hantera 64.000 olika färgade pixels bli mycket i jämförelse med 4096!

Det lönar sig med Amigan

Vad jag vill få fram är att utvecklingen kommer att övervinna de begränsningar i färgdetalj och utprintkvalitet som existerar för närvarande.

Det lönar sig alltså att lära sig måla med Amigan, även som ren konstform. Tänk dig att kunna måla med en palett med 16 miljoner färger och att kunna printa ut resultatet som den bästa litografi!

"Vita blommor"

Måla i "akvarell" med Amigan. Nu till verkligheten. Den här gången ska jag försöka visa hur man kan måla ett enkelt motiv som dessa blommor i ett vinglas på mitt köksbord (se bildserie), från början till slut. Du kan följa stegen efter bilderna eller arrangera ditt eget motiv så att det liknar mitt.

Ett så enkelt motiv med simpla vardagsting är nog lätt att ordna för vem som helst. Öppna sedan din kopia av Photon Paint, och låt oss börja!

1) Vi ska dra fördel av en teknik som liknar akvarell-måleriet, dvs målning på vit bakgrund med tunna och genomskinliga skikt av färg.

Börja med en vit skärm genom att med musmarkören välja vitt från paletten och trycka på högra musknappen; detta gör att bakgrundsfärgen blir vitt. Tryck på (DEL) för att rensa skärmen som då blir vit.

Nu ska vi mixtra lite med "Set Requester", som kan kontrollera penseldragens transparens och utformning. Tryck på Alt och m(mix)-tangenten eller välj "Set foreground" från menyraden. Arbeta med den till dess att värdena liknar de på bild A. Återgå till vårt vita "papper" och Photon-paletten för att skapa en beige nyans som liknar den på bild 2.

Själva teckningen är utförd med en linje bara en aning mörkare än den beiga nyansen. Som hjälp med att rita den symmetriska vasen använde jag linje-kurvverktygen och sedan flip brush.

Erfarenheten visar att dessa första steg också är de svåraste hur enkla de än verkar. Ta den tid du behöver och tänk igenom varje steg.

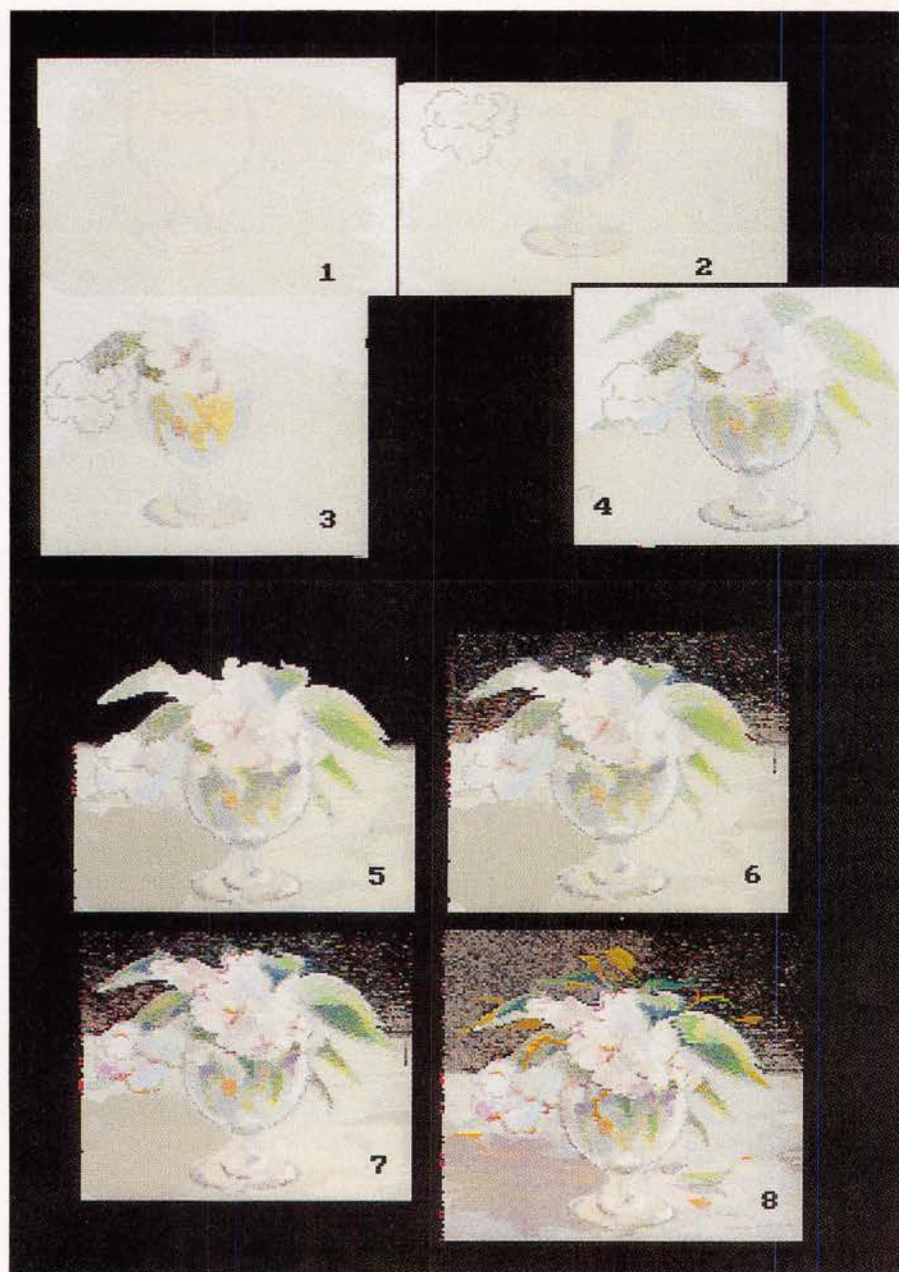
Vi kan ju alltid trycka på (u) för att sudda ut våra misstag. Ingen målning på papper skulle erbjuda oss denna fördel! Oftast utför jag mina penseldrag med frihands-fyll-verktygen. Det enklaste sättet att växla mellan frihand och frihands-fyll är att trycka två gånger på (d).

Att vi kan använda vår målning som palett är en oskattbar hjälp; flytta bara pekaren till den färg på målningen som du vill ha och tryck på (,). Bilderna 1 till 3 är målade i den tidigare valda "blend mode" för att få mycket tunna och genomskinliga penseldrag.

2) Bild 4 kräver rent vitt; tryck på F1 för vanlig mode och måla reflexerna på vasen och lite av blommorna med vitt. Återgå till blend genom att trycka på F2, och måla nyanser av rosa, lila och blått på blommorna, och måla gråblåa toner på vasen. Teckna åter konturerna på den vänstra sidan av vasen med kurv-vertygen och använd en mörkare färg för att öka kontrasterna.

3) Med sax/lasso-verktygen klipper du ut en brush så som visas i bild 5; då får vi en brush som vi tar med oss till nästa skärm genom att på trycka Alt-j, och sedan placerar vi blommorna och vasen i denna; glöm inte att först trycka på F1 för normal mode, annars får du väldigt mörka saker på skärmen. Dags nu att måla bordsduken med penseldrag av mörkare beiga nyanser.

För att få ljusare eller mörkare



Nu har du chansen att skapa med hjälp av Sebastians anvisningar och kunna jämföra ditt resultat med hans. Följ honom steg för steg.

VAD ÄR "WORKSHOP"?

Att anordna workshops om olika ämnen är det absolut senaste i USA just nu. Workshop är helt enkelt en slags "arbetsverksad", där människor samlas och lär sig mer om ett ämne. Det kan vara allt från knyppling till seminarier om konsten att skriva doktorsavhandlingar.

Datormagazin kommer analogt med detta att ordna skriftliga workshops på olika datorteman. På så vis hoppas vi kunna ge våra läsare en möjlighet att tränga djupare in i några specifika ämnen.

3/3 BLEND

För att ändra en färgs värde

Målarvertygen

Blå, grönt och röd pa svart och vit backgrund.

Set requester: rekommenderade värden för akvarell-effekten

BILD A

Möjligheternas palett, här kan du lätt skapa färger som du vill ha till ditt verk.

variationer av en viss färg flyttar du markören över den längsta "RGB skutreglagen" (observera bild 1); då kan du se hur förgrundsfärgen (den färg vi målar med) ändras i paletten.

Har du klarat dig hittills i den här röran så är resten lätt och ger dina konstnärliga egenskaper och din experimentlusta chansen att komma fram.

4) Den blåaktiga bordsduken i bild 8 är gultonad för att förstärka kontrasten mot de blåa blommorna. Gult och blått är ju så kallade komplementfärger och bjuder på högsta möjliga kontrast, om de är i närheten av varandra.

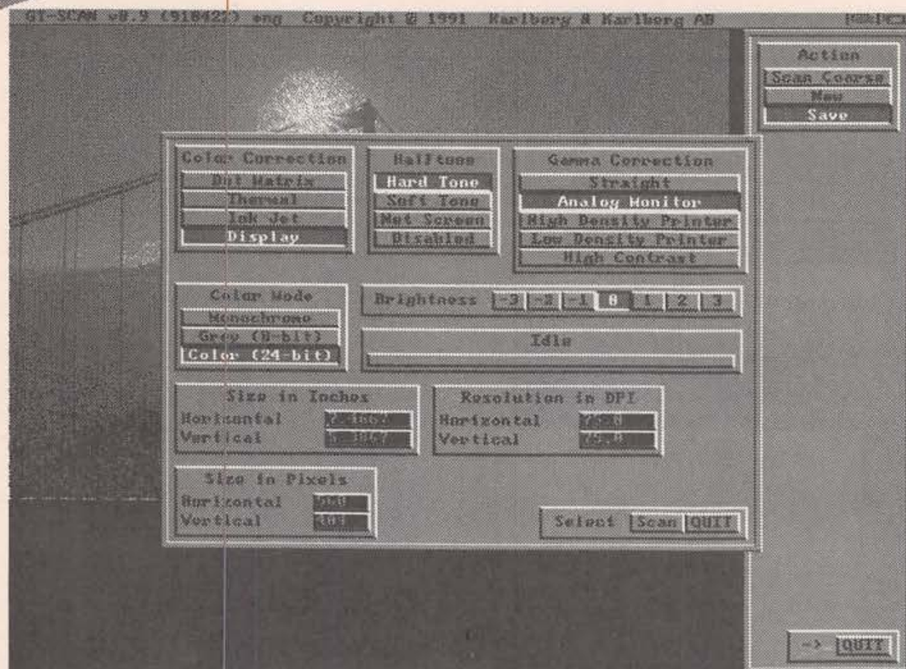
Du kanske går och tänker att det inte var så lätt....men vem lovade det!?

Hoppas att du fick lite hjälp på vägen i den svåra konsten att bemästra HAMmåleriet med Amigan. Som du säkert förstår är akvarell effekten bara en i mängden av tusen andra, gömda i de olika målarprogrammen och i din Amiga. I kommande artiklar om grafik på Amiga kommer vi att avslöja några av godbitarna.

SEBASTIAN MARQUEZ



Motivet "Vita blommor" ska nu vara klart, blev det likt? Blev du missnöjd ska du veta att träning ger färdighet.



Det går att läsa in bilder med upplösningar upp till 600 DPI, i svart vitt eller färg.

Ny proffsscanner

■ ■ ■ GT-SCAN är ett program som gör det möjligt att koppla ihop Amigan med en EPSON-scanner. Bilder kan läsas in i svart vit, gråskala eller full färg i upplösningar upp till 600 DPI (med EPSON GT-6000).

Med GT-SCAN kan man göra flera inställningar för att forma bilddatan redan vid inläsning:

—Ljusnivå: sju inställningar för att kompensera mörka eller ljusa original.

—Gammakorrigering: fem lägen för anpassning av ljusvärdet till användningsområde.

—Färgkorrigering: fyra val för korrigering av färger gentemot användningsområde.

Beroende på scanner-modell kan man läsa in bilder i 400 (GT-4000) eller 600 DPI (GT-6000). Scannern passar till Amiga, MAC, PC och Atari.

Priser:

—GT 4000 inkl prog. och interface 23.745 kronor inkl moms.

—GT 6000 inkl prog. och interface 33.745 kronor inkl moms.

—endast program med interface 3.745 kronor inkl moms.

Fakturera på Amigan

■ ■ ■ A-Fakt är ett faktureringsprogram som klarar av att registrera fyra olika fakturatyper: debit-, kredit-, kontant- och räntefaktura.

—Fakturorna numreras i löpande ordning. Programmet skapar själv räntefakturor om en faktura betalas efter förfallodatum och kundens antal räntefria dagar och räntan överstiger minsta räntebelopp.

—Fakturorna kan skrivas ut på löpande banor eller på standard fakturablanketter som följer med programmet.

A-Fakt innehåller ett artikel- och ett kundregister. Nya artiklar eller kunder kan läggas in under faktureringen. Programmet talar om för användaren att artikeln och/eller kunden inte finns i registret.

A-Fakt   Karlberg & Karlberg AB   Version 0.98

Fakt nr: 910556 Datum: 910423 Kund: Testföretaget AB Sid: 2

Ra	Art nr	Benämning	Antal	Enh	A-pris	Rab	Belopp
1	12006-02	Amiga 500 inkl 1 MB	1.00	st	3296.00		3296.00
2	12500-01	Monitor 1084	1.00	st	2100.00		2100.00
3	13020-10	Skrivare Panasonic	1.00	st	2500.00	10	2250.00
4	13050-10	Skrivarkabel 3m	1.00	st	295.00	100	0.00
5	20200-01	Faktureringsprog. A-Fakt	1.00	st	2195.00		2195.00

Vi har förmånliga priser just nu på extra diskettstationer: 495:- + moms

Summa	Frakt	Exp avg	Netto	Moms	Ö-utj	Att betala
9841.00	0.00	20.00	9861.00	2465.25	-0.25	12326.00

Summa (F1) Föreg. sida (F6) Avbryt (F10)

Priset för faktureringsprogrammet är 2.745 kronor inkl. moms.

Information om GT-SCAN och A-Fakt fås av: Karlberg & Karlberg, Tel 046-47450, Fax 046-47120

Både GT-SCAN och A-Fakt kommer att släppas på AmiCon-mässan i Stockholm där man kan träffa programmerarna av båda programmen.

SMÅTT OCH GOTT

✔ ***Danska Interactivision*** kommer med fyra nya program:

●***InterWord*** är ett ordbehandlingsprogram med möjligheten att läsa in bilder och använda olika typsnitt.
Pris: ca. 900 kronor inkl. moms.

●***InterSpread*** heter företagets kalkylprogram som innehåller funktioner för både för ekonomen och matematikern.
Pris: ca. 900 kronor inkl. moms.

●***InterSound*** är ett samplingsprogram som klarar av frekvenser upp till 115000 Hz och har en massa effekter för editering av ljud.
Pris: ca. 900 kronor inkl. moms.

●***InterBase*** är som namnet antyder ett databasprogram som ska släppas till juli i år.
Pris: ca. 900 kronor inkl. moms.

Alla fyra programmen finns på engelska och danska. Svenska versioner kommer att tas fram när det finns en svensk distributör.

Information: SuperSoft, Tel 00945 86193244, Fax 00945 86201690

✔ ***Sequencerprogrammet KCS*** version 3.5 har släppts i Sverige. Svensk distributör är AB Greg FitzPatrick, Tel 08-308070

✔ ***Fred Fish:s PD-serie CD-ROM*** finns nu i Sverige. CD:n innehåller disketterna 1-410. Alla program finns även packade diskettvis för BBS:er. CD-skivan kostar 525 kronor. Passande CD-spelare till den kostar 4.500 kronor.
Information: Alberts & Stenlund HB, Tel 0171-77759 eller 0171-30050

✔ ***DiamantBok*** är ett nytt bokföringsprogram helt anpassad till 1990/91 års skattereform, som t.ex. de nya momsredovisningsrutinerna. Priset är 2995 kronor inkl moms.
Information: DiamantData, Tel 031-194048

✔ ***Med programmet Scannery*** och en HP ScannJet kan man läsa in svart vita bilder för vidare användning i DTP-program. Programmet stödjer upplösningar mellan 12 oh 1500 DPI (steglöst). Bilder kan procentuellt mätas in till rätt storlek för att få bästa resultat. Priset är ca. 1.800 kronor inkl. moms.
Information: Concise Logic, 36 Tamarack Ave., Suite 315 Danbury, CT 06811 USA, Tel (203) 746-6739

Nu är allt klart för Sveriges första amigamässa i Wasahallen i Stockholm. Mässgeneral Ola Åberg hoppas att runt 6000 amiga-entusiaster ska besöka mässan under de två dagar den pågår. *Foto: Matz Oskarsson*

Mässa trots förhinder

Sveriges första Amigamässa är ett faktum. Men det har inte varit enkelt att få allt att fungera. Mässgeneral Ola Åberg har arbetat dygnet runt i sju månader — utan ersättning.

Att ordna en mässa är allt annat än enkelt, det har AmiCon-folket defenitivt fått uppleva under det senaste halvåret. Att få alla utställare att komma har inte varit lätt. Ett tag såg det ut som om hela mässan skulle behöva ställas in.

Ända från början har AmiCon varit en otursförföljd mässa.

— Vi tvingades också skjuta upp mässan en gång. Från början var den planerad att gå av stapeln redan den 24-25 februari. Men många utställare tyckte att det var för kort framförhållning, säger Ola Åberg.

Stora risker

Att dra igång en mässa är heller inte gratis. Användarföreningarna SUGA och AUGS har donerat runt 20.000 kr, pengar som dock inte räckt långt.

— Går det åt skogen är det jag och AmiCons ordförande Anders Oredsson som får stå för kostnaderna, konstaterar Ola Åberg.

Men det är ingen som tror att det ska gå så illa. Tvärtom har AmiCon redan börjat planera för nästa mässa.

— Går allt bra, kommer vi ju att ha ett startkapital att kunna göra en ännu bättre mässa för nästa år. Då kan vi ha råd att annonsera i tidningar. Nu har vi måst täcka hålen i kassan med vårt eget gratisarbete.

Blir paraplyorganisation

Själv ligger Ola efter med både hyra och andra räkningar. Telefonräkningen vill han inte ens tänka på.

När mässan är över, hoppas Ola att AmiCon, föreningen som bildades enbart för att driva mässan, ska leva vidare och få nya funktioner.

— Det behövs en central användarförening i Sverige, dit alla små användarföreningar ska kunna vända sig för att få hjälp. Förhoppningsvis kan AmiCon utvecklas och bli en sådan paraplyorganisation, hoppas Ola.

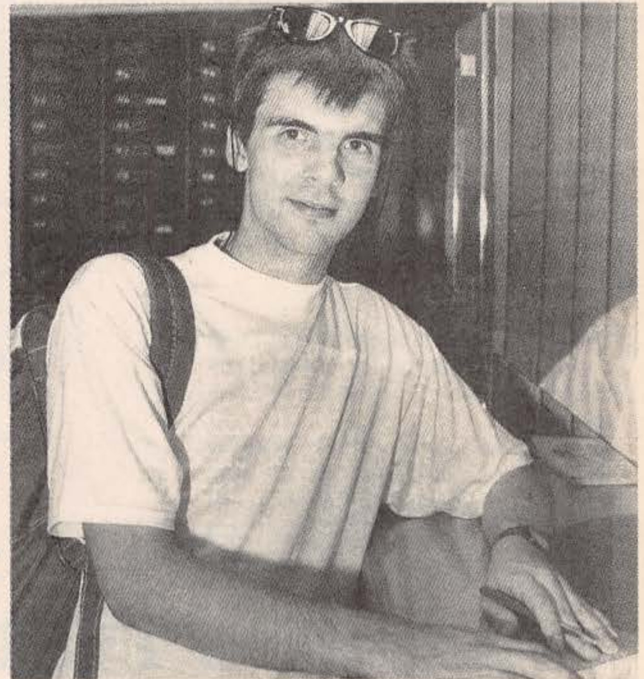
Det första mötet äger rum redan kvällen före mässan. Klockan 18 på fredagen den 10 maj träffas representanter från alla Sveriges användargrupper för att diskutera gemensamma problem.



Mäss-special
YLVA KRISTOFERSON

Erik ordnar seminarier för både amatörer och experter

Hur ringer man till olika databaser? Vad är Arexx? Hur fungerar fraktaler? Det är några av de frågor som behandlas på AmiCons seminarier.



Erik Lundevall, 25, har ensam ansvarat för att få seminarieschemat att fungera.

Det är Erik Lundevall, medarbetare i Datormagazin, som satt ihop programmet för de olika seminarierna. Ett arbete som inte varit lätt.

Men resultatet är mycket imponerande. Här finns seminariegrupper för såväl nybörjare som mer avancerade amigaanvändare.

— Seminariet i telekommunikation på söndag kommer förmodligen att bli uppskattat av många av våra besökare. Här behandlas ju bl.a. hur man ringer till olika databaser, något som många nybörjare vill lära sig, säger Erik.

För de mer specialiserade användarna finns seminarier i musik, raytracing och programmering. Multimedia blir också ett stort ämne på mässan. Såväl användare som tillverkare visar upp vad man kan göra med den nya tekniken.

Omstritt inträde

Ett hett diskussionsämne bland arrangörerna har varit priset; man tar tio kronor i inträde per seminarium, detta för att seminarierummet inte ska sprängas.

— Jag hade föredragit ett annat system, säger Erik, som hörde till de största motståndarna mot "tio-kronors-regeln" inom AmiCon.

— Man hade ju kunna fylla salen och sedan helt enkelt inte släppa in fler. Har man betalt femtio kronor i inträde, ska man ju inte behöva betala för seminarierna, tycker Erik.

Mässgeneral Ola Åberg är dock av en annan åsikt.

— Genom att ta betalt, ser vi till att bara de som verkligen är intresserade kommer in på seminarierna. Det är den enda riktigt realistiska lösningen, menar han.

YLVA KRISTOFERSON

Seminarieprogrammet:

LÖRDAG:

11:00 RAYTRACING
En av skaparna bakom succéprogrammet Real 3D berättar om raytracing och dess användning.

12:00 TEKNOAMIGA OCH ROLIGA ANVÄNDARGRÄNSSNITT
Roliga och stimulerande till användargränssnitt mot andra datorer med Amigans hjälp.

13:00 SUPRA PRESENTATION
Tillverkaren Supra informerar om sina produkter och svarar på frågor. Bland annat kommer man att visa hårddiskar, minneskort och modem.

13:30 AMIGAOS2.0
Hur ser Commodores nya operativsystem ut? Per Hjalmarsson från Svenska Commodore demonstrerar det nya operativsystemet. (Även söndag kl 13:30.)

14:00 MUSIK, VIDEO OCH MIDI
Anders Oredsson, musikproducent, berättar hur Amigan kan användas för studiomusik, hur man styr synthar etc med datorns hjälp.

14:45 MULTIMEDIA OCH CDTV
Commodores produktchef Niklas Persson presenterar Commodores syn på multimedia.

15:30 DESKTOP PRESENTATION
Representanter från norska Digital Vision visar sina presentationsprogram Scala och InfoChannel.

16:00 MULTIMEDIA I PRAKTIKEN
Jonnie Brundin från SAS berättar hur SAS använt InfoChannel-systemet.

16:30 DESKTOP PUBLISHING
Datormagazins chefredaktör Christer Rindeblad berättar hur Datormagazin kommer till. Hur gör man en tidning på desktop? Allt man behöver veta om tryckerier, sätterier och den nya tekniken. (Även söndag kl 12:30.)

17:30 FRAKTALER
Vad är fraktaler? Här har du chansen att få en matematisk förklaring. Ronnie Johansson, matamatiker på universitetet i Linköping, ger en snabb genomgång av det komplexa talplanet, fraktaler baserade på komplexvärd iteration. Naturligtvis kommer också bilder på olika fraktaler att visas.

SÖNDAG

11:00 GRAFIK PÅ AMIGA
Konstnären Sebastian Marquez visar hur han arbetar med konst på Amiga.

12:00 TELEKOMMUNIKATION
Mats-Olof Rustad från användarföreningen AUGS berättar om modem och hur man ringer till olika databaser.

12:30 DESKTOP PUBLISHING
Datormagazins chefredaktör Christer Rindeblad berättar hur Datormagazin kommer till. Hur gör man en tidning på desktop? Allt man behöver veta om tryckerier, sätterier och den nya tekniken.

13:30 AMIGAOS2.0
Hur ser Commodores nya operativsystem till Aimga ut? Per Hjalmarsson från Svenska Commodore demonstrerar det nya operativsystemet.

14:00 AMIGA0S2.0 FÖR PROGRAMMERARE
Här får den som gör sina egna program veta mer om Commodores nya operativsystem, och hur det påverkar programmens utformning. Erik Lundevall, verksam på Kungliga Tekniska Högskolan, föreläser.

15:00 AREXX
Björn Knutsson, studerande på Datavetenskaplig Linje i Uppsala och tillika medarbetare i Datormagazin, berättar om programmering med ARexx och hur man kan få olika program att "prata" med varandra.

16:00 AMIGA DEVELOPER SUPPORT PROGRAM EUROPE
Peter Hjalmarsson från Svenska Commodore presenterar Commodores program för mjuk- och hårdvaruutvecklare.

16:30 SLUT

Med reservation för ev. ändringar. Exakt mässprogram finns att tillgå på AmiCon.

Garderoben visar alla till rätt plats

Det blir inga problem att hitta sina favoritsaker på mässan. Det har tre 21-åriga killar från Stockholm sett till. I en ombyggd garderob finns utrustningen som visar alla besökare rätt.

Söker du efter en minnesexpansion? Då är det bara att gå fram till det interaktiva informationssystemet i mässhallens entréplan.

Där finns en meny med olika typer av produkter. När du pekar på "expansionsminnen", får du upp en fullständig förteckning över alla utställare som har minnesexpansioner. På en karta kan man också få reda på var dessa utställare har sina montrar.

Vill du veta mer om någon speciell utställare, går det också bra. Det är bara att peka på rätt namn i menyn.

Oerhört praktiskt!

Inget hemmabygge

Bakom detta fiffiga bygge står tre killar på företaget Media Fantastic.

— Vi hade lite ont om pengar... Det är därför vi tagit en gammal garderob, utskuldrar sig företagets ende faste anställde, Dan Engelbrekt, 21.

Men även om burken ser ut som ett riktigt hemmabygge, är materialet inuti första klass. Här finns en Amiga 2000, en laserdiskspelare och en skärm. Hela systemet körs med programmet CanDo.

Bakom informationssystemet finns också en storskärm, så att även förbipasserande kan se vad som sker på den lilla skärmen.

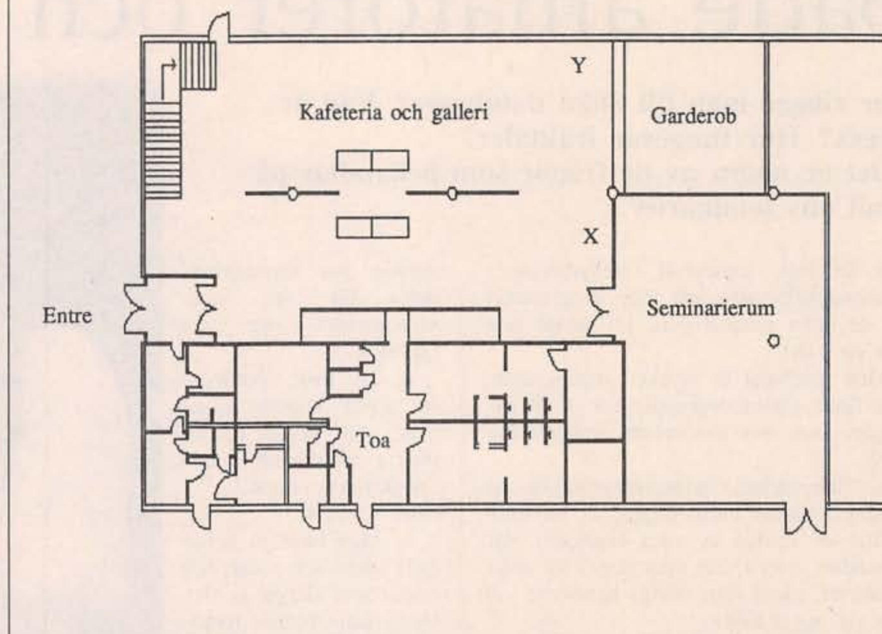
Fem minuter innan ett nytt seminarium börjar, varnar också terminalen, så att alla som tagit sig en fika i cafét, kan plocka ihop sina saker och bege sig till seminariet.

Lär allt om konst

Förutom information om mässan, kan besökarna också förkovra sig i konstens värld. I laserdiskspelaren är nämligen en laserdisk med Louvrens alla konstverk inladdad. Här går det bra att snabbt och enkelt plocka fram och titta på alla Leonardo Da Vincis målningar.

Så sparar man in en resa till Paris, också!

YLVA KRISTOFERSON



Här hittar du alla

A. SUGA, AUGS, Erikssons Dataklubb
Det här är montern för nybörjaren. Här kommer nämligen representanter från de olika föreningarna att hjälpa nybörjare med diverse problem på Amiga 500.

B. HK Electronics & Software
Här kan du titta på GVP, Superbase 4 och Sharps scanner. Den som vill prova, får möjligheter till det i olika arbetsseminarier.

C. Silvex Videoteknik
Hit måste videofrälsta gå. Här kommer det att finnas RGB-splitters, genlock, videodigitizers och minnen.

D. DG Computer
Hårddiskar, minnesexpansioner m.m.

E. M.A.S.T.
Känner du dig lite grå? Gå hit, så kan du ta dig en titt på 24-bitars grafikkortet Colorbust, som ger dig 16 miljoner färger.

F. PROCOMP
Musikfrälsta bör stanna till här, där man kan ta sig en titt på programmet Bars'n Pipes. Den som vill lära sig Desktop, kan studera programmet Publishing Partner Master (som Datormagazin görs med).

G. Datormagazin
Här kan du träffa oss på Datormagazin och se hur vi arbetar med Desktop Publishing. Dessutom kan den som vågar tävla i flygsimulator mot Datormagazins egen pilot, Bosse Engberg.

H. Digital Vision

I. Catus AB, Elektronikvärlden
Här kan du träffa folk från tidningarna Amigavärlden och Elektronikvärlden. Dessutom kan den som ännu inte hunnit, testa programmet TeknoAmiga.

J. Brembergs Elektronics AB
Musälskare bör besöka denna monter, där man bl.a. visar upp en mus med 360 p. upplösning.

K. Alfasoft
Här kan man se alla Supra-produkter.

L. Commodore
Här finns många heta nyheter. Bland annat kan besökare ta sig en titt på den nya Amiga 3000, Amiga 3000 T, CDTV, Unix på Amiga 3000, färgskrivare m.m. Den som vill studera nätverk, ska också komma hit. Den som vill spela spel, kan prova på en Amiga 500 fullproppad med nya underhållningsspel.

M. PROAB

N. Karlberg & Karlberg
Desktop Publishing och alla de möjligheter som öppnas med den nya tekniken, visas här. Gör dina egna klisteretiketter eller lär dig göra en egen tidning.

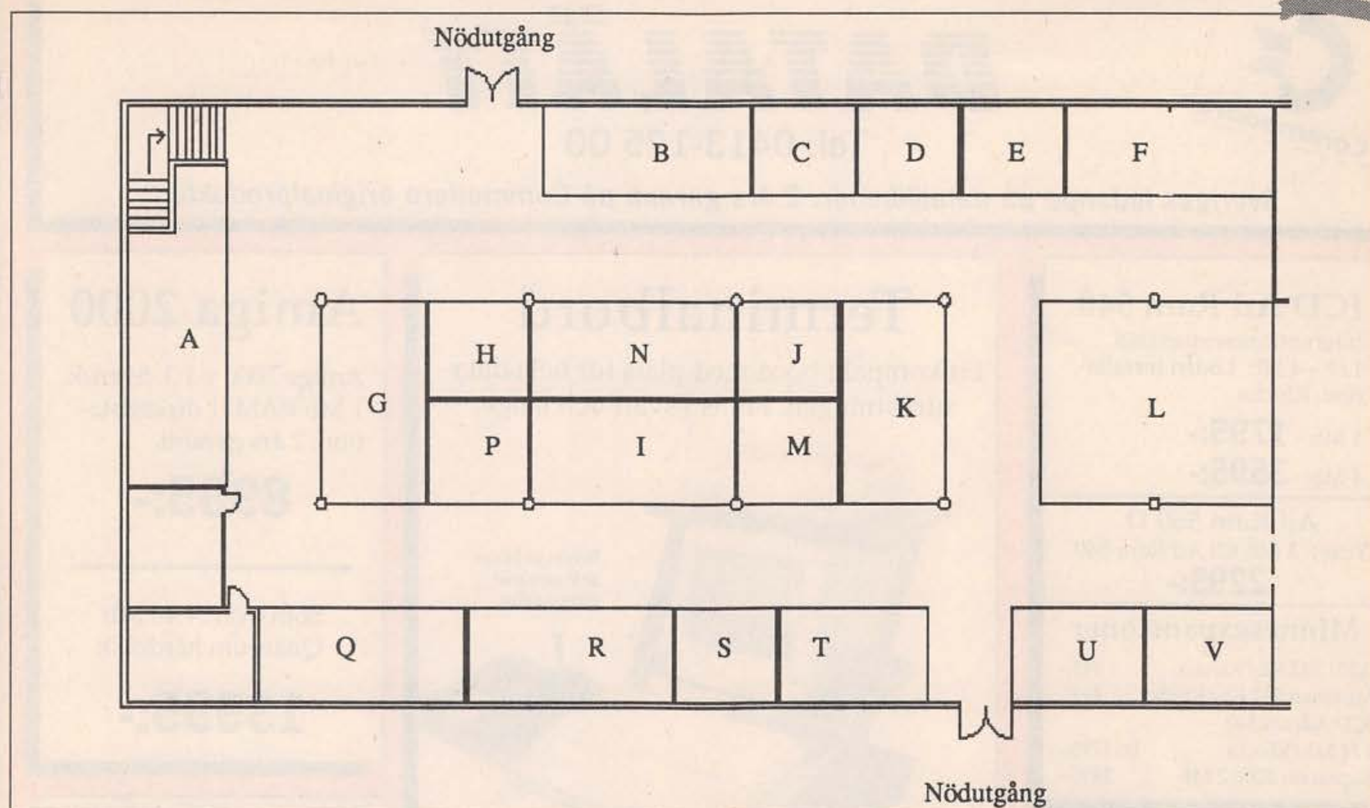
Den som är road av raytracing, bör också komma hit och träffa programmerarna bakom succén Real 3D.

P. Chara Data
Videofreaks bör stanna till här. Här kan man få se hur man digitaliserar i färg i realtid. Dessutom visas genlocks och media-controllers.

Q. Landbergs
En åtta meter lång monter, där det bland annat kommer att säljas storpaket med fem spel.

R. Display Data
Här är montern för videofrälsta. Här finns RGB-splitter, genlocks, digitizers m.m.

S. Tricom Data of Scandinavia AB
Den som har dåligt minne bör gå hit. Här kan du förutom att titta på minnesexpansioner, få 1,5 Mb fast-



utställarna på AmiCon -91

mem för 1495 kr. Den som har med sig sin dator, kan få den gratis inmonterad på mässan.

T. Nordiska PD-biblioteket

Här blir det fri kopiering på fish-diskar (max fem st per person). Den som vill ha NPD:s PD-lista, kan köpa den här för 15 kr per diskett.

U. SPAB

Lärare bör absolut stanna till här, för hos SPAB finns mänder av skolprogram att testa.

Den som har med sig en diskett med sin favoritdatorbild, kan få den tryckt på en t-shirt.

V. Comprex HB, Diamantdata

Här kan du ta dig en titt på bokföringsprogrammet DiamantBok, det första bokföringsprogrammet som är utvecklat helt på en Amiga för Amiga.

Företaget Comprex säljer C-kompilatorn Aztec C-Developer-system och SDB för 1895 kr.

X. Media Fantastic

Media Fantastic visar sitt interaktiva informationssystem, där du kan få veta allt om mässan.

Y. Sebastian Marquez...

...visar hur du målar med din Amiga. Dessutom kan du beundra de konstverk som skickats in till AmiCons och Datormagazins grafiktävling.

Så här kommer du till mässan

Buss/tunnelbana:

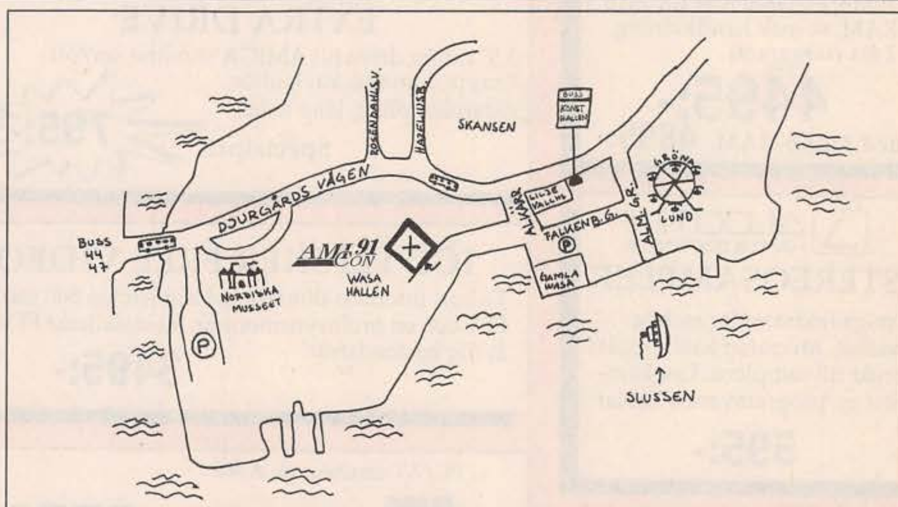
- Tunnelbana till Karlaplan, därefter buss 44 till Djurgården. Gå av vid hållplatsen "Konsthallen".
- Buss 47 från Norrmalmstorg mot Waldemarsudde. Gå av vid hållplatsen "Konsthallen".
- Djurgårdsfärjan från Slussen (se karta)

Öppettider:

Lördag 10.00-20.00

Söndag 10.00-18.00

Inträde 50 kr.



Här, på Djurgården i Stockholm, går AmiCon av stapeln. *Karta: Åsa Sandlund*

20% RABATT I ENTRÉN FÖR DATORMAGAZINS LÄSARE

Uppvisande av denna kupong ger 20 procent rabatt på entréavgiften på AmiCon -91 i Wasahallen i Stockholm 11-12 maj 1991. Istället för 50 kr i entré betalar du 40 kr.
Rabatten gäller bara en av dagarna och endast en gång per person. Endast originalkupong ur tidningen.

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Tel. 0413-125 00

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

ICD Ad Ram 540

Internminnesexpansion.
1/2 – 4 Mb. Lödfri installation. Klocka.

1 Mb **1795:-**
4 Mb **3595:-**

Ad Ram 560 D

Ytterl. 2 Mb till Ad Ram 540

2295:-

Minnesexpansioner

A501 512 Kb/Klocka	695:-
Minimen 512 Kb/Klocka	495:-
ICD Adram 540 1/4 Mb/Klocka	fr. 1795:-
Supraram 2000 2 Mb	2995:-

AEGIS REA!

	ord.rek pris	vårt pris
Sonix	695	295
Videoscape 3D	1695	625
Animagic	895	495
Modeler 3D	675	395
Aegis draw 2000	2495	995
Amiga starter kit	675	395
Lights Camera Action	950	495

A 500 HÅRDDISK

A 590

20Mb, expanderbar till 2Mb RAM, svensk handledning, 2 års riksgaranti.

4495:-

med 512Kb RAM **4895:-**



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara o kablar

595:-

MPS 1270

Ny bläckstråleskrivare från Commodore.
• Helt ljudlös
• Frontmatning

2495:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och beige.



Bordet på bilden är försett med tilläggspaket.

Tillverkat i kraftigt stål.

Tilläggspaket med sidobord och printerkorg **495:-**

NU 995:-

EXTRA DRIVE

3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel

Specialpris **795:-**

ICD FLICKER FREE VIDEO

Ta bort interlace-flimmret på din Amiga 500 med FFV och en multisyncmonitor. Vi installerar FFV åt dig kostnadsfritt!

3495:-

PC/AT-emulator till A 500

AT once

3750:-

intel 80286 monteras utan lödning. Din internminnesexpansion kan sitta kvar. CGA/MDA Herkules grafikemulering. Hårddisk support

Ring för info.
Produktblad finnes.

A 2000 Adapter
1295:-

Amiga 2000

Amiga 2000 v 1.3. Svensk. 1 Mb RAM. 1 diskettstation. 2 års garanti.

8995:-

Som ovan + 40 Mb Quantum hårddisk.

13995:-

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris:

1495:-

TEKNO-AMIGA

Elektroniklådan för tekniskt intresserade.

Endast **895:-**

star

3 års garanti!

LC 20	**2295:-**
LC 10 Färg	**2795:-**
LC 24-10	**3595:-**

Monitorer

A1084S	2995:-
Philips 8833-II	2995:-
A1950 Multiscan	5495:-

SupraDrive XP 500

Auktoriserad Supradealer

20 Mb/512 Kb RAM	5395:-
20 Mb/2 Mb RAM	6495:-
40 Mb/512 Kb RAM	6895:-
40 Mb/2 Mb RAM	7995:-
52 Mb/512 Kb RAM	7895:-
52 Mb/2 Mb RAM	8795:-
Nyhet! 40 Mb Hårddisk ST	5695:-

NYTTOPROGRAM på svenska!

Bokföringsprogram för mindre företag
Amiga Bok 1595:- (ord pris 1845:-)

Kalkylkprogram
Maxiplan 500 995:- (ord pris 1395:-)

SPAB Hemekonomi 395:-

Bokföringsprogram för hushållet
Hembudget

Animeringsprogram
Moviesetter paketpris 795:- (ord pris 1095:-)

Multiterm Pro

Terminal o videotextprogram

995:-

Deluxe Paint III

Det klassiska ritprogrammet för Amigakonstnärer.

895:-

AMOS Nya versionen

Gör dina egna spel och demos

469:-

Mini Mem

Extra minne med On/Off knapp

495:-

Svenska utbildningsprogram

- Glosbehandling
- Matematik (mellanstadiet)
- Sveriges geografi

Paketpris **369:-**

Digiview 4.0 Gold

1495:-

Bars & Pipes

2295:-

Litteratur Amiga

Libraries & Devices 1.3	299:-
Includes & Autodocs 1.3	399:-
Amiga Maskinspråksboken	255:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 1.3	360:-
Nyhet! Amiga handboken	369:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
6 System Prog. Guide	399:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
10 C for Beginners	265:-
11 C for Adv. Programmers	365:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out	399:-
16 Making music on your Amiga	399:-

Speltips till Amiga

MIG 29	445:-
A-10 Tank Killer	445:-
Lemmings	295:-
Harpoon	345:-
Elvira	395:-
Blue Max	395:-
Turrican II	395:-
Speedball 2	345:-
Operation Combat	345:-
Horror Zombies	345:-
Lotus Espirit	295:-
Bat	345:-
Obitus	345:-
M 1 Tank Platoon	345:-
Power Monger	345:-
F-19 Stealth Fighter	345:-
Chaos Strikes Back	345:-
Wolfpack	395:-
Golden Axe	369:-

Ring för övriga titlar!

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint III	895:-
Digipaint 3	895:-
Digiview Gold	1495:-
Photon Paint 2.0	1095:-
Art Department	595:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-

Videohårdvara

Y/C RGB Splitter	2995:-
Minigen	1795:-
Videon 3	4375:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Display Enhancer A2000	2595:-
Firecracker 2 Mb	13745:-
Harlequin Framebuffer	23495:-

3-D, Raytracing & Animering

ANIMagic	795:-
Comic Setter	499:-
Movie Setter	499:-
Sculpt 4D	4495:-
Real 3D v 1.3	4295:-
3D Professional	3995:-
Imagine	2795:-
Disney Animation Studio	1395:-

Presentation

Deluxe Video III	1295:-
Director	495:-
Elan Performer 2.0	1295:-
Scala	4875:-

Videotextning

Pro Video Post	3695:-
Broadcast Titler 2	2695.-

Ordbehandling

Excellence 2.0	2495:-
ProWrite 3.1, engelsk	1695:-
TransWrite	495:-

Databas/Register

SuperBase Personal 2	1295:-
SuperBase Professional	2595:-

Utbildningsprogram

Läxan	199:-
Brilliant English, fr. 14 år o upp	195:-
Sveriges geografi	195:-
Ami Quest,	195:-

Terminalprogram

ATalk III	845:-
On Line! Platinum Edition	595:-
Multiterm Pro	995:-

Programmeringsspråk

AMOS v 1.21	469:-
ARexx & WShell	695:-
DevPack Assembler v2.14	795:-
HiSoft BASIC	995:-
HiSoft Extend	345:-
Lattice C v 5.10	2495:-

Desktop publishing

PageSetter II	795:-
Professional Page v 2.0	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-
Publishing Partner Master	4295:-

Kalkyl

SuperPlan	1195:-
Advantage	1695:-

CAD/Vektorbaserade ritprogram

Professional Draw v2.0	2495:-
Aegis Draw 2000	995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	499:-
SPAB Hemekonomi	395:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Trådlös mus	1095:-
Boing! – Optisk mus	1295:-
Naksha mus Amiga/Atari	449:-
Golden Image mus	395:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atiari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	995:-

Joysticks

Competition Pro (röd/gr/transp)	199:-
Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	199:-
Slik Stick	99:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-

Supraram 500 RX

Extern minnesexpansion till Amiga 500. 1-8 Mb. Vidarekoppling.

2 Mb **2495:-**

Ad Speed

Dubblar klockfrekvens. Cache minne. Lödfri installation. 65–100% hastighetsökning.

2995:-

Scanner

400 dpi,
64 gråskalor

2995:-

Office

Ordbehandling, desktop, register, kalkyl. Helt på svenska.

2295:-

Agiler Mouse

- Amiga,
- Hög precision (280 DPI)
- Musmatta



NU **395:-**

Page Setter II

Desktop Publishing
Gör trycksaker på din egen matrisskrivare!

795:- Ord pris 995:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Sagan om när Pähr köpte en p-blaska

Nu får det vara nog! DMz är snart en etablerad P-tidning. Här följer berättelsen om 3-åriga Pähr som så många andra slutat köpa skriften:

Pähr tyckte om datorer. Han hade i tre månaders tid köpt tidningen.

Idag skuttade han glatt iväg för att få flukta den digra skriften. Där på hyllan stod den! Men vad nu då? Ett fruntimmer med skandinaviens största lökar kläder omslaget!

— Oh, hjälparnes! De tror kanske att jag köper p-skrifter. En hederlig cracker som jag, köpa p-skrift? tänkte Pähr.

Långsamt gick han fram till hyllan och trevade med höger tumme på förstasidan. Med beslutsam min grabbade han tag i tidningen och lunkade mot kassan.

— Jag ska ha den här, jag.

Kassörskan tittade fundersamt på Pähr i 40 sekunder, sedan skrek hon högt:''Polis! En äcklig gubbe försöker antasta mig!''

Kommisarie Karlsson kom springande med en kökskniv mellan tänderna.

— Kärring! Han skulle ju betala! skrek komminsarien.

Han gav henne ett knä i magen och en armbåge i ryggen. Så vände han sig mot Pähr:

— Så ja, vad är det för skittidning du skulle köpa? Aha, Datormagazin! Alla barn som läser DMz ska ha stryk.

Han misshandlade Pähr en kvart innan han gick hem.

Pähr lever inte längre, när han kom hem blodig som han var, tvingade hans mamma honom att läsa Fredrik Pruzelius ''DTV-spalt'' Det blev för mycket för lille Pähr...

Simon Haircut

Hjärtanes, så gripande. Jag förstår hur det kändes. Själv har jag problem med att alla känner igen mig som idioten som läser och publicerar smörja som det här.

Mobbad



Skandinaviens största lökar. Elvira — mistress of the Dark.
Elvira are trademarks of Queen ''B'' Productions, USA.

Jag tycker att...

Heja, Landbergs!

Jag måste skriva att Landbergs är nog det bästa som har hänt Amiga-branchen i Sverige någonsin.

Jesper

Undvik Stav- och slarvfel i DMZ

Jag har två förslag:

1) Börja med korrekturläsning. De flesta tidningar använder det som en metod för att undvika stav- och slarvfel i texterna.

2) Skaffa någon som har grundläggande kunskaper i svensk grammatik, som kan redigera skribenternas texter. Det är också vanligt i journalistiska sammanhang.

Ernst Nathorst-Böös

Allt är en fråga om tid och resurser. Men vi ska bättra oss.

Fler "tema-artiklar"

Jag tror att det är många som vill se ''tema-artiklar'', typ den om grafik i nr 5-91, även i fortsättningen.

Särskilt bra var artikeln som lärde ut Halfbrite, där en skicklig användare lärde ut hur man behärskar Dpaint III



på bästa sätt. Vi andra ''söndagsanvändare'' kan inte få ut max ur den typen av så kraftfulla program om vi inte får undervisning.

Låt därför duktiga Amigaanvändare skriva artiklar där de lär ut hur de handskas med olika program för att få ett så snyggt och professionellt resultat som möjligt.

Kristian

Det är därför vi satsar på workshops.

Mer info om själva spelet

När ni testar spel så tycker jag att ni ska skriva lite vad man får med i kartongen. Typ: karta, hjälpmedel etc. Skriv också om vad spelets instruktionsbok innehåller. Man får alldeles för lite info om själva spelet.

Kan ni inte ta med lite mer reportage om dem olika spelhusen, de är jätte roliga att läsa.

Lulle

Vill inte byta tidning

Just nu har jag en C64 och har planerat att köpa en Atari 520 STFM.

Jag prenumererar på DMz och vill inte gärna byta till någon annan tidningt. Så därför skulle jag bli jätte glad om ni ville ta med mera om Atari ST.

Lillis

Ledsen, det ingår inte i våra planer. Köp en Amiga istället.

Fram för Datormagazin i svartvitt!

Tänker ni inte på oss färgblinda stackare som får betala flera kronor extra för nåt som vi inte får glädje av?

Vaddå färgbilder? Vi har väl inga vad vi vet!



BREV TILL INSÄNDARSIDAN

Hola! Jag heter Jeanette Lagerholm och har hand om insändarsidorna. Allt fler skickar in till "Tyck til per bild". Det vore kul om ni kunde "tycka till" i bilderna. Annars måste jag säga att jag är imponerad av bilderna som ni skickar in.



Nyttoprogram på svenska!

Det var med glädje som jag läste i Dmz nr 7 att en internationell lågpriskedja skulle starta här i Sverige. Glad i hågen ringde jag företaget ifråga, nu skulle jag äntligen få råd att köpa mitt drömprogram Superbas Professional.

Tyvärr så visade det sig att programmen inte är översatta.

DEBATT FORUM

Ett nyttoprogram som inte är anpassat till svenska förhållanden och svenska kunder är inte värt att slösa några pengar på, tycker jag.

Måste man ha varit duktig i skolan och vara lysande i engelska för att kunna använda datorn till det hjälpmedel man så väl behöver?

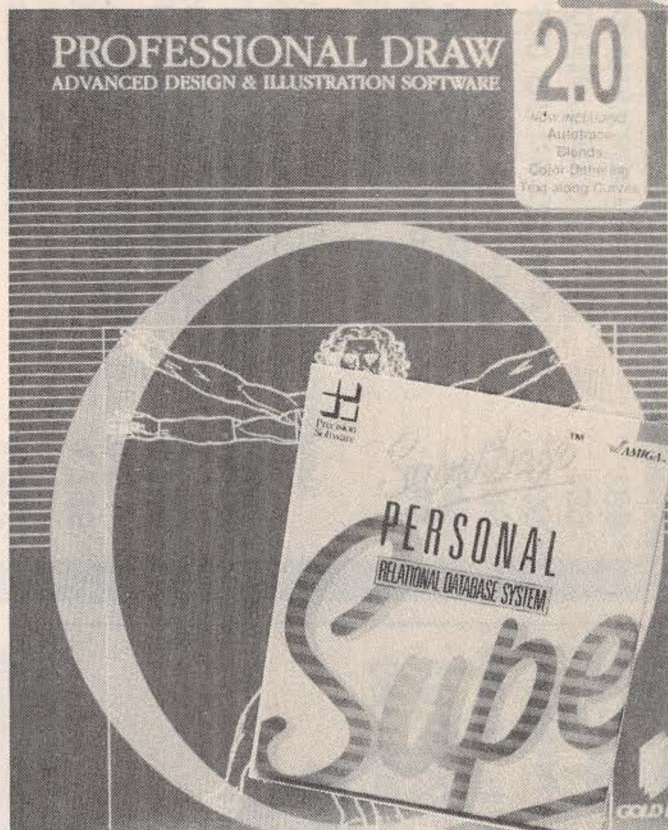
TW

Datormagazin svarar:

Översättning av program till svenska är en starkt bidragande orsak till att många Amigaprogram är dyrare i Sverige än utomlands. Som signaturen "TW" konstaterar i sin insändare, finns det behov hos en del användare att handböcker och menyer är översätta. Alla har dock inte detta behov.

Postorderföretagen bör dock, tycker vi på redaktionen, tydligt markera i sina annonser om programmen är översatta eller ej. Den som sedan tycker att ett svenskt program är värt mer pengar, ska naturligtvis köpa denna dyrare version.

Christer Rindeblad



Vad föredrar köparna, program med handledning på svenska eller engelska. Det kan vara ett svårt val.

"Datormagazin recenserar inga demo-versioner!"

Recensionerna av spel i Datormagazin är mycket dåliga, för att inte säga rent utav urkassa!!!

En annan svensk hemdatortidning recenserade Lemmings i januari. Er recension såg man inte till förrän i mitten av mars! Hur kan ni missa det som kommer (antagligen) att bli årets spel 1991???



Datormagazin recenserade Lemmings först i mars. En annan tidning hade spelet redan i januari, påpekar Hermes.

Nu vet jag redan vad ni kommer att svara:

— Vi provar spelen så fort som de kommer oss tillhanda.

SVAR DIREKT

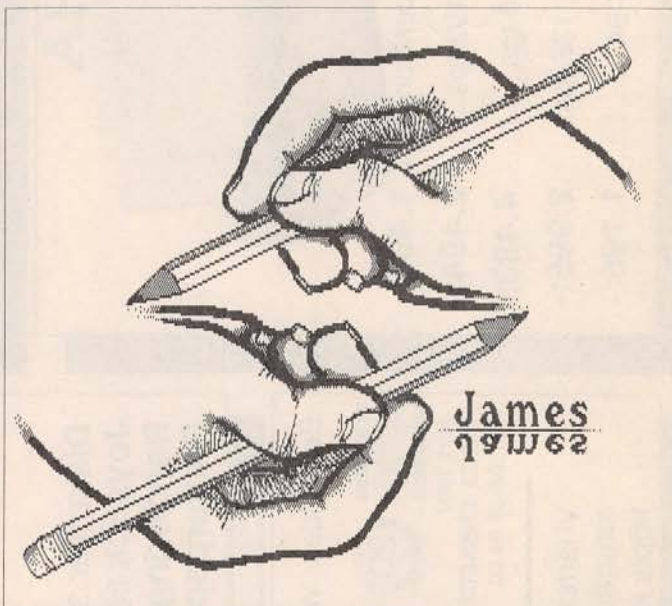
Men lägg då lite press på distributörerna.

Hermes

Datormagazin svarar:

Datormagazin recenserar alltid den FÄRDIGA versionen av ett spel. Först då kan ljud, grafik och varaktighet bedömas rättvist, eftersom det är den versionen som slutligen hamnar i butikerna. Tyvärr gör inte alla tidningar som vi, utan väljer i sin iver att recensera halvfärdiga demoversioner istället. Så var t.ex fallet med Lemmings. Vi hade också den i nämnda datortidning recenserade demoversionen, men valde att vänta på den färdiga versionen, som visade sig vara lite annorlunda. Allt för konsumenternas, dvs ER, skull.

Lars Jansson
Nöjesredaktör



TYCK TILL PER BILD

Min Bild!

■ Använd din rit-talanger till att utrycka vad du tycker. Undvik färger! Sv/v-bilder kommer mer till sin rätt.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuveret "Tyck till per bild".

Skicka med ett frankerat kuvert om du vill ha tillbaka disketten.

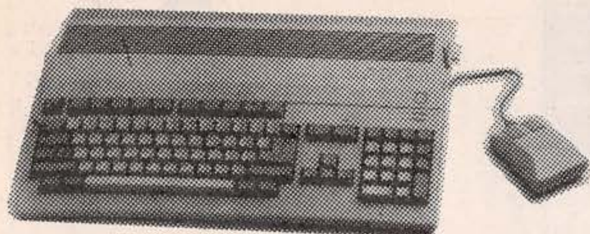
Den här bilden är inskickad av **James Swärd.**

JUBILÉUMSPRIS PÅ DATORER OCH TILLBEHÖR.

1991 20 år



AMIGA 500
3.995:-
INKL. 10 DISKETTER



Våra 5 Amiga 500-paket:

Amiga Grundpaket 4.295:-
Svensk med mus, joystick och Appetizer.

Amiga Tekno..........................4.995:-
Med program och elektroniksats.

Amiga Action..........................4.795:-
"TEENAGE MUTANT HERO TURTELS" MM.

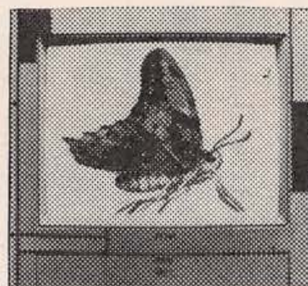
Amiga All-in-one......................4.795:-
Med rit-, skriv och musikprogram.

Amiga SUPER-paket...8.295:-
Med 8833-II monitor, 9 nålsskrivare, joystick, kablar och Appetizerprogram.

TILLBEHÖR:

A501 512Kb/klocka..................595:-
A1011 Ext. floppy......................849:-
A590 HD 20Mb hårddisk. 4.495:-
A520 RF-modulator..................269:-
Monitorkabel 8833-II...................139:-
Monitorkabel scart......................159:-

PHILIPS 8833-II ARTIST



2.595:-
Normalt pris: 4.244:-

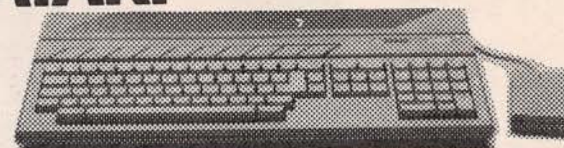
Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA



SP-1900 9 nålar, centronics 1.495:-
SP-2000 9 nålar, 192 tps...........2.494:-
SL-92 24 nålar, 240 tps...............4.488:-
SL-80AI 24 nålar, 135 tps.........2.995:-
SP-180VC Fför C-64.................1.795:-





520STFM + Discoverypack.......2.889:-
520STE + spelpack...................3.899:-
520STE 1Mb RAM + spelpack...4.599:-
520STE 4 Mb RAM + spelpack..6.899:-
1040STE + Extrapack...............4.799:-
1040STE, SM124 + Ex-pack..5.899:-



Disketter 3.5" Fuji eller 3M..................99:-
Joystick från.......................................129:-
Rengöringsdisketter 2 st 3.5".....135:-
Printerpapper bana/1000 ex..........149:-

Angivna priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-14



Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-649 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

Föråldrad undervisning i ADB som kostar skjortan

Storm mot datorskola

Se upp för Skandinaviska Dataskolan i Kållered. Undervisningen är föråldrad. Företaget vägrar låta elever avbryta kursen.

Nära 50 anmälningar har redan kommit in till Allmänna reklamationsnämnden.

Skolan som allt kretsar kring säljer korrespondenskurser i datorkunskap till privatpersoner. Med en mycket aggressiv marknadsföring har Skandinaviska Datorskolan gått ut till tusentals hushåll. Alla som skickat in en intresseanmälan från reklambroschyren, har personligen fått ett besök eller ett samtal från en försäljare, som i många fall varit mycket påstridig.

Men kurserna är dyra. Den som köper kontant, betalar 25.500 kr för en ingenjörskurs. På avbetalning, med en månadsavgift på 580 kr, kostar samma kurs 41.100 kr.

Och att ångra sig efter att den lagstadgade ångerveckan gått ut är det inte tal om. För att avbryta kursen, har Skandinaviska Datorskolan krävt så höga ersättningar som 10.000 kr.

Kände inte till lån

I många fall har försäljaren inte ens informerat om den lagstadgade ångerveckan.

Ett av de grövre fallen handlar om en kvinna som köpt kursen vid telefonförsäljning. Han var mycket påstridig. Försäljaren ansökte t.o.m. om lån i kvinnans namn, utan att hon var medveten om det. Om kvinnan skulle avbryta kursen, ville Skandinaviska Datorskolan ändå ha 10.000 kr i ersättning för de fem brev hon hunnit få. Efter allmänna reklamationsnämndens ingripande har kvinnan dock fått tillbaks alla pengar utom 1750 kr för de fem breven.

VD och ägare till skolan är Ulf Gustavsson. Han tillbakavisar kritiken.

— Visst har vi haft våra inkörnings problem, precis som alla andra. De flesta har vi identifierat och löst, säger VD Ulf Gustavsson.

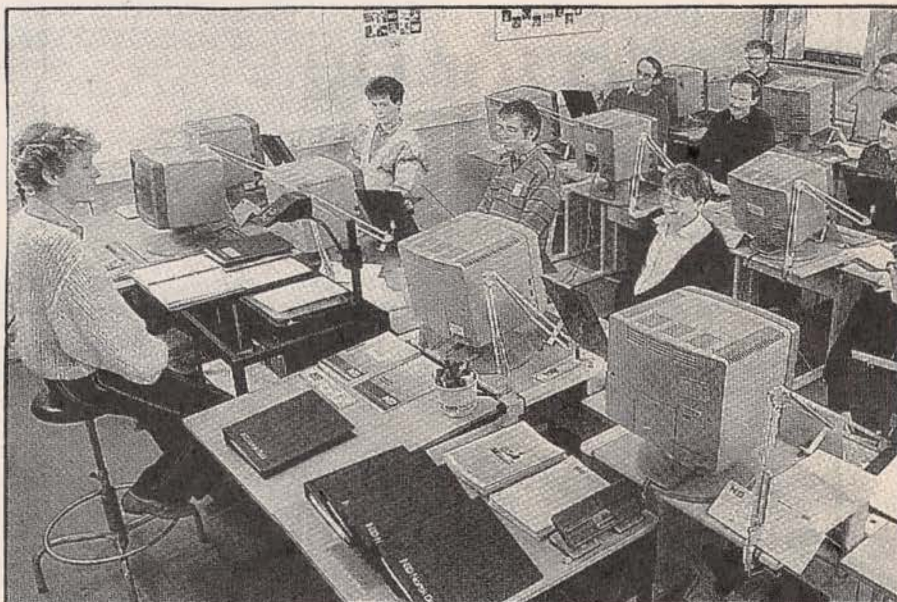
— 1988 stod vi inför en kraftig expansion och tyvärr kunde vi inte utbilda eller kontrollera alla rådgivarna. Vi tog mycket folk, så att säga, direkt från gatan. En del av dessa var mer intresserade av sina säljarsiffror än av kunderna. Nu har vi etablerat ett samarbete med konsumentkontoret där vi arbetar med de här problemen, förklarar Ulf Gustavsson.

Diverse faktafel — trots koll

— Datautbildning är färskvara, mycket mera än andra utbildningar. Det betyder att datautbildningar alltid är inaktuella. Därför har vi försökt hitta en väg som kanske inte tar upp alla nyheter, men som ska leda till ett datajobb. D.v.s den innehåller de kunskaper du behöver för klara av en anställning inom data. Som följd av detta uppdaterar vi materialet regelbundet, sedan 1988 har vi sett tre revisioner av materialet, säger Ulf Gustavsson.

Datormagazin har sett kursmaterialet, som pedagogiskt sett är bra. Svårighetsgraden stiger i lagom takt, det är skrivet på god svenska. Dock innehåller det diverse faktafel. T.ex påstår man att Basic måste ha radnummer. Hålkort tas upp som om de fortfarande var aktuella. Nätverk avhandlas på tre rader. Unix behandlas inte alls.

BENNY HANSEN
YLVA KRISTOFERSON



Så här trevligt är det på Skandinaviska datorskolan enligt skolans egen reklambroschyr. I verkligheten tvingas eleverna dock trängas kring datorerna i en källarlokal.

Hänvisade till kunder — som inte fanns!

Många av de "nöjda kunder" som skolan hänvisar till i sin reklam existerar över huvudtaget inte! Det visar en undersökning som Datormagazin låtit göra.

I sin reklam hänvisar Skandinaviska Datorskolan till en mängd "nöjda kunder", som påståtts ha använt skolans material. Men att ringa upp dessa referenser, för att höra vad de hade att säga, var inte lätt.

Till att börja med fanns det inga uppgifter om telefonnummer eller hur man kunde nå dem.

Lisbet Hermasson på Skandinaviska Datorskolan-information var inte heller till mycket hjälp:

— Vi kan tyvärr inte lämna ut de uppgifterna. Vill du tala med våra referenser bör du nog tala med vår VD Ulf Gustavsson först.

Datormagazin valde då ut 14 stycken av företagen och ringde nummerbyrån.

Sex av dem existerade inte ens!

"Företaget finns inte eller har upphört", meddelade Televerkets telefonist.

De övriga åtta, som gick att få tag på, kände varken till Skandinaviska Datorskolan eller deras kurser. De dataansvariga på dessa företag hade inte gett tillstånd att trycka företagets namn på Skandinaviska Datorskolans broschyr.

BENNY HANSEN
YLVA KRISTOFERSON

AMIGA

Så testar vi hårddiskar

Efter flera års användning av programmet "Diskperf" för hårddisktester byter Datormagazin nu testprogram. I den här artikeln avslöjar vi också hur vi mäter och jämför olika hårddiskar med programmet "Diskspeed".

När vi letade efter ett nytt referensprogram hade vi en del krav som skulle uppfyllas:

- Läsarna måste kunna få tag i det på ett enkelt sätt. Det måste vara billigt.
- Det skulle vara enkelt att använda.
- Det måste fungera felfritt.

"Diskspeed" var lösnigen. Diskspeed är ett PD-program (Public Domain, eng.: fritt tillgängligt) som ligger på Fish-disk 329. Detta gör att det är lätt att få tag i och att det är billigt. Det grafiska användargränssnittet gör att programmet är enkelt att använda.

Vi ska nu titta på hur Diskspeed arbetar och vilka typer av resultat programmet genererar. Efter starten ifrån Workbench eller CLI visas ett snyggt användargränssnitt (se figur) med s.k. "open look" (3D-look). Knapparna (gadgets) i programmet har följande betydelse:

Device: Här skriver man vilken enhet som ska testas. Det kan vara en diskett, en hårddisk, RAM-disken eller vilken logisk enhet som helst.

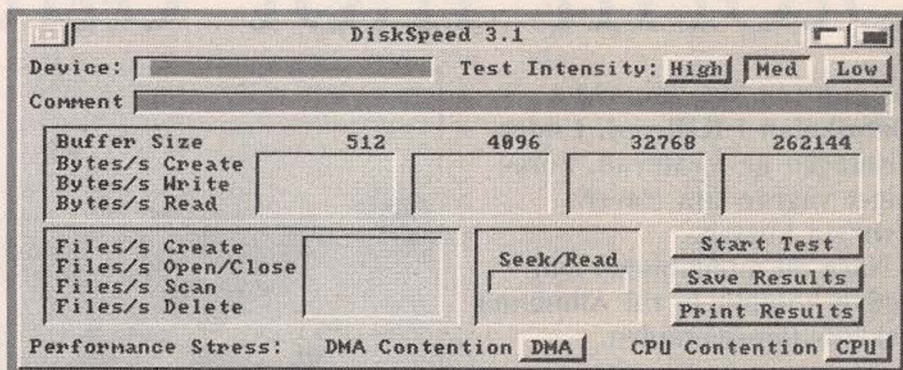
Comment: I detta fält kan användaren skriva en 79 tecken lång kommentartext, som sparas med testresultatet.

Test Intensity: Här bestämmer du hur intensivt testet ska genomföras. Testet tar olika lång tid, beroende på vilken av de tre nivåerna, "High" (hög intensitet), "Med" (medel) eller "Low" (låg) man väljer. Intensiteten påverkar resultaten i fälten "Create", "Read" och "Write".

Snabba lagringsmedia som t.ex. hårddiskar ska man inte testa med låg intensitet (low), eftersom resultaten då blir felaktiga. Å andra sidan blir det en mycket lång test (ca. en timme) om man använder hög intensitet (high) på en vanlig diskett.

Performance Stress: Med knapparna (gadgets) "DMA" och "CPU" kan man ställa in olika testvillkor som ska simulera multitaskingen.

Med "CPU"-stress startas en task som ständigt kopierar värden fram och tillbaka i minnet. På det sättet får man reda på hur multitaskingen påverkar dataöverföringen.



Vårt nya referensprogram är Diskspeed, vi valde det för att det är lätt att få tag på, är billigt, och för att det grafiska användarsnittet gör att programmet är enkelt att använda.

Med "DMA"-stress startas helt enkelt en stor "copper"-lista som tar många DMAcykler i anspråk. Detta simulerar grafik- och musikprogram.

Start Test: Har du klickat på denna knapp, startas testet. Observera att det inte går att stoppa programmet innan testet är klart!

Save Results: Alla testresultat (även gadget-ställningaran) sparas i filen "diskspeed.results". Om filen redan finns läggs nya resultat till i slutet av den.

Print Results: "Diskspeed" skickar resultaten och testparametrarna till skrivaren. Förutom knapparna (gadgets) för inställning av testvillkoren och för lagring och dokumentation av resultaten finns det flera fält där resultaten visas. Resultaten är:

1. File/s Create: Diskspeed skapar flera filer med olika namn. De är 0 Bytes stora, eftersom inga data ska lagras. Testet visar:

Hastigheten när filer ska öppnas och stängas. Programmet skapar filerna under testet för att få realistiska resultat som motsvara detta merarbete.

2. File/s Open/Close: Filerna som skapades i förra testet öppnas och stängs. Testet visar:

Hastigheten när existerande filer öppnas och stängs.

3. File/s Scan: Diskspeed läser in bibiloteket (directory) med testfilerna tre gånger. Tester visar:

Hastigheten när bibliotek ska läsas in.

4. Seek/Read: Diskspeed skapar en fil som är 256 KBytes stor. Programmet letar efter början på filen och läser 64 Byte. Sedan görs samma sak med filslutet. När sedan mitten i filen har hittats och diskspeed har även där läst 64 Bytes. Sammanlagt utförs 150 av dessa cykler. Testet visar: Hårddiskens och kontrollerns sökhastighet. Följande tester har även hårddiskens fragmentering betydelse:

- Byte/s Create: Åter igen skapar Diskspeed en fil på 256 KBytes. Datan skrivs i block om 512-, 4096-, 32768- och 262.144 Bytes. Testet genomförs flera gånger och vid varje genomgång skapas filen på nytt. Resultatet visar:

  Hastigheten som filer skapas med, inklusive merarbete för system- och drivrutiner. Hastigheten när nya block skapas.

- Byte/s Write: Diskspeed letar efter början i filen och skriver med samma blockstorlek som förut. Även här genomförs testet flera gånger för att få ett adekvat resultat:

  Dataöverföringen vid skrivning, inklusive merarbete för system- och drivrutiner.

- Byte/s Read: Här läser Diskspeed data ur filen som skapades vid tidigare test. Datan läses med samma blockstorlek som tidigare. Resultatet visar:

  Läshastigheten inklusive merarbete för system- och drivrutiner.

Datormagazins tester utförs med följande inställningar:

1. Medel intensitet, ingen DMA- eller CPU-belastning.
2. Medel intensitet, DMA-belastning.
3. Medel intensitet, CPU-belastning.
4. Medel intensitet, DAM- och CPU-belastnig.

Hårddiskarna har bara en partition och innehåller endast en komplett uppsättning filer från den senaste Workbenchdisketten.

PETER KERSCHBAUMER

Testredaktören i arbete: när Peter Kerschbaumer testar hårddiskar, lämnas inget åt slumpen. Mätningar, studier, samt vanlig "okulär besiktning" ingår i bedömningen. *Foto: Ylva Kristoferson*

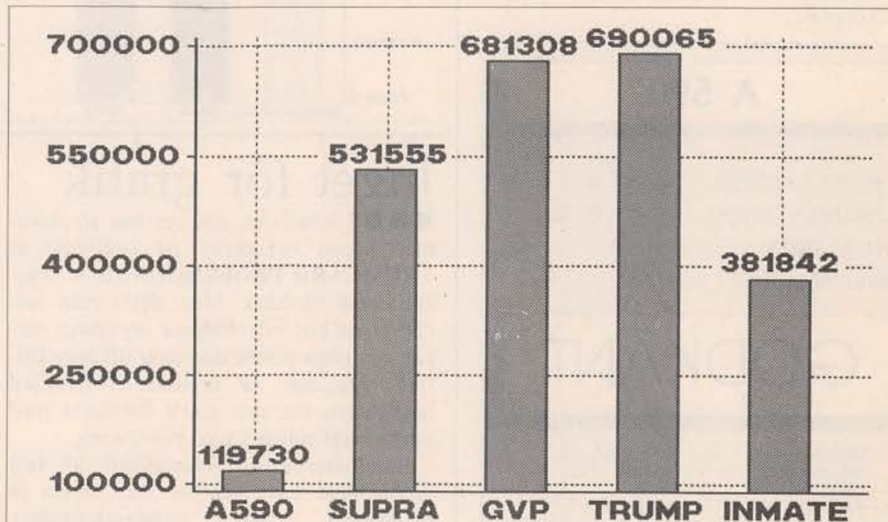
GVP bäst i test - igen

Av Peter Kerschbaumer

Överst på många önskelistor står ofta en egen hårddisk. Datormagazin har testat fem hårddiskar till Amiga 500.

En hårddisk består alltid av två huvudkomponenter, ett kontrollkort och själva hårddisken. Problemet är oftast att hitta rätt kombination. Av de sex hårddiskar till Amiga 500 vi har testat, hade fem SCSI kontrollkort och tre innehöll en Quantum LPS 52 hårddisk. Det är en salig blandning, men hårddiskar till Amiga 500 levereras oftast färdigt med hårddisken installerad. Testet visar alltså resultatet för hela systemet man köper i butiken och inte den eventuellt bästa kombinationen. Förutom hårddiskens hastighet är installationen, handboken och programmen som följer med viktiga kriteria för betygsättningen.

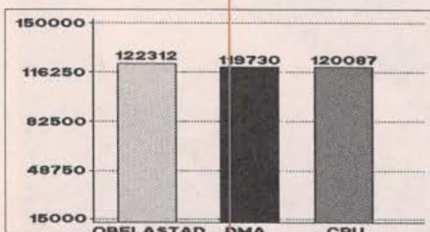
Hur snabbt jobbar då hårddiskarna? Ja, när de är utsatta för liten belastning, är GVP den klart bästa hårddisken. (Se intilliggande figur.) I de enskilda testen av varje hårddisk på nästa uppslag kan du också se hur snabbt respektive hårddisk läser under olika belastningar. →



I det ideala systemet, utan någon belastning på hårddisken, är TrumCard snabbast med 690065 lästa bytes per sekund. Tätt efter finner vi GVP. I botten hittar vi A590. →



Fyra av de fem testade hårddiskarna: GVP, Trumpcard, Supra, A 590. Hårddisken monteras fast intill Amiga 500:s tangentbord.



Prisvärd snigel

■ ■ ■ Commodores egen hårddisk **A590** till Amiga 500 är en kombination av XT- och SCSI-kontroller. Den levereras i vanliga fall med en XT-hårddisk. Modellen vi testade hade en 20 MByte XT-hårddisk från Western Digital. På kontrollerkortet finns socklar för en 2MByte minnesexpansion. Handboken är den enda i testet helt på svenska. I den beskrivs allt från hur hårddisken används till olika konfigurationsmöjligheter. Själva installationen är enkel. Man behöver bara ta bort plastluckan på vänster sidan av Amigan och sedan skjuta på hårddisken. A590 behöver en egen nätdel som ska kopplas in innan man kan använda den. Med AmigaDOS 1.3 ''bootar'' datorn direkt ifrån hårddisken. MedAmigaDOS 1.2 startar man datorn från en vanlig diskett. Autobooten under 1.3 går dock att stänga av genom en DIP-omkopplare.

A 590

PRIS/PRESTANDA:	☆ ☆ ☆
DOKUMENTATION:	☆ ☆ ☆ ☆
PRESTANDA:	☆ ☆
ANV.VÄNLIGHET:	☆ ☆ ☆

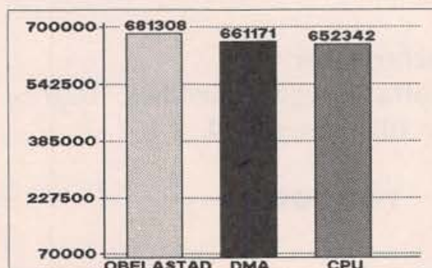
GODKÄNT

Utrustningskrav:	Amiga 500
Dokumentation:	svensk
Pris:	kr
Tillverkare:	Commodore
Importör:	Svenska Commodore
Telefon:	08-621 88 00 (endast återförsäljare)

GVP bäst igen

■ ■ ■ **GVP:S A500+** är testsegraren. Den vann med knapp marginal på grund av sin höga prestanda som var jämn i alla test. Kontrollern som sitter i A500+ är en kombination av FAST-RAM- och SCSI-kontroller. Den levereras i olika konfigurationer med olika stora hårddiskar. Modellen vi testade innhöll 2 MByte FAST-RAM och en Quantum LPS 52 hårddisk. Installationen var enkel. Det var bara att ta bort luckan på Amigans vänstersida. Sedan skjuter man på hårddisken från sidan och koppla in nätdelen. På kontrollerkortet finns det plats för 8 MByte FAST-RAM i form av SIMM-moduler. De är mycket enkla att installera. Man behöver bara lyfta på locket och sätta in RAM-modulerna i socklarna. Uppgradering kan ske i steg om 2 MByte. Med A500+ följer ett installationsprogram men inget program för underhåll av hårddisken (backup, filkopiering osv). Handboken är på engelska. Den är på endast 23 sidor men täcker ändå det mesta man behöver veta för att komma igång. Det saknas dock lite information och tips om ändring av ''startup-sequence'' och underhåll av hårddisken. GVP:S A500+ ''autobootar'' under AmigaDOS 1.3. Denna funktion går lätt att stänga av genom en switch på hårddiskens ovansida.

Det mest iögonfallande med A500+ är designen. När de väl är ihopkopplade bildar hårddisken och Amigan en homogen enhet. Mycket snyggt!



GVP A 500 +

PRIS/PRESTANDA:	☆ ☆ ☆
DOKUMENTATION:	☆ ☆ ☆
PRESTANDA:	☆ ☆ ☆ ☆ ☆
ANV.VÄNLIGHET:	☆ ☆ ☆ ☆ ☆

BRA

Utrustningskrav:	Amiga 500
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	9995 kr inkl 2 MB RAM
Tillverkare:	Great Valley Products
Importör:	HK Electronics
Telefon:	08-627 92 90 (endast återförsäljare)

Inget för grafik

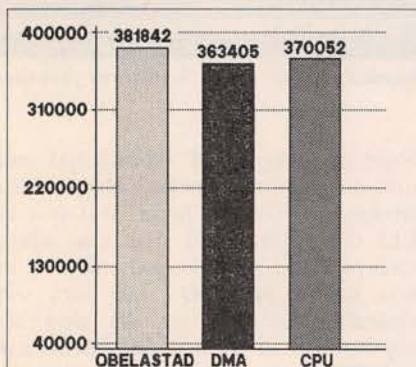
■ ■ ■ I idealfallet, där det inte förekommer någon belastning på systemet, är **TRUMCARD PROFESSIONAL** en mycket snabb hårddisk. Men såfort man laddar in en bild eller öppnar en skärm säckar den höga prestandan ihop till bara hälften. Däremot så behåller TrumpCard hastigheten när den måste handskas med tunga beräkningar i t.ex. ray-tracing.

Installationen av TrumpCard är helt problemlöst. Man behöver bara skjuta på hårddisken på expansionsbussen. TrumpCard professional kräver ingen egen nätdel. Har man AmigaDOS 1.3 är det bara att sätta på datorn för att ''boota'' hårddisken. Även i TrumpCard-lådan finns det plats för en minnesexpansion på 8 MByte. En fördel med TrumpCard professional gentemot alla andra system i testet är att man kan använda både hårddiskkontrollern och den eventuella minnesexpansionen i en Amiga 2000. Man förlorar alltså inte så mycket pengar om man vill uppgradera sig från en Amiga 500 till en Amiga 2000.

Handboken är på 62 sidor. Den är bra uppdelat och innehåller bl.a. en nybörjardel som ta itu med en del av fikonspråket kring hårddiskar. Som enda hjälpprogram följer det med programmet →

Imate inget för den med tummen mitt i handen

■ ■ ■ INMATE är en kombinerad SCSI-kontroller och minnesexpansion. Den kan användas i både Amiga 500 och Amiga 2000. Installationen är inte fullt så enkelt som med de externa hårddiskar som bara sätts på Amigans expansionsport. Man måste öppna Amigan, plocka ut huvudprocessorn (MC 68000) och sätta dit kretskortet i stället. Det kräver en viss fingertoppskänsla, men borde inte ställa till några problem för den händige.



Handboken beskriver hela proceduren steg för steg med illustrationer för Amiga 500 och utan bilder för Amiga 2000.

Sedan behöver man bara koppla in själva hårddisken. Har man AmigaDOS 1.3 autobootar även Inmate. Vill man stänga av autobooten blir man dock tvungen att öppna Amigan igen och slå om en DIP-omkopplare. För installationen av hårddisken följer det med ett program som sköter både lågnivåformateringen och uppdelningen (partitionering) i flera logiska enheter.

Hårddisken vi hade för test var av märke Conner med en kapacitet på 40 MByte. Dessutom fanns en RAM-expansion på 2 MByte på kontrollerkortet. En liten specialare är att man kan installera en matteprocessor MC 68881 på Inmate. Men eftersom program skrivna för MC 68000 oftast inte stödjer matteprocessorer får man skriva sina egna program.

Manualen betår av 30 ihophäftade A4 sidor och innehåller bara det nödvändigaste. Det följer inga program för undeerhåll av hårddisken med, istället får man med programmet Diskspeed för hastighetstest.

INMATE

PRIS/PRESTANDA: ☆☆☆
DOKUMENTATION: ☆☆
PRESTANDA: ☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET: ☆☆

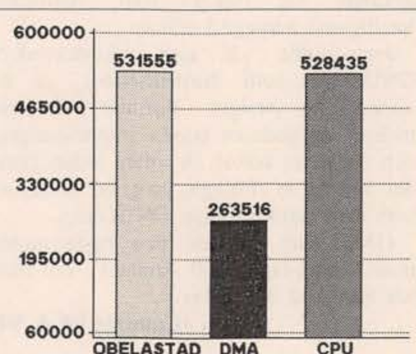
GODKÄNT

Utrustningskrav:	**Amiga 500/2000**
Dokumentation:	**engelsk**
Pris:	**7495 kr, 995 kr för 2 MByte RAM**
Tillverkare:	**Spirit Technology**
Importör:	**Tricom Data**
Telefon:	**08-736 02 91**

Utmärkt dokumentation

■ ■ ■ SUPRA DRIVE 500XP var inte den snabbaste i testet. Däremot följer det med en utmärkt dokumentation som behandlar allt från hårdvaran till tips hur man snabbar upp hårddisken. På de tre diskar som hör till SUPRA-hårddisken ligger det förutom ded vanliga systemfiler även en hel del hjälpprogram:

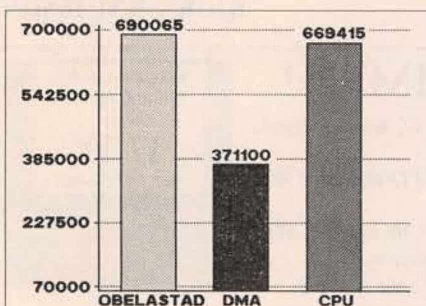
— CLImate. Ett filkopieringsprogram som underlättar hanteringen av hårddisken för de som inte är så vana vid arbete i CLI.



— ExpressCopy är ett program för säkerhetskopiering (backup) av hårddiskens innehåll.

Båda dessa program är utförligt beskrivna i handboken. ExpressCopy har t.o.m. fått ett eget häfte på 48 sidor. Det enda jag kan anmärka är att all dokumentation är på engelska.

SUPRA 500XP är lätt att installera. Man behöver bara skjuta den på expansionsbussen och starta Amigan. Ingen extern nätdel behövs. På kontrollerkortet finns det plats för upp till 8 MByte RAM-expansion. Den hårddisken vi testade innehöll en Quantum LPS 52 och 2 MByte RAM.



→ TCUTILS som gör ny och ominstallationen av en hårddisk till en barnlek. Har man AmigaDOS lägre än version 1.3 (ingen autoboot), kan man skapa en speciell "bootdiskett" med programmet.

TRUMPCARD

PRIS/PRESTANDA: ☆☆☆☆
DOKUMENTATION: ☆☆☆
PRESTANDA: ☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET: ☆☆☆

GODKÄNT

Utrustningskrav:	**Amiga 500**
Dokumentation:	**Engelsk**
Pris:	**6495 kr, 1195 kr för 2 MB RAM**
Tillverkare:	**Interactive Video Systems**
Importör:	**DG Computer**
Telefon:	**08-792 30 53**

SUPRA 500 XP

PRIS/PRESTANDA: ☆☆
DOKUMENTATION: ☆☆☆☆
PRESTANDA: ☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET: ☆☆☆☆☆

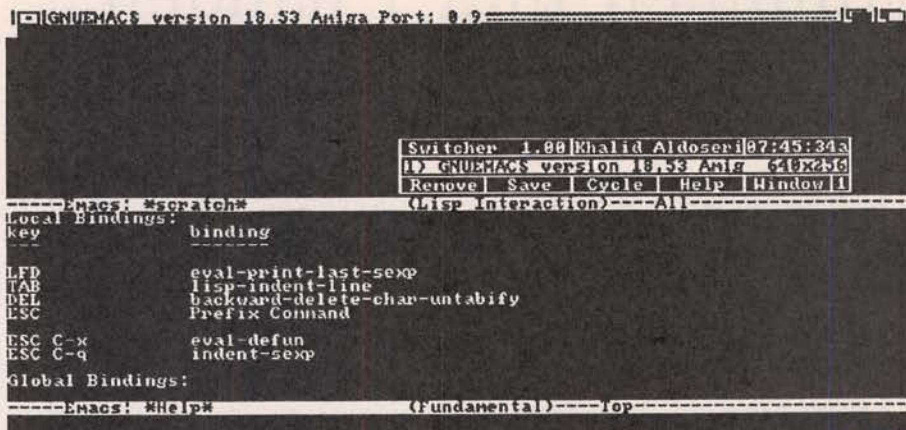
GODKÄNT

Utrustningskrav:	**Amiga 500**
Dokumentation:	**Engelsk**
Pris:	**9495 kr**
Tillverkare:	**SUPRA**
Importör:	**Alfa Soft**
Telefon:	**040-804 50 (endast återförsäljare)**

MgAsm, GNUEmacs, FifoDev, Switcher

Godis för programmerare!

Programmerare, hör upp! Här bjuder vi nämligen på lite godis för er i form av en PD-assemblator, en PD-editor, plus lite andra intressanta PD-verktyg.



Med en bra editor kan du slå världen med häpnad. En av Björn Knutssons favoriter heter GNUEmac. Testa själv!

MgAsm

De flesta assemblers som säljs idag har en eller annan inbyggd editor där man bara behöver trycka på en knapp för att assemblera, hoppa till fel och liknande.

Detta är visserligen en god tanke, men om man säljer en assembler så är det inte säkert att den medföljande editorn är högsta prioritet.

En annan synpunkt är att man kanske redan har en favorit-editor, och ogärna vill använda nån annan. Då kan man, om ens favorit-editor stödjer ARexx, ganska lätt bygga liknande funktioner.

Om man inte kan/orkar skriva dem själv kan man ta en titt på MgAsm. MgAsm är ett paket med ARexx-program som ger lite såna här finesser till PD-editorn Mg3a. Men när man väl har något att bygga på, så skall det inte vara så svårt att anpassa dem efter någon annan ARexx-stödd editor.

MgAsm stöder redan från början DevPac och ArgAsm.

(Camelot 99)

GNUEmacs

GNUEmacs är troligen den mest spridda editor som finns. Det är också en av de kraftfullaste editorer som nånsin gjorts.

Emacs borde inte vara helt obekant för en Amiga-ägare. Länge har en MicroEmacs följt med de diskar man får med sin Amiga när man köper den. Även om denna MicroEmacs är ett klart lyft jämfört med Ed, så är ändå steget mellan denna MicroEmacs och "riktiga" GNUEmacs jättelikt.

Nånstans mellan GNUEmacs och denna MicroEmacs finns diverse andra varianter av emacs. Orsaken till att det finns många versioner är ganska uppenbar när man betänker att GNUEmacs körbara fil är på ca 512Kb.

Å andra sidan så är GNUEmacs helt programmerbar. Det finns inte mycket som inte går att göra i den. Till sin hjälp har man en hel Lisp (ett språk som ofta används för saker som Artificiell Intelligens) inbyggd i editorn.

Jag skulle väl inte rekommendera GNUEmacs som "hushållseditor" på de allra flesta Amigor. Normalt vill man troligen använda en mindre minneshungrig och snabbare editor. Å andra sidan finns det drivor av färdiga program (macros) som man kan köra inuti GNUEmacs.

GNUEmacs troligen den bästa editor man kan få tag på till Amigan - om man har minne så det räcker.

(Camelot 93 & 94)

FifoDev

FifoDev är dels ett bibliotek med rutiner (fifo.library) och dels en "enhet" (device) som man kan skicka och ta emot data från. Det hela fungerar som PIPE: (som följer med standard Workbench 1.3), men med drivor av nya finesser. Man kan bl.a använda det för att "fånga" text från en CLI och spara på fil. Har man nånsin tittat på PIPE: finns det god anledning att titta närmare på FIFO:, inte bara som ersättare, utan även för alla ideer och uppslag man får när man tittar närmare på vad FIFO:.

(Fish 432)

Switcher

Switcher är ett mycket trevligt litet program för att bläddra mellan skämar och fönster. När man trycker på båda musknapparna samtidigt så poppar ett litet fönster upp med en lista över fönster/skärmar upp. I detta läge är det bara att klicka på det fönster/den skärm man vill hoppa till. Redan detta är smidigt, men utöver detta kan man även lägga in gadgets för sina vanligaste kommandon. Switcher är ännu ett av de där programmen som man VILL ha körandes i bakgrunden på sin Amiga.

(Camelot 85)

BJÖRN KNUTSSON

GOTHIA DATA

BOX 11410 404 29 GÖTEBORG TEL 031-114950



AMIGAMINNE

Alla A-500 expansioner har: Klocka, kalender, batteribackupp, on/off-knapp. Svenska instruktioner.

0.5 Meg Amiga500 **349:-**

2.0 Meg intern A500. **1595:-**

2-4 Meg extern expansion för A500, 2MB **2495:-**

Extra 2 Meg till ovan/nedan 1200:-

2-8 Meg Amiga 2000 med 2MB. **1995:-**

Vi har minne till allt, RING!!

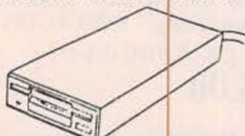
ATARIMINNE

Simm-moduler för STE

512 KB (Oslagbart pris). 2Megabyte 1600:- **689:-**

2 Megabyte till Alla Atari ST-datorer. **1995:-**

Ovanståened kort med 0.5MB...1295:-



AMIGA DRIVAR

Amigadrive med vidareport, lång kabel, slim line, on/off-knapp, Citizen mek. mm. **575:-**

Som ovan fast Trackdisplay. 999:-

Extern 5.25" drive till Amiga 1495:-

Intern Amiga 500 drive för utbyte. 733:-

Intern Amiga 2000 drive 3.5". 733:-

ATARI DRIVAR

Ataridrive med vidareport, lång kabel, slim line, on/off-knapp, Citizen mek. mm. **995:-**

Som ovan med trackdisplay. 1149:-

Extern 5.25" drive 1595:-



TILLBEHÖR

Printerstativ för alla skrivare	149:-
Monitorstativ 12"	149:-
Monitorstativ 14"	198:-
Koncepthållare, hjälpredan	79:-
Diskettklipare	49:-
Musmatta, hög kvalite 8mm	49:-
Mushållare	49:-
Rengöringsdiskett 3.5" el. 5.25"	49:-
Printerpapper i 1000 pack	149:-

BILLIGAST???

RING: 031-114950



TRÅDLÖS MUS

Nu slipper Du sladden!! Optomekanisk kvalitets mus för Amiga/Atari. Angiv dator. **895:-**

ST/AMIGA MUS

Mus för Amiga. Optomekanisk. Mycket bra kvalitet. **198:-**

Golden Image(NAKSHA) Univers.mus. Musmatta/hållare på köpet. Passar bådeAmiga Atari ST **388:-**

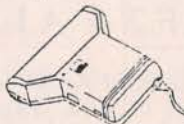
Som ovan fast helt optisk, 3 knappars mus (Amiga/ST). **525:-**



TRACKBALL's

Trådlös trackball, Amiga el. Atari. Räckvidd 5m. **995:-**

Trackball med kabel. Amiga och Atari. Passar Amiga &. Atari ST **595:-**



HANDSCANNER

Scanner för Amiga eller Atari. Uppgiv dator vid beställning Bästa programvaran ifrån Touch Up, bäst i test. hela 400dpi, 32 gråskalor. **2295:-**

Vi säljer ut resterande parti av vår tidigare scanner Geniscan, endast ATARI. **1595:-**



SKRIVARE

FUJITSU är Japans största datortillverkare. 24 nålar. 240t/s. liggande A4 Superskrivare. Bäst i Test!! **3995:-**

Färgtillsats till ovanstående skrivare...895:-

Skrivare 9 nålar CBM MPS 1250. Snabb, Snygg utskrift. Superkvalite'. **1795:-**

STEREOSAMPLER

Perfect sound 3.1, den bästa Amiga stereosamplern m.soft. **695:-**



MODEM 2400

Helt komplett med kabel, programvara, telepropp, nätdel etc. Modemet är till skillnad från de flesta T-märkt, och FÅR ANSLUATS till allmänna TELENÄTET. Har alla finnesser 300,600,1200, 2400 BAUD. Passar Amiga, Atari, PC, Mac, mm. **1395:-**

Som ovan fast ej T-märkt. får enligt televerket ej anlutas till telenätet. **795:-**

ACTION REPLAY

Äntligen har version 2 kommit av denna underbara cartridge för Amiga Fler funktioner, ett måste för varje hacker **695:-**

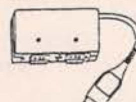
SYNCRO EXPRESS

Hårdvarukopierare som kopierar allt?, Du kan kopiera PC-filer Amiga etc. etc finns till: Amiga/Atari ST/IBM PC. **395:-**

HURRICANE 68020

Turbokort med 1MBminne. Passar Amiga 500/B2000 Äkta 32 bitar, 14,3 MHz Alla spel fungerar. **4995:-**

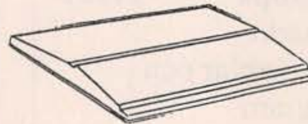
Matteprocessor till ovan...1995:-



MUSSWITCH

Med denna omkopplare slipper Du rota bland kablarna. Du slipper slita ut Joystick/musporten. Switchen kopplar Automatiskt. Passar Amiga/Atari mfl. **369:-**

finns även i manuellt utförande, med extra lång kabel. **175:-**

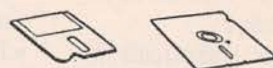


DAMMSKYDD

Amiga 500	79:-
Commodore 64 (angiv mod.)	79:-
Atari (angiv mod.)	79:-
Skrivare (angiv mod.)	129:-
Monitor 12"	159:-
Monitor 14"	179:-
Tangentbord A2000 etc	79:-

MIDI AMIGA

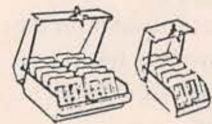
Professionellt midiinterface, med 1x in, 1x tru och 4x ut. Klart bäst i Test DM 5/91. **395:-**



DISKETTER

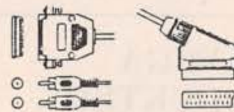
Disketter med Ettiketter i 10 pack.

pris per 10 pack	1pkt	5pkt	10pkt	40pkt
5.25" 2DD	49:-	45:-	42:-	40:-
5.25" 2HD	100:-	94:-	90:-	88:-
3.5" M2DD	50:-	47:-	44:-	42:-
3.5" M2HD	120:-	110:-	99:-	96:-



DISKETTBOXAR

Diskettbox lås 3.5" 40 st	49:-
Diskettbox lås 3.5" 80 st	89:-
Diskettbox lås 3.5"120 st	119:-
Diskettbox 3.5" 10 st	29:-
Diskettkasset 3.5" 2st (flera färger)	15:-
Diskettbox lås 5.25" 50 st	79:-
Diskettbox lås 5.25" 100 st	99:-
Diskettbox 5.25" 10 st	29:-
Diskettkasset 5.25" 5st (flera färger)	15:-



KABLAR

Printerkabel (Ami,Ast,IBM etc)	79:-
CBM-Scart TV/Monitor	179:-
Amiga Scart TV/Monitor	179:-
Modemkabel	99:-
Mus/Joy Y-kabel	79:-
Midikabel 1,2m	39:-
Midikabel 5m	59:-
Joysticksförlängningskabel3m	79:-
Vi har allt i kabelväg	RING!!



JOYSTICKS

TURBO MICRO	99:-
TURBO 2 SUPER	179:-

64 TILLBEHÖR

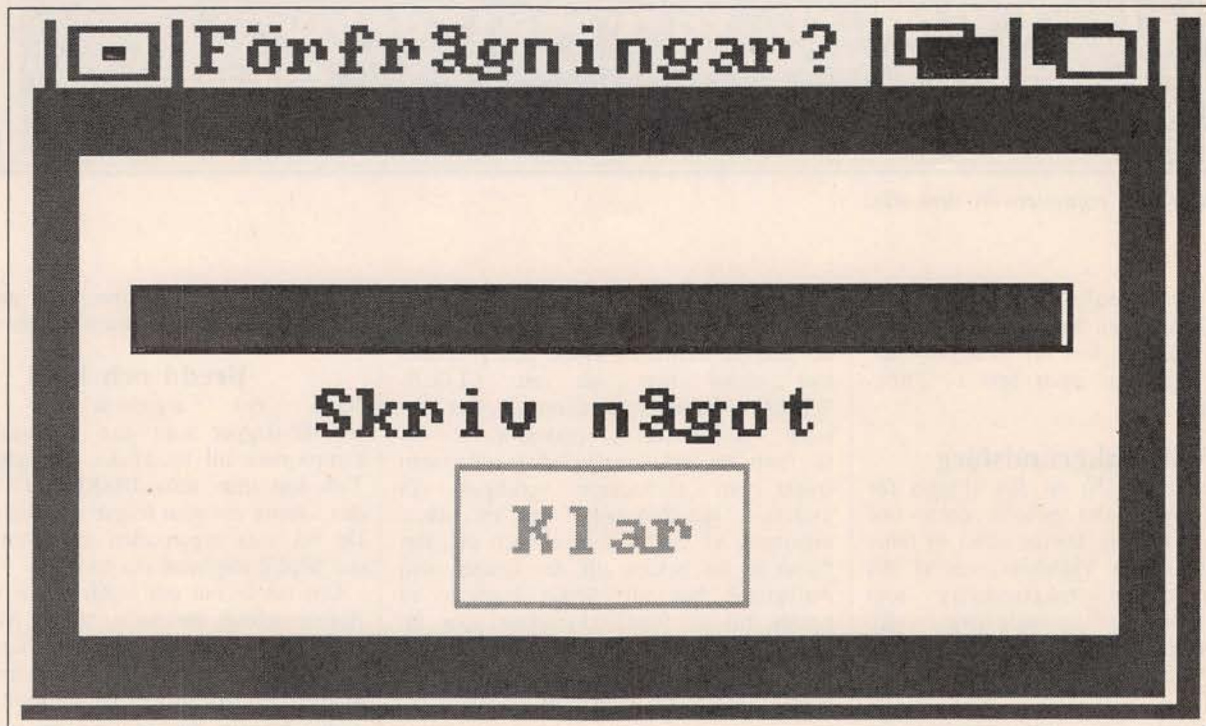
Action replay MK VI till C64. Klart bäst i alla tester. ENDAST. **495:-**

VILLKOR

Levererans sker omgående ifrån lager.
Ni har 14 dagars full returrätt.
Vid order under 500:- tillkommer expeditionsavgift á 19.90:-
Verklig frakt tillkommer alla order.
Order under 100:- expedieras ej.
Vid returer och reklamationer betalar kunden porto till oss.
Moms ingår med 25% i alla priser.
Reservation för tryckfel/prisändringar.

Intuitionskolan lektion 4

Lär dig prata med datorn



Så här ser fönstret ut som programexemplet öppnar när requestern är aktiv.

Den här omgången i Datormagazins Intuitionskola, den fjärde i ordningen, lär vi oss hur man skapar ett användarvänligt gränssnitt.

Med dialogrutor kan användaren lätt göra sina val i dina program.

Ibland vill man att användaren ska fylla i några uppgifter eller välja något, t.ex. diskett- eller filnamn i ett ordbehandlingsprogram. Då använder man något som kallas för "requester", en dialogruta. En dialogruta blockerar automatiskt all annan inmatning i det fönster den hör till.

Två typer av dialogrutor

Det finns två typer av dialogrutor. En enkel dialogruta med bara två gadgets (knappar) i, och en mer avancerad variant där man själv definierar allt som ska finnas med. Ett exempel på en enkel dialogruta är den som operativsystemet visar när du ska stoppa in en diskett i "driven". De mer avancerade kan vara allt från palettedialogrutor till fildialogrutor.

Programexemplet (sid.39) öppnar ett fönster med en gadget i. Klickar man på denna gadget kommer en dialogruta upp som begär att man ska skriva något i en stringgadget. När man gjort det och klickat på 'Klar-'gadgeten så försvinner dialogrutan och det man skrivit kommer upp i fönstrets titelrad. Om man vill avsluta programmet, kommer det först upp en dialogruta, som frågar om man verkligen vill avsluta.

Stringgadgetens struktur

I de första strukturerna finns det inget nytt som vi inte tidigare lärt oss. Det nya för denna del ligger i stringgadgetens struktur. Flaggan REQGADGET är satt i GadgetType-fältet. Detta för att markera att det är en gadget som hör hemma i en dialogruta. Observera att varken RELVERIFY eller GADGIMMEDIATE är satt i Activation-fältet. Detta för att dialogrutan ska försvinna först när man klickar på Klar-gadgeten.

Även i nästa Gadget-struktur är GadgetType-flaggan satt till REQGADGET. Här är även flaggan ENDGADGET satt i Activation-fältet. Väljer man denna gadget så tar Intuition automatiskt bort dialogrutan. Minst en gadget i dialogrutan MÅSTE ha ENDGADGET-flaggan satt.

Requester-strukturen

Nästa struktur är helt ny för oss. Den kallas Requester-strukturen. En kort beskrivning över alla fälten i den finns i en separat ruta i slutet av artikeln. Det första fältet, OlderRequest, sköts helt och hållet av Intuition och därför sätter vi det bara till NULL. De nästa två fälten är dialogrutans koordinater. Observera att hela dialogrutan måste vara inuti fönstret. Fönstret måste alltså vara tillräcklitg stort för att rymma dialogrutan.

De påföljande två fälten anger just storleken. Variablerna efter dessa används om man vill att dialogrutan ska dyka upp relativt till muspekaren. Detta går jag dock inte igenom här, så därför sätts dessa bara till 0. "*ReqGadget" är en pekare till den första gadgeten i dialogrutan. Den kan som vanligt följas av flera gadgets. "*Req-

System Request

Software error - task held
Finish ALL disk activity
Select CANCEL to reset/debug

Retry Cancel

Den mest ökände requestern av dem alla...

Border" och "*ReqText" är till för att få en ram och/eller en IntuiText. I exemplet finns det redan en text till stringgadgeten, så därför har jag ingen text i "*Req-Text"-fältet.

Välj bakgrundsfärg

Efter detta finns det ett fält (Flags) för diverse flaggor. Det behövs dock inte sättas några flaggor. Därför sätter vi fältet till noll (0). Sista Variabeln som vi ska ange, är vilken bakgrundsfärg som dialogrutan ska ha. Jag valde färg 1 (vit). Det finns en hel del fält som endast Intuition får använda och därför rör vi dem inte.

Nu kommer några strukturer som du borde känna igen vid det här laget. Sedan börjar själva programmet. "Cleanup()"--funktionen är sig lik sedan de tidigare avsnitten.

"Handlegad()"-.funktionen anropas när det har kommit ett GADGETUPmeddelande. Om "Klar"-gadgeten har valts, betyder det att användaren har fått fram dialogrutan, skrivit något i string-gadgeten och sedan meddelat att han är klar. Titelraden ska alltså ändras till det som finns i "strbuff" (det som användaren skrev i string-gadgeten). Skulle däremot funktionen "Ändra Titel" har valts, kollar vi först om dialogrutan är aktiv eller inte. När dialogrutan är aktiv, markerar intuition detta genom att sätta flaggan REQACTIVE i Flags-fältet. Om dialogrutan inte är aktiv, anropar vi "Request()"-funktionen för att göra den aktiv. Men stopp nu! Var det inte så att all

Blockerad inmatning

Inmatning i fönstret blockerades när det fanns en dialogruta? Jo, men möjligheten finns att användaren hinner klicka två gånger på "Ändra Titel"-gadgeten innan Intuition har ritat upp dialogrutan. Och att anropa "Request()"-funktionen med en dialogruta som redan är aktiv är inte så hälsosamt...

Som du kanske märker, kontrolleras det aldrig om stringgadgeten har valts. Det skulle vara ganska onödigt, eftersom vi (som du kanske kommer ihåg) varken satte RELVERIFY eller GADIMMEDIATE i Gadget-strukturen. Det kan alltså inte komma något meddelande från denna gadget.

Sist men inte minst så kommer funktionen "main()". Stommen är densamma som i de tidigare avsnitten. Dock gör programmet något nytt när ett CLOSE-WINDOW-meddelande kommer. Det anropar "AutoRequest()"-funktionen för att få fram en enkel tvåvalsdialogruta som frågar om användaren verkligen vill avsluta. "AutoRequest()" tar en massa argument, vi ska ta dem ett och ett. Det första är en pekare till det fönster som dialogrutan hör till. Sedan kommer en pekare till en IntuiText-struktur som innehåller den texten som ska vara huvudtexten i dialogrutan. Efter detta kommer två pekare till IntuiTextstrukturer.

Positiv eller negativ

Det är texterna till de två gadgets som finns i dialogrutan. Den vänstra av dem två (både i argumentordningen och i dialogrutan) är det positiva valet och kan vara ord som "Ja", "Ok" och "Retry". Den högra är det negativa valet och är då ofta "Nej", "Avbryt" och "Cancel". Om de positiva gadgeten väljs, returnerar AutoRequest ett värde som nte är noll. Om den negativa väljs så returnerar den noll.

Bredd och höjd

Nästa två argument är extra IDCMP-flaggor som kan användas som komplement till att klicka på gadgeterna. T.ex kan man sätta DISKINSERTED på den vänstra om man frågar efter en diskett. De två sista argumenten är vilken bredd och höjd dialogrutan ska ha.

Om det är ont om ledigt minne kan en Autoreque0ster omvandlas till en Alert. En Alert ser ut som en guru men innehåller din vanliga text och de två alternativen. Man väljer dem genom att antingen trycka på vänster eller höger musknapp.

Det var hela programmet. Till sist vill jag påpeka att allt som kallas och ser ut som dialogrutor inte är det ur Intuitions synvinkel. Det går även att öppna ett vanligt fönster med diverse gadgets. Ur användarens synpunkt är det en vanlig dialogruta.

NIKLAS LINDHOLM

Requester-strukturen

```
struct Requester {
struct Requster *OlderRequest;   - Sköts av intuition
SHORT LeftEdge, TopEdge;         - Vänster och toppkoordinater
SHORT Width, Height;             - Bredd och höjd
SHORT RelLeft, RelTop;           - Koordinater relativt till
  muspekaren
struct Gadget *ReqGadget;        - Första gadgeten i listan
struct Border *ReqBorder;        - Första bordern
struct IntuiText *ReqText;       - Första texten
USHORT Flags;                    - Flaggor
UBYTE BackFill;                  - Bakgrundsfärg
struct Layer *ReqLayer;          - Sköts av intiution
UBYTE ReqPadl[32];               I
struct BitMap *ImageBMap;        I
struct Window *RWindow;          I
UBYTE ReqPad[36];                V
};
```

Programlistning...

```
#include <exec/types.h>
#include <intuition/intuition.h>
#define ERROR 10
#define OK 0
#define VERSION 33L
UBYTE strbuff[21],strundo[21];
SHORT strkoord[] = {
  0,0,162,0,162,9,0,9,0,0
};
struct Border strbord = {
  -1,-1,2,0,JAM1,5,
  strkoord,NULL
};
struct IntuiText strtext = {
  2,1,JAM2,30,14,NULL,
  "Skriv något",NULL
};
struct StringInfo strinfo = {
  strbuff,strundo,0,20,0
};
struct Gadget strgad = {
  NULL,10,20,160,8,
  GADGHCOMP,STRINGCENTER,
   STRGADGET | REQGADGET,    /* En requster-gadget
*/
  (APTR)&strbord,NULL,&strtext,
  NULL,(APTR)&strinfo,1
};
SHORT okkoord[] = {
  0,0,50,0,50,20,0,20,0,0
};
struct Border okbord = {
  0,0,3,0,JAM1,5,
  okkoord,NULL
};
struct IntuiText oktext = {
  3,1,JAM2,10,6,NULL,"Klar",NULL
};
struct Gadget okgad = {
  &strgad,65,45,50,20,
   GADGHCOMP, RELVERIFY | ENDGADGET, /* Avslutar
requesten */
  BOOLGADGET | REQGADGET,
  (APTR)&okbord,NULL,&oktext,
  NULL,NULL,2
};
struct Requester minreq = {
  NULL,   /* Sätts bara till NULL */
  10,20,  /* Vänster och topp-koordinater */
  180,70, /* Storlek */
   0,0,        /* Om requstern ska dyka upp vid
muspekaren */
  &okgad, /* Första gadgeten i requestern */
  NULL,   /* Ingen border */
  NULL,   /* Ingen text heller */
  0,      /* Inga flaggor satta */
  1       /* Bakgrundsfärg - vit */
}; /* Resten av strukturen är intuitions-privata
fält */
SHORT windgadkoord[] = {
  0,0,50,0,50,30,0,30,0,0
};
struct Border windgadbord = {
  0,0,1,0,JAM1,5,
  windgadkoord,NULL
};
struct IntuiText windgadtext2 = {
  1,0,JAM2,6,6,NULL,"Ändra",NULL
};
struct IntuiText windgadtext1 = {
  1,0,JAM2,2,16,NULL,"titeln",&windgadtext2
};
struct Gadget windgad = {
  NULL,20,20,50,30,
  GADGHCOMP, RELVERIFY, BOOLGADGET,
  (APTR)&windgadbord,NULL,&windgadtext1,
  NULL,NULL,3
};
struct NewWindow newwind = {
  50,50,200,100,-1,-1,
  CLOSEWINDOW | GADGETUP,
  WINDOWDEPTH | WINDOWCLOSE | WINDOWDRAG |
  SMART_REFRESH | NOCAREREFRESH, &windgad,
  NULL,"Förfrågningar?",
  NULL,NULL,200,100,200,100,WBENCHSCREEN
};
/* Ett antal texter till AutoRequsten */
struct IntuiText autotext[] = {
     {  2,1,JAM2,35,5,NULL,"Vill  du  verkligen
sluta?",NULL },
  { 2,1,JAM2,5,4,NULL,"Jomenvisst",NULL },
  { 2,1,JAM2,5,4,NULL,"Nä, hurså?",NULL }
};
struct IntuitionBase *IntuitionBase;
struct Window *mywind;
char titel[21];
void cleanup(int code,char *fel) {
  if(mywind) CloseWindow(mywind);
  if(IntuitionBase) CloseLibrary(IntuitionBase);
  printf("%s",fel);
  exit(code);
}
/*  Funktion  som  anropas  när  en  gadget  har
aktiverats */
void handlegad(struct Gadget *gad) {
  switch(gad->GadgetID) {
   case 2 :
/* 'Klar'-gadgeten i requestern har aktiverats,
   ändra fönstertiteln */
      strcpy(titel,strbuff);
      SetWindowTitles(mywind,titel,-1L);
      break;
    case 3 :
/*  'Ändra  titel'-gadgeten  har  aktiverats,  ta
fram requstern
    om den inte redan är där */
                if(!(minreq.Flags  &  REQACTIVE))
Request(&minreq,mywind);
      break;
  }
}
void main(void) {
  int class;
  struct Gadget *gadress;
  struct IntuiMessage *mymess;
  if(!(IntuitionBase=(struct IntuitionBase *)
   OpenLibrary("intuition.library",VERSION)))
               cleanup(ERROR,"Kunde  inte  öppna
intuition.library\n");
                if(!(mywind=(struct        Window
*)OpenWindow(&newwind)))
              cleanup(ERROR,"Kunde   inte   öppna
fönstret\n");
  for(;;) {
   WaitPort(mywind->UserPort);
   while(mymess=(struct IntuiMessage *)
     GetMsg(mywind->UserPort)) {
     class=mymess->Class;
     gadress=(struct Gadget *)mymess->IAddress;
     ReplyMsg(mymess);
     switch(class) {
       case CLOSEWINDOW :
/* Fråga om användaren verkligen vill avsluta */

if(AutoRequest(mywind,&autotext[0],&autotext[1],
                     &autotext[2],0,0,300,50))
cleanup(OK,"");
        break;
      case GADGETUP :
        handlegad(gadress);
        break;
    }
   }
  }
```

DATORSP

AMIGA NYTTOPROGRAM

En bråkdel

Art Department	575:-
Amiga Vision	975:-
Amos	425:-
Animagic	775:-
Audiomaster II	299:-
Audiomaster III	675:-
Aztek Z Pro	1175:-
Bars & Pipes	1525:-
Dev. Pac v.2.14	575:-
DR T's Copyist Apprentice	875:-
DR T's Midi Recording Studio	475:-
InfoFile	645:-
Music-X	1475:-
Norgen-Släktforskning	745:-
Pen Pal	1075:-
Quarter Back 4.0	475:-
Tiger Cub	575:-
Turbo Silver 3D	1175:-
TV-Text Professional	975:-
Walt Disneys Animation Studio	975:-

BASF

5,25" MD2-D 10p	69:-
5,25" MD2-HD 10p	129:-
3,5" MF2-DD 10p	119:-
3,5" MF2-HD 10p	249:-

max

5,25" MD2-D 10
5,25" MD2-HD 1
3,5" MF2-DD 10
3,5" MF2-HD 10
3,5" MF2-DD co
3,5" MF2-DD 2

AMIGA EXTRADRIVE

- On/off knapp
- Vidarekoppling
- Dammlucka

ENDAST 695:-

EXTRAMINNE 512 KB

Till Amiga 500

- On/Off knapp
- Batteri
- Klocka

ENDAST 495:-

AMIGA ACTION REPLAY MKII

Version 2 795:-
A 2000 895:-

AMIGA 500

OBS! Svensk AMIGA!



24 mån ansvar för fel

RF MODULATOR 295:-

4195:-

GOLDEN IMAGE

Optisk mus till Amiga

645:-

MIDIMASTER

Det bästa Midi interfacet till Amigan. Beställ inom 10 dagar så får du Midikablar på köpet (värde 98:-)

ENDAST 395:-

PHILIPS CM 8833-II

Monitor med stereoljud och matt skärm
Levereras med kabel.

ENDAST 2895:-

SYNCRO EXPRESS II

Gör säkerhetskopior av det mesta

595:-

AMIGA TILLBEHÖR

Bootblocker	249:-
Syncro Express II	595:-
Micro Midi	329:-
Midimaster	479:-
Genius Mouse	249:-
Mastersound	475:-
Amas	1195:-
Ljuspistol	595:-
Amig Action Replay 2	795:-
Extradrive	695:-
Extraminne	495:-
Pro Sampler Studio 2	995:-
Tekno-Amiga	895:-
Golden Image Optisk mus	695:-

DAMMSKYDD

A 2000 Cover	99:-
A 500 Cover	89:-

HÅRDDISK

GVP Impact Serie
Supradrive 500 X
Supradrive 500 X
Supradrive 500 X
Supradrive 500 X

ÖVRIGA T

Diskbox 3,5" (40)
Diskbox 3,5" (80)
Diskbox 3,5" (120
Diskbox 5,25" (50
Diskbox 5,25" (10
Scartkabel 1,5m
Scartkabel 5m
Printerkabel
Videoband 180 min

SPELSPECIALISTEN



UMS II
Amiga 239



Full Blast
C 64 K 119
C 64 D 149
Amiga 219



Simulcra
Amiga 189



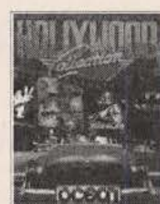
Teenage mutant Hero Turtles
Amiga 209



Skate Wars
C 64 K 89
C 64 D 119



Night Hunter
Amiga 219



Hollywood Collection
C 64 K 119
C 64 D 149
Amiga 249



Welltris
C 64 D
Amiga

LARKMAN®
Computer Center

ORDERTELEFON 0223-20900

Vi har även butik i
Spännarhyttans industriområde, Norberg
GÖR ETT BESÖK!



Om du har n
ovanstående k
så kan du anvä
Du kan även
LARKMAN K

Alla priser gäller t o m nästa annons med reservation för slutförsäljning och prisjusteringar

is

119
189

got av
ntokort
da detta.
öppna
NTO!!

AMIGA

ENKELT OCH LÄTT

Basic-compilator som är gratis

Vilken är den bästa Amiga-Basic-kompilatorn på PD?

Cursor är en Basic-kompilator som är fri att kopiera. Det är också den enda icke-kommersiella kompilator jag sett, så den får väl räknas som "bäst". Den finns på Fish 347

Listning till skrivaren

Jag undrar hur man printar ut listningar skrivna i BASIC på skrivaren.

Basic-kommandot LLIST är himla bra att ha vid tillfällen som detta.

Leta efter BBS — på BBS

Finns det något bra PD-BBS-program, vilken diskett finns den på i så fall?

BBS-program kan man bl a hitta på Fish 66 (TagBBS) och Camelot 26 (LinkBBS), men man bör kunna hitta nyare versioner än dessa om man tittar i en del BBS:ers filareor.

Bästa läroboken i C-programmering

Vilken bok rekommenderar ni om man ska lära sig C, Paginas Programmering i C eller Columnas Programmera i C?

Jag tycker Columnas bok är bättre.

Sno till PD?

Får man använda program som ni och andra tidningar publicerar som PD?

Nej.

Svar: Erik Lundevall

Vem är feta Agnus?

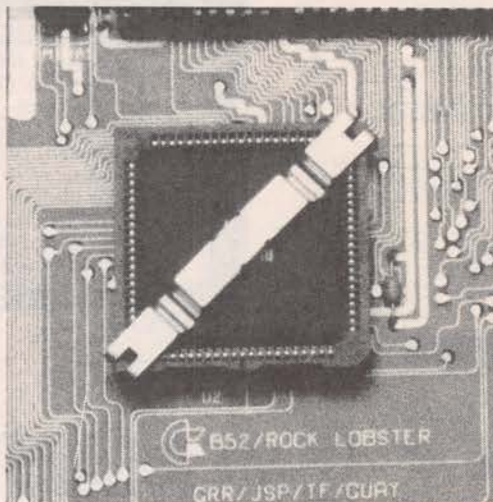
? *Vad är Agnus för något? Vad är det för skillnad på nya Agnus och gamla Agnus? Hur vet man vilket man har?*

Ett extraminne som sitter under datorn på en Amiga 500, hur många Mb kan ett sådant ha?

MP

! Agnus är grafikchipet som finns i Amigan.

Den mest uppenbara skillnaden mellan den nya och den gamla Agnus är att med den nya kan man ha 1 Mb chipRAM istället för bara 512 Kb. Det finns även en del andra skillnader, t.ex. att man kan växla mellan PAL- och NTSC-läge och att den s.k. blittern har förbättrats (PAL och NTSC är två olika TV-system, i Europa har vi huvudsakligen PAL, i USA har man NTSC).



Agnus, ett specialchip för grafik i Amiga 500. Den nyare versionen tillåter större chipRAM än den gamla.

Om du har 1 Mb chipRAM och/eller har köpt en ny Amiga nyligen så har du den nya Agnus. Äldre Amigor har gamla Agnus. Det enklaste är annars att använda ett program som kollar vilka chip man har, t.ex. Kramden SI på Camelot 55.

Jag har sett expansionsminnen på över 2 Mb som stoppas in där under. Commodore garanterar dock inte dessa stora minnen kommer att fungera under alla förhållanden.

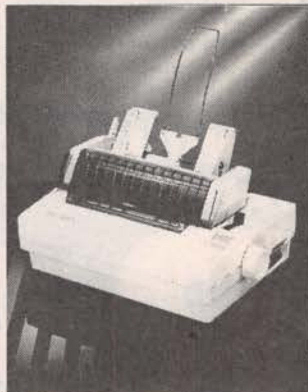
EL

Konstiga tecken

? *Hur hittar jag en bra printerrutin till min skrivare? Det är en Panasonic KX-P1124. Som det är nu får jag konstiga tecken om jag försöker ändra fonter från Word Perfect.*

! Det kan ofta vara ganska svårt att hitta rätt printerdriver om man inte har någon av skrivarna som finns med på listan. KX-P1124 är 24-nålars matrisskrivare, därför kan det vara ide att först prova med drivers som är till 24-nålars, tex EpsonQ och NEC_PinWriter. Det är i allmänhet ingen ide att prova drivers till tex laserskrivare om man har en matrisskrivare och tvärtom.

Ofta har skrivaren en möjlighet att ställa in vilken skrivare den ska likna, tex Epson, eller IBMskrivare. Kan man ställa den i Epsonläge borde någon Epsondriver passa: Till IBMläget kanske CBM_MPS1000 (som är IBM-kompatibel).



Annars finns det ett PD-program på Fishdisk 90 som heter PRTDRVGEN, i vilket man kan anpassa sin printerdriver så den passar perfekt till skrivaren. Det skapar dock f.n. bara printerdrivers till 1.2 och är krångligt att hantera.

AK

Hur laddar jag in bilder i Basic?

? *Jeg er en Amiga eier som vil laere mig hvordan jeg kan få loadet inn en iff.file på AmigaBasic. Eller enda bedre hvordan jeg kan loade inn en iff.file direkte fra startup sequencen. Kan du si meg det?*

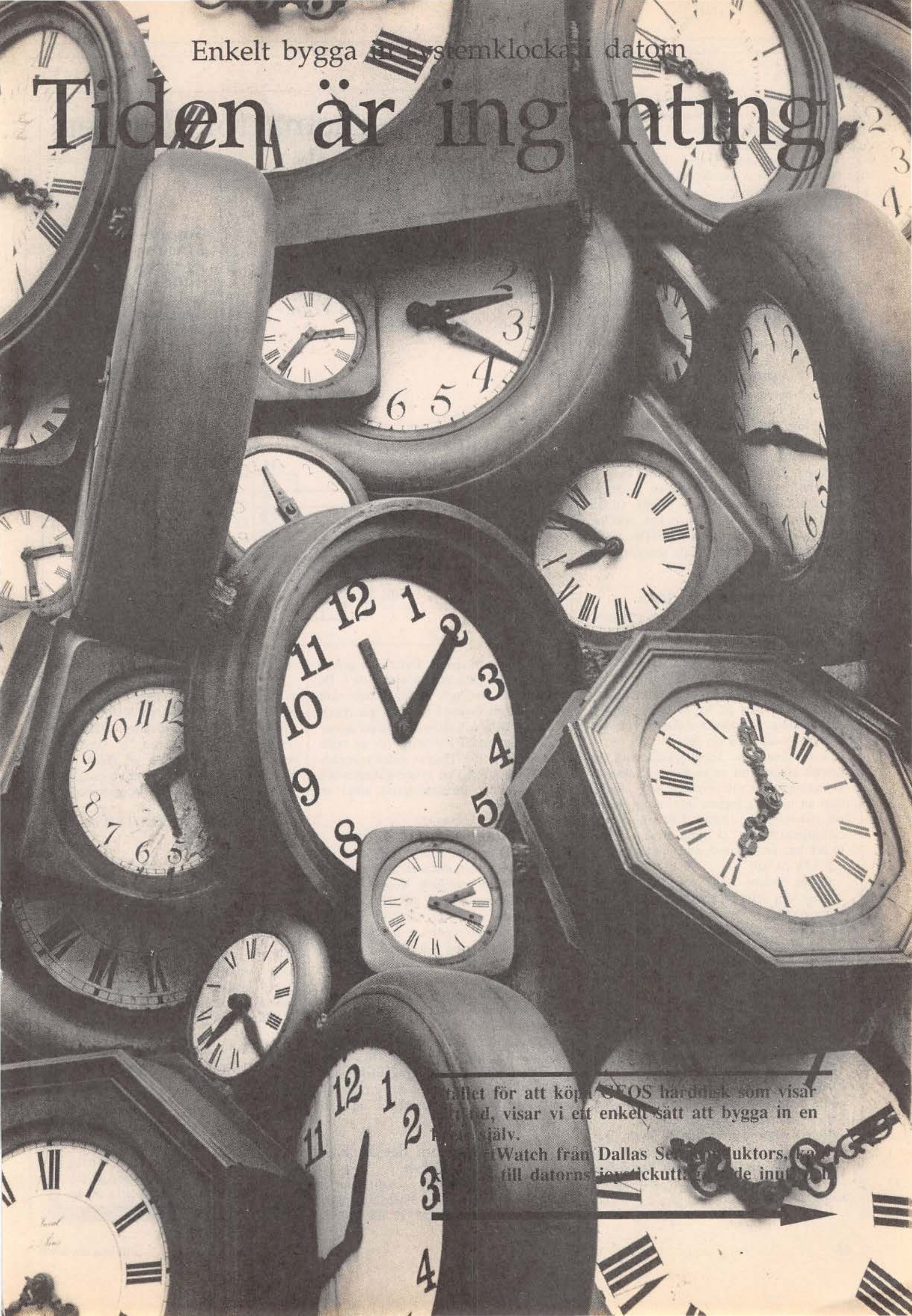
Desperate

! IFF omfattar en massa olika slags data, allt från vanlig text till bilder, animeringar, ljud, debuginformation etc. Det vanligaste som folk brukar avse är IFF ILBM, dvs vanliga bilder. Om du tittar på Extras-disketten i lådan BasicDemos så hittar du programexempel som visar hur man laddar och sparar dylika bilder. Om du vill lägga in ett kommando för att visa en bild ifrån startup-sequence, så finns det otaliga program för detta som du kan hitta på olika PD-disketter (Show, uShow, Zhow, ShowILBM, ShoWiz, Mostra för att ta ett par exempel).

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet "Min fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Enkelt bygga ... stemklocka i datorn

Tiden är ingenting



...tället för att köp... EOS hård...k som visar ...d, visar vi ett enkelt sätt att bygga in en ... själv.

...Watch från Dallas Se...uktors, ka... ... till datorns ...ickuttag... de inu...

C64

Kopplingsschema för E-typen till SmartWatch

Ett bra sätt att automatiskt få rätt tid i GEOS är att skaffa den hårddisk som nyligen testats i Datormagazin. För de vilkas ekonomi inte riktigt är lagd åt det hållet presenterar vi här en byggbeskrivning som åstadkommer samma sak för en bråkdel av priset.

SmartWatch är namnet på en liten krets som tillverkas av Dallas Semiconductors. Den innehåller en klocka med eget batteri och är ursprungligen avsedd att användas till PC.

Vilket inte hindrar att den fungerar alldeles utmärkt med en Commodore 64 eller 128. Kretsen kopplas till joystickuttag 2, antingen inne i datorn, vilket faktiskt är enklast, eller utanför.

Automatiskt rätt tid

Ett litet auto-execprogram som automatiskt laddar in tiden i GEOS och ett annat som en gång för alla ställer in rätt tid i SmartWatch finns på GEOS PD-disk 10 som kan beställas från undertecknad. Fungerar både med GEOS 64 och 128.

Naturligtvis går det också att programmera och läsa SmartWatch utanför GEOS från egna program om man kan och har lust att räkna ut hur det går till. Det går ju alltid att kika i ovannämnda program med en monitor eller disassembler.

Byggs in i en låda

Det enda som behövs för inkopplingen, förutom själva SmartWatch-kretsen som är en 18-stifts IC, är tre 100-kiloohmsmotstånd av valfritt format och några sladdstumpar. Samt för dem som inte vill öppna datorn två joystickkontakter, en hona och en hane, och en liten låda att bygga in det hela i. Rudimentära elektronikkunskaper och lite lödvana är också på sin plats.

Som synes av kopplingsschemat ska kretsen kopplas till tre av stiften i joystickkontakten, samt till jord och +5V. Väljer man att montera kretsen inuti datorn är de två sistnämnda lättast att hitta på cartridgekontakten, så slipper man ge sig in och leta under kretskortet. Jord på stift 1 och +5V på stift 3.

Öppna datorn och leta reda på en lämplig tom plats på kretskortet. Fäst kretsen upp och ner (benen i vädret) med hjälp av en bit dubbelsidig tejp. Löd sedan fast de tre motstånden direkt på kretsens ben. Varefter fem sladdstumpar används till att koppla ihop det hela med de tre stiften i joystickkontakten och de två på cartridgekontakten.

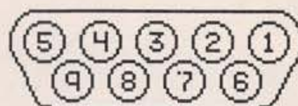
Isolera noga

Observera också att några ben ska förbindas på själva kretsen. Se figur som visar benens numrering. Stor försiktighet är av nöden vid lödningen, både datorn och SmartWatch-kretsen kan råka illa ut.

Isolera noga och täck helst även över hela montaget med en stor bit isoleringstejp, så att det inte är någon risk för kontakt med skärmplåten när datorn monteras ihop.

Innan det hela kan provköras måste klockan i kretsen startas. Detta görs genom att hastigt förbinda stift 14 med stift 1. Då återställs kretsen, och klockan, som varit vilande för att spara på batteriet, går igång.

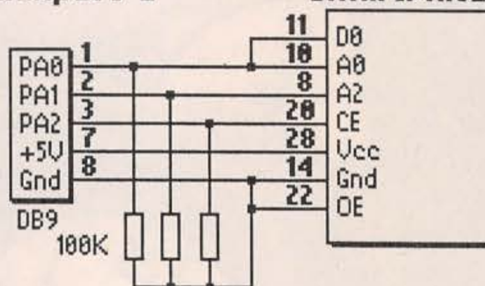
Starta GEOS och dubbelklicka på ikonen för programmet SET S/W(E) för att ställa klockan på rätt tid. Placera sedan programmet READ S/W(E) på systemdisketten och GEOS kommer fortsättningsvis alltid att visa rätt tid.



Datorns joystickkontakt sedd från utsidan



Joystickport 2 SmartWatch



Montage utanför datorn

Kopplingen är densamma vid montage utanför datorn, men metoden är annorlunda och det blir lite mer jobb. Koppla ihop de båda joystickkontakerna stift för stift, så att det hela blir som en kort förlängningskabel. På det viset kan joystickuttaget användas även med klockan inkopplad. Behövs inte det räcker det givetvis med att koppla in kretsen direkt på en kontakt.

Anslut sedan SmartWatch-kretsen precis som ovan, men nu direkt till stiften på en av joystickkontakterna. Kretsen monteras enklast upp och ner i botten på en liten låda med dubbelsidig tejp. Här finns utrymme för en hel del egna variationer, kanske går det till exempel att få rum helt och hållet inne i kontaktkåpan med en tillräckligt stor sådan.

Kontrollera om det är E eller B-typ

Plugga sedan in montaget i joystickuttag 2 och provkör enligt ovan. Skulle någonting inte fungera, stäng genast av datorn och kontrollera alla kopplingar och lödningar.

Har det hela gjorts rätt är inställningen av GEOS klocka ett minne blott. Noteras bör att SmartWatch-kretsen finns i två utföranden, serie B och serie E. Denna beskrivning är för E-typen, så kontrollera noga att det verkligen är en sådan. Även serie B går att använda, men kopplingen är annorlunda, liksom GEOS-programmen.

ANDERS REUTERSWÄRD

FAKTARUTA

SmartWatch kostar, inklusive moms och postförskottsavgift, 248 kr och kan beställas från Integrerad Elektronik AB, Box 11 13, 161 11 BROMMA. Telefon 08-80 46 85, telefax 08-26 22 86.

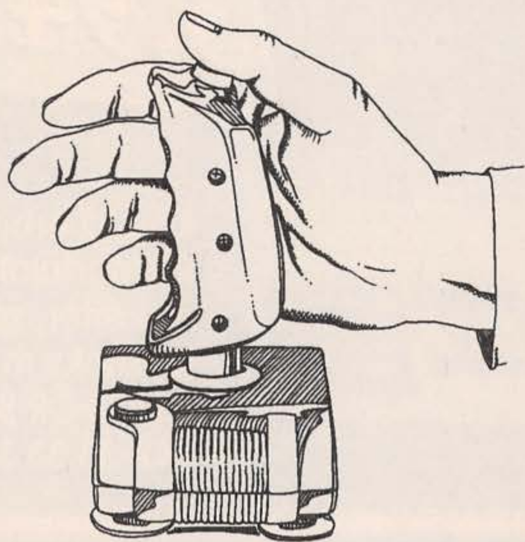
GEOS PD-disk 10 kostar 30 kr, och kan beställas från artikelförfattaren på postgiro 82 66 75 - 1.

Övriga komponenter, som kan köpas i välsorterade elektronikaffärer:

3 st motstånd, 100 kohm, valfri effekt. Pris max 50 öre styck.

För yttre montage, 1 st 9-polig D-sub hona och 1 st 9-polig D-sub hane, med kåpor. Kostnad cirka 50 kr.

Simpelt men inte enkelt



Fatta joysticken när du nu har chansen till sju stycken spel. De handlar om allt från att bygga sin egen planet till att sjuta hej vilt omkring sig med en rymdkapsel.

Sju stycken simpla spel i smått format till C64. Det hittar du på PD-diskett 106 i STOCC:s PD-serie. Men de är inte så enkla att spela,

Diskettens flaggskepp är **Lode Runner**, en klassiker från 64:ans barndom. Ett plattformsspel där det gäller att styra en liten gubbe upp och ner för en massa stegar i jakt på små fyrkantiga block. Det hela försvåras avsevärt av att den lilla figuren hela tiden hänsynslöst jagas av ett stort antal andra små figurer och av att de olika nivåernas svårighetsgrad stegras ganska drastiskt. Grafiken är simpel, på gränsen till streckgubbenivå, men spelet har ändå en hel del charm. Om inte annat så på grund av sitt antikvärde.

Nummer två heter **Cyclons** och slår också det nya bottenrekord i fråga om enkel grafik. Med en liten rymdkapsel far man omkring på skärmen och skjuter på små fladdrande propellrar och ett eller annat flygande tefat, som dessutom har fräckheten att skjuta tillbaka. Extremt fattigt och fantasilöst.

C-Jet Power Jack är ett renodlat plattformsspel. Med en liten gubbe försedd med en jetflygapparat på ryggen ska man kryssa fram mellan allehanda rörliga och orörliga otäckheter. Ganska svårt och med en hyfsad grafik.

Högt tempo

Rör på sig ordentligt gör det också i spelet **Crossfire**. Här gäller det att i hög hastighet ta sig fram i ett rutnät späckat med otäcka projektiler, avfyrade både från fasta fiender placerade i kanterna och rörliga dylika inne i gångarna. Skjuta tillbaka kan man också göra och poängen är givetvis att göra det bättre än motståndarna. Enkel grafik, men ett högt tempo och inte alls så tokigt.

En skrollande labyrint, fylld med små otäcka amöbaliknade monster, möter oss i **Zodiac**. Med hjälp av en liten figur ska gångarna utforskas, monstren zappas och små värdefulla spiraler plockas upp. Det som gör det hela lite komplicerat är att gubben bara kan skjuta medan han befinner sig i rörelse, och då endast i rörelsens riktning. Något som i de smala passagerna lätt leder till att han blir amöbamat. Ganska kul.

Kvasivetenskaplig inriktning

World Builder är något helt annorlunda. Det är ett Basicprogram med kvasivetenskaplig inriktning. Här kan du bygga dig en egen planet. Ange önskad sol, planetens storlek, omloppsbana, temperatur, antal månar och en massa annat, varefter programmet ger uppgift om gravitation, årslängd, klimat och en hel del mer. Plus besked om den skapade världen har någon möjlighet att hysa liv. Fältet är öppet för experimenterande och det är ganska lätt att fastna. Intressant.

Joystickstyrda schackpjäser

Slutligen finns här ett enkelt schackprogram **Chess**. Godkänd grafik på pjäserna, som styrs med hjälp av joystick. Möjlighet att spela mot datorn i fem olika svårighetsgrader, eller se den spela mot sig själv. Med en storlek på 36 block är programmet naturligtvis inte världens bästa motståndare, men spelar ändå inte alltför dåligt.

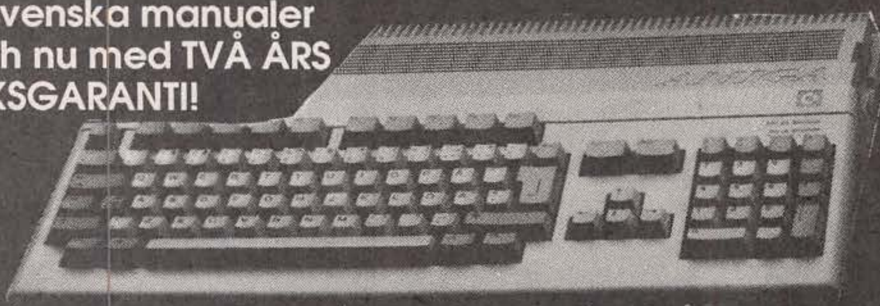
Största bristen är att någon kontroll av att de drag man gör är korrekta inte finns. Det går alldeles utmärkt att ställa sig schack, flytta en springare tvärs över brädet eller helt enkelt stå över ett drag. Men för den som kan avhålla sig från att fuska är Chess klart godkänt, åtminstone som sparringpartner i början av schackkarriären.

Anders Reuterswärd

AMIGA 500

3.945:-

Komplett med mus, transformator, systemdisketter, 3 svenska manualer och nu med TVÅ ÅRS RIKSGARANTI!



(monitor ingår ej. Merpris 2.995:-)

Köp till erbjudande: RF-Modulator, disketter, spel, joysticks m.m.
RING FÖR BÄSTA PRIS!
042-33 33 33

MONITOR
- Philips CM 8833-II — 2.995:-

MINNESEXP.
- Supra ram 500 — 444:-
  minne för Amiga 500 komplett med klocka och kalender. Made in US.
- Supra ram 2000 — 2.444:-
  minne för Amiga 2000 med 2 MB expanderas i 2 MB steg. Ytterligare exp. kostar 1.495:-/2 MB.

JOYSTICKS
- TAC II — 109:-
- TAC II vit — 119:-
- Competition pro — 169:-

EXTRA DRIVE
- Datic Amiga drive — 695:-
  genomföring, onn/off 2 års gar. samma som ovan fast med Track display 1.295:-
- Supra Drive — 777:-
  genomföring onn/off Amerikansk.
- Q-Tec Atari ST — 995:-
  extra drive till Atari ST

BOXAR
- Box 80 — 99:-
  Diskettbox för 80 3,5
- Possobox — 195:-
  diskettbox för 150 3,5
- Dragspel — 39:-
  Dragspelsbox för 10 3,5

NYTTOPROGRAM
The publisher
- DTP Paket Amiga — 995:-
- Kindwords 2,0 — 595:-
- Photopaint — 295:-
- Deluxe print — 295:-

VI HAR DET MESTA TILL DIN AMIGA! "Testa oss"

LITTERATUR

ABACUS
- Amiga for beginners — 210:-
- Basic Inside & Out — 285:-
- 3 D Graphics — 160:-
- Tips & Tricks — 225:-
- System prog Guide — 335:-
- Adv System prog Guide — 335:-
- Diskdrive Inside & Out — 320:-
- C for Beginners — 210:-
- Graphics Inside & Out — 335:-

Addision-Wesley
- ROM Kernal Libs & Dews — 415:-

FÄRGBAND
- Commondore MPS 1224 s/v — 135:-
- Commondore MPS 1224 färg — 175:-
- Star LC10 s/v — 75:-
- Star LC10-color — 95:-
- Star LC24-10 — 95:-

VI HAR FULLSERVICE!

All hårdvara, datorer, modem, skrivare, monitorer m.m. Allt som beställs hos oss på MD Datakonsult är uppackat och testat för din säkerhet!

MD SERVICE TEAM

MAXELL DISKETTER

MF2 DD COLOR.................115:-/10 st.
MF2 DD 20 MB BOX...........199:-/20 st.

US ROBOTICS

COURIER HST MODEM
Upp till 38 400 Baud.Kompl.
med kabel och program.

5.990:-

SUPERPRISER!

På hela SUPRA-sortimentet!

•Supraram 500 med klocka	444:-
•Supraram 2000 A-2000 2MB	2.444:-
•Supramodem 2400 kompl. med kablar	1.444:-
•Supradrive diskettstation	777:-
•Supradrive 40 MB A-2000	6.777:-
•Supradrive 80 MB	8.777:-
•Supradrive 105 MB	9.777:-
•Supradrive 500 XP 20 MB + 512 KB ram	4.777:-
•Supradrive 500 Xp 20 MB 2 MB	6.777:-
•Supradrive 500 XP 40 MB +512 KB ram	6.777:-
•Supradrive 500 XP 40 Mb 2 Mb	8.777:-
•Supradrive 500 XP 105 MB +512 KB ram	10.777:-
•Supradrive 500 XP 105 MB 2 MB	11.777:-

SUPERPRISER!

På skrivare från stjärnorna!



STAR

•LC 20 9 nålar s/v	2.222:-
•LC 10 CL 9 nålar färg	2.666:-
•LC 24-10 24 nålar sv/v	3.555:-
•LC 200 9 nålar supersnabb	3.777:-



Alla som köper en STAR-skrivare före 91-05-11 får utan kostnad en kabel och ett extra färgband!

MD DATA KONSULT

042-33 33 33

Besök gärna vår butik på Smältaregatan 6 i Höganäs öppet: måndag -fredag 9-18. Lördag 9-13.
Alla priser i annonsen är inklusive moms (25%) endast frakt tillkommer. Alla priser gäller tillsvidare, med förbehåll för prisändringar. Postadress: MD Data konsult, Smältaregatan 6. 263 389 Höganäs.
Tel: 042-33 33 33 Fax: 042-34 14 44

C64

Hur listskyddar jag mina BASIC-program?

? *Kan man få veta hur man sätter ett listskydd på ett Basicprogram? Det verkar väldigt hemligstämplat men man kan ju alltid fråga. Vet ni också om ett program kan förstöra datorn?*

Thomas

! Det finns mängder av sätt att sätta listskydd på program. Det allra effektivaste är att kompilera programmet. Man kan också köra det genom en cruncher som automatiskt packar upp programmet när det körs. Det enda man då ser av programlistningen är en rad med SYS XXXX.

Ett annat sätt är att lägga in en POKE 808,234 i programmet. Programmet kan då inte stoppas och då inte heller listas. Det måste dock köras först för att listskyddet ska träda i funktion, vilket är en svaghet. Det går dock att komma förbi om man lägger en autostart på programmet.

På den andra frågan är svaret nej. Ett program kan aldrig förstöra datorn.

AK

```
10 PRINT "HEJ"
20 GOTO 30
3[illegible]INT "HEJ"
[illegible]SU[illegible] 60
5[illegible]
60 [illegible]EM[illegible]"
70 RETU[illegible]
```

Hur skyddar du dina program från insy ? Det är enkelt om man vet hur.

Hur ritar jag bilder med högupplösning?

? *Jag undrar hur man gör för att få datorn att rita ett streck, sätta en punkt och så på skärmen. Andra datorer har ju PLOT och DRAW. Är det POKE som gör detta?*

"Basicfrälst"

! Tyvärr finns det inga kommandon i 64:ans BASIC för grafik. Man får göra allt själv med POKE. Först måste du slå på högupplösning, tala om vara din bild ligger och sätta rätt färger. Det gör man på adresserna 53265, 53272, resp 1024-2040. För att få enfärgat svart bakgrund, med röda prickar räcker det att rensa skärmen med <CLR>.

Sedan måste man beräkna vilken adress som skall POKEas med vad. Exemplet nedan i BASIC tänder och släcker en punkt vid koordinaterna 100,50.

Se programlistning nedan. För att dra en linje får man räkna ut vilka punkter som ska sättas och sätta dom på motsvarande sätt som ovan.

AK

```
10 POKE 53272,24:POKE 53265,(PEEK(53265) AND 223) OR 32: PRINT "<CLR>"
20 X=100:Y=50
30 B=8192:BY=B+40*(Y AND 248)+(Y AND 7)+(Y AND 504)
40 POKE BY,PEEK(BY) OR (2 ^ (NOT X AND 7)) : REM PÅ
50 POKE BY,PEEK(BY) AND (255 - 2 ^ (NOT X AND 7)) :REM AV
```

Vad ska jag köpa för printer och interface till C64?

? *Jag har en C64 och vill köpa printer till denna. Vilken är mest prisvärd? Vilket är det bästa interfacet till den?*

Min bror påstår att det finns ett interface som gör att man bara kan trycka på en knapp och sedan få bilden utskriven som den var på skärmen! Är det sant?

Synthax In Uppsala

! Tja. Till Starskrivarna bifogas ett interface för det mesta. Denna skrivare kan man använda till din C64 och sedan om du köper en Amiga i framtiden om du skaffar en kabel. Jag tycker att Star LC10 är klart värd sitt pris som en av de klart bästa.

Din bror har rätt men blandar ihop saker och ting! I The Final Cartridge finns rutiner som gör att man kan ansluta en skrivare till userporten och därmed köra Centronics direkt och dessutom finns en utprintningsfunktion som du nämner. Det går dock lika bra (om inte bättre!) med Action Replay och StarLC10. Välj hardcopy och så 1 på valet så får du dessutom högre printerupplösning!

PL



Lämplig skrivare till en C64.

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Min 64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen.

ENKELT OCH LÄTT

Min dator låser sig

När jag skall köra Kryp64 låser sig datorn vid första texten. Vad är det som är fel?

Ditt program var helt fel. Om du knappat in fel vet jag inte, men flera pekare pekade fel och hela programmet verkade i stora delar vara förskjutet. Skicka istället efter Dator-Magazins Utilitydisk så får du ett mycket bättre krypteringsprogram (Protector 1.7)

Finns det på kassett?

Finns spelet "TV sports football" till C64 på kassett?

Nej, det är aldeles för stort för det!

Vad behövs för demos?

Vad behöver man för program för att göra ett demo?

Allt man behöver skall finnas på DatroMagazins Utilitydisk1.0!

Jag har spaceproblem

Jag vill att det skall stå "Press Space" och att den skall vänta till man trycker. Hur skall jag göra detta?

Skriv in följande program:

```
10 ?"Press space"
20 GET G$:IF
G$=""THEN 20
30 IF G$<>" " THEN 20
```

... på denna rad forsätter du!

Problem med GEOS

Jag har köpt en GEOS diskett. Directoryt går att se men när man skall ladda en fil står det "?File not found error". Vad skall jag göra?

Stackars sate! Nåväl; GEOS måste köra från en huvuddiskett av något slag där det finns en GEOS boot. Programmen går inte att köra var för sig!

Här är en C-64 med hästminne!

Nu finns möjligheten att utöka din 64:as minne till fantastiska 16 megabyte!
Underverket som åstadkommer detta heter RAMLink, en låda som bjuder både på positiva och negativa överraskningar.
Datormagazin har testat den.

En C64 innehåller 64 k RAM, därav namnet. Commodores minnesexpansioner har medgett en viss utökning av detta med icke direkt adresserbart minne upp till 2 Mb. Nu kommer RAMLink och med den ända upp till fantastiska 16 Mb!

Kvarvarande företag som fortfarande aktivt stöder och utvecklar produkter till Commodores gamla trotjänare 64:an och 128:an är ganska lätt räknade. Och de som gör det med hårdvara ryms nog på ena handens fingrar.

Största insatserna gör Creative Micro Design, som med sin JiffyDOS och sin hårddisk bidragit stort. Nyligen har man också tagit över tillverkning och distribution av Dr. Evil Laboratories Stereo Cartridge och SwiftLink, en cartridge som möjliggör användning av höghastighetsmodem.

Värd att vänta på

Senast i raden av fantastiska tillbehör är RAMLink, en synnerligen mångsidig liten låda som pluggas in i cartridgeporten. Enheten innehåller i ROM CMD:s egen RL-DOS, som medger användning av anslutet expansionsminne som en verkligt flexibel RAM-disk, den kan användas för parallell dataöverföring till den tidigare testade hårddisken och den kan byggas ut med eget minne.

RAMLink har annonserats länge, men man har haft diverse produktionstekniska problem som har fördröjt leveransen till alla tåligt väntande beställare. Men nu finns den och kan nog sägas ha varit värd att vänta på.

Robust låda

Enheten har i företagets annonsering givit intryck av att vara en plastig sak i stil med Commodores REU, något som dock visade sig vara felaktigt. I stället består den av en mycket robust plåtlåda, som ser ut att tåla det mesta. Dimensionerna är ungefär tio gånger tio centimeter, med en →

RAMLink kopplas in i din 64:as cartridgeport. Det är en nätt liten låda som ger din dator betydligt större minne än de 64 k som maskinen "naturligt" är utrustad med.

C64

höjd på fem centimeter.

På dess översida sitter två uttag som liknar datorns expansionskontakt. Och det är också vad de är, det främre är en ren förlängning av cartridgeuttaget, medan det bakre är avsett för inkoppling av Commodores minnesexpansioner eller GeoRAM.

Dessutom finns på översidan två vippomkopplare, en resetknapp, två swapknappar och några kontrollampor. Baksidan har uttag för strömförsörjning, batteribackup och parallellkabel till CMD:s HD.

Inuti burken finns plats för ett expansionskort, på vilket kan monteras extra minneskretsar, minimum 1 Mb och upp till 16 Mb. Antingen detta minne eller en ansluten REU, eller båda delarna, är nödvändigt för att RAMLink ska vara användbar.

Intern strömförsörjning

RAMLink innehåller programvara, RL-DOS, som låter minnet utnyttjas som en hypersnabb diskdrive. Eftersom enheten har egen strömförsörjning kan alla inladdade data behållas intakta även med datorn avstängd. Möjligheten att ansluta ett uppladdningsbart batteri skyddar också mot strömavbrott eller vid flyttning av RAMLinken mellan olika datorer.

DOS:en är nästan exakt densamma som i CMD, hårddisken till C-64, som vi testat i nr 6. Användningen är precis som en diskdrive med enhetsnummer 16, ett nummer som lätt kan ändras om så önskas.

31 diskpartitioner

Inbyggt finns även JiffyDOS, det diskuppsnabbningssystem som också säljs separat. Med dess inbyggda kortkommandon går det snabbt och lätt att styra RAMLinks olika funktioner, samt dessutom övriga anslutna diskettenheter. Och för att tillgodogöra sig snabbheten i JiffyDOS är det bara de kretsar som ska bytas i driven som behöver köpas. Kernalkretsarna finns som sagt redan i RAMLink.

RAMdisken kan indelas i upp till 31 diskpartitioner av önskad storlek. Möjlighet finns också att välja partitioner som i format och uppbyggnad fullständigt emulerar Commodores diskettenheter 1541, 1571 och 1581. Även program som är beroende av diskettens organisation kan alltså kopieras över och användas med den blixtrande snabbhet som en RAMdisk erbjuder.

Ett program som är hårt kopieringsskyddat kanske dock fortfarande måste laddas från den vanliga driven. Men sedan det väl är igång är det bara att trycka på en av knapparna Swap 8 eller Swap 9 och RAMLinken byter omedelbart devicenummer med diskdriven i fråga.

Autobootar från RAMLink

Skulle ett program vara helt inkompatibelt med RAMLink är det bara att koppla bort enheten med en av vippbrytarna och datorn fungerar precis som vanligt. Den andra brytaren är till för att koppla om en REU i minnesporten direkt till datorn i stället för via RAMLinken, för program som arbetar med en minnesexpansion på det ''vanliga'' sättet.



EN ROBUST LÅDA. RAMLink ser ut att vara plastig, men är tvärtom mycket stabil.

En annan synnerligen användbar finess är möjligheten att få program att autoboota från RAMLink vid start av datorn. Kan till exempel användas till att konfigurera datorn efter egna önskemål eller ladda in vissa favoritrutiner. Fungerar med både 64:an och 128:an, liksom alla andra funktioner.

För ägare av CMD:s hårddisk ger parallellanslutningen via RAMLinken en överföringshastighet som verkar rent otrolig. Vad sägs om 100k (400 block) i sekunden för en 128:a, eller 51k för 64:an?

Fungerar inte med GEOS

En diskett med program för att maximalt kunna utnyttja RAMLinken medföljer. Här finns kopieringsprogram för filer eller hela disketter, minnestest, partitioneringsprogram och rutiner för att skapa de autostartande filer som nämndes tidigare.

Däremot fungerar enheten i dagsläget inte med GEOS. En helt ny desktop för GEOS, kallad GateWay, är dock under utveckling och ingår i RAMLinks pris. För att inte fördröja leveranserna ytterligare har man valt att leverera denna senare.

Men GateWay lovar att göra mycket mer än bara göra RAMLink kompatibel med GEOS. Fullt stöd för tre drivar, RAMLink- och HD-partitioner större än 1581, nytt desktoputseende med proportionella gadgets och integererad kontrollpanel, och mycket mer. Verkar synnerligen lovande. Vi återkommer med ett separat test.

Datorn uppträder nyckfullt

Med RAMLink följer en tjock och mycket bra instruktionspärm, som detaljerat beskriver inkoppling och användning, alla kommandon och operativsystemets funktion, minneskarta och allt man kan önska sig. Helt i CMD:s vanliga goda stil. Dessutom medföljer instruktionsboken till JiffyDOS.

RAMLink har varit en mycket positiv upplevelse, om man undantar att den i en del fall får datorn att uppträda lite nyckfullt, med låsningar och trassel som följd. Det är dock inte säkert att det är RAM-enheten som ska lastas för det. Systemet som det hela testats på är nämligen redan så nerlastat med fyra diskdrivar och allsköns annan parafernalia att det kanske blev för mycket för den stackars datorn.

Som komplement till en diskdrive är RAMLinken helt idealisk, väl värt att begrunda som inköp i stället för en andra diskettenhet. Grundpriset är i USA 150 dollar (cirka 900 kronor). Sedan tillkommer 150 dollar för den första megabyten minne och 90 dollar för de följande. Önskas även batteribackup kostar denna 25 dollar.

Vid självimport tillkommer även moms och tull. RAMLink kan i Sverige köpas från GEOService, som beräknar få in de första enheterna i juni. Kontakta dem för uppgift om pris och tillgänglighet.

ANDERS REUTERSWÄRD

RAMLINK

PRIS/PRESTANDA:	☆☆☆☆
DOKUMENTATION:	☆☆☆☆☆
PRESTANDA:	☆☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	☆☆☆

BRA

Utrustningskrav:	Commodore 64/128 med diskdrive
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	ej satt i Sverige
Tillverkare:	Creative Micro Design
Importör:	GEOService, Solna
Telefon:	08-369629, 730 47 00

BASBABBEL

MEGABLAST är en Amigabas i Ängelholm-Båstad, som körs av Sy-Klone. Hastigheter är 300-2400 bps. Basen är öppen 24h om dygnet och numret är 0431-515 57.

GAZ BBS är Amigaspecialiserad, stationerad i Linköping, med läckra möten & filareor. Den körs på en A500. Hastigheter är 300-2400 bps. Basen är öppen alla dagar mellan 06-24. Tel:013-164345.

HBB i Ludvuka är nerlagd

BRILLIANT BBS är en ny bas i Gamleby, som körs på en A500. Basen är Amigainriktad, men har PC-areor. (Och lite Atari). Hastigheterna är 300-2400 bps. SysOpar är Micke och Linda Holmberg. Dygnet runt. Tel: 0493-10716.

<EMS>RA(BBS) ägs av ett företag i Göteborg som heter EuropaData som säljer/hyr ut PC-utrustning, hemdatorer och tillbehör. Echo-mail, lokala konferanser, Netmail och Online-Spel. Aktiva medlemmar får hög status och erbjudanden. FidoNet, vars nummer är 2:203/119.1 och BOSS node är Incentive at 2:203/119. Hastighet är 2400 bps. Öppet dygnet runt. Tel: 031-13 56 60.

PIPELINE körs av Marcus Miraglia. Hastigheterna är 120014400 bps. Basen innehåller Amiga PD och Onlinespel. Öppet dygnet runt och nås på tel: 040-91 78 13.

MIDWINTER BBS är en bas med inriktning på PC, Amiga och Atari. I basen finns Online-spel och massor av filer. Hastigheter är 300/1200/2400 bps. Öppettider är 07.30-23.00. Telefonnummer: 08-771 76 73.

KLUBBNYTT

Ny adress till CCWS

Commodore Club of West Sweden, CCWS, har bytt adress till Box 179, 511 22 Kinna.

Ny klubb i Kalix

KamigaST är en förening för alla datoranvändare i Kalix. Medlemsavgiften är 100 kr. Klubben lovar service i form av PD-program och programmeringsmöten. För vidare information, kontakta KamigaST c/o Johan Högdahl, Börjelsbyn 3468, 952 00 Kalix. Tel: 0923-260 57.

PD-bibliotek i Sundsvall

WDC Design är ett blandat demo- och program-bibliotek för C64:an i Sundsvall. Biblioteket drivs av Robert Falk. Är man intresserad av listdisketter kostar dessa 15 kr och de beställes lämpligen på bankgironummer 138-97 66. Vill man ringa biblioteket, går det bra på telefonnummer 060 - 12 78 55 efter kl 16.00. WDC har också någonting som kallas Månadens 64 Diskett, med ett PD-spel, diskettidning och mycket annat.

Imponerande från DELTA

Delta kom i påskas ut med ett nytt nummer av tidningen

BBS-listan

Har du en egen BBS, eller vet du kanske om någon som skulle platsa i vår lista? Skriv ett brev till Datormagazin, märk kuvertet "BBS-lista". Adress: Datormagazin, Karlbergsv. 77-81, 113 35 Stockholm

☆ = Ny bas el. ändring

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Alvesta-Rydaholm: The Beast	0472-144 17	1200,2400 bps	Amigabas. Öppen: mån-fre 00.30-19.00, lör-sön 23.00-13.00
Borås: Phenomena BBS	033-11 56 59	300-2400 bps	Endast Amigafiler! Öppen dygnet runt.
Falun: Answering Machine	023-635 43	300-2400 bps	Amiga- och PC-bas. Flera onlinespel!
Gävle-Sandviken: The Red Line	026-16 71 56	1200-2400 bps	Amiga- och IBM/PC-inriktad bas
The Regional Force	026-324 05	1200 bps	PC- och Amiga-inriktad bas. Öppet fre-lör 18-24
Göteborg: Amigos BBS	031-76 01 34	300,1200,2400 bps	Amiga inriktad bas
Comp. Club GBG	031-13 23 10	300,1200,2400 bps	Programmerings inriktad bas.
Guru Meditation	031-19 17 45	1200-14400 bps	Amiga inriktad bas
Software Center BBS	Stängd!	1200-14400 bps	Stängd för ombyggnad.
☆West-Line BBS	031-49 33 55	300,1200,2400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet dygnet runt.
Halmstad: Atrium HQ	035-10 22 27	2400 bps	Bas för C64/Aniga/PC. Öppen dygnet runt.
OCC-BBS	035-609 70	300,1200,2400 bps	C64/128-, Amiga- och PC-bas.
Haninge: Peter Bohjor	0750-218 38	1200-2400 bps	Amiga inriktad bas.
Qwerty's Mistake	0750-267 22	2400 bps	Uppgift saknas
TaxFree Center	0750-110 56	2400-14400 bps	Amiga inriktad bas.
TaxFree Origa	0750-280 79	300-2400 bps	Amiga inriktad bas. Öppen dygnet runt.
☆**Hjo:** Elite 7 BBS	0503-138 83	2400 bps	Amiga inriktad bas. Öppet mellan 18.00-08.00.
Hofors-Storvik: Noble Ware-House	0290-512 31	max 2400 bps	Helt inriktad på Amiga PD. Öppen dygnet runt!
Hässleholm: Bad Sector	0451-615 60	2400 bps	Bas för Amiga och PC. Öppen mån-fre 20-08, helg 24 h.
Jakobsberg: Course BBS nod 1	0758-728 93	300-2400 bps	Öppen för alla datorintresserade.
Course BBS nod 2	0758-763 91	1200-14400 bps	Öppen för alla intresserade!
☆**Jönköping-Huskvarna:** Calor (RA) BBS	036-616 90	300-19k2	Amiga- och PCinriktad bas.
☆Megatron BBS	036-12 93 85	300-2400 bps	PD-program och E-mail
☆The Switch	036-14 85 61	300-2400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet dygnet runt.
☆**Karlstad:** CCS Poor BBS	054-15 28 64	300-2400 bps	Möten finns för de flesta datorer. Öppet vardag 16-07 och helg 24 h.
☆Härberget	054-16 29 95	300/1200/2400 bps	Bas för Amiga-, PC-, C64- och Atariägare. Öppet dygnet runt.
☆**Kil:** Kill BBS	0554-107 24	1200-2400bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet fre-lör mellan 19.30-09.00
Klippan-Perstorp: Amigus BBS	0435-313 49	600-2400 bps	Öppen fre-sön 22-06. Amigabas
☆**Kristianstad:** M.G.L BBS	044-22 72 85	1200-14400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet mån-tors 21-08 och fre-lör 19-10.
Linköping: AUGS BBS 1	013-26 12 04	upp till 9600 bps	Medlemsbas för AUGS. Ej 1275 bps!
Nordiska PD-biblioteket	013-11 21 96	300-2400 bps	Medlemsbas för NPD:s medlemmar. Även för andra.
Nordiska PD-biblioteket	013-10 27 10	300-2400 bps	Medlemsbas för NPD:s medlemmar. Även för andra.
Nordiska PD-biblioteket	013-10 27 11	300-2400 bps	Medlemsbas för NPD:s medlemmar. Även för andra.
Nordiska PD-biblioteket	013-10 27 12	14400 bps	Medlemsbas för NPD:s medlemmar. Även för andra.
Lit: Jamten-QL	0642-103 00	300-2400 bps	Föreningsbas för JHDK.
Lund: HP Databas	046-77 60 13	300-2400 bps	Videotexbas.
Malmö: Future Connection	040-880 38	300-2400 bps	Amigabas. Öppet dygnet runt.
INFO-PROD	040-97 44 17	300,1200,2400 bps	PD/Shareware inriktad bas.
Mora-Orsa: Cobra	0250-701 77	2400 bps	Amiga inriktad bas
Norrköping: Amiga BBS	011-570 55	300,1200,2400 bps	Amiga inriktad bas
Hot Dog	011-13 82 59	300-2400 bps	TCL-system, mycket source-kod till C. PD-program
Yggdrazil BBS	011-16 42 76	1200-2400 bps	Renodlad Amigabas. Öppen dygnet runt!
Nybro: Akra BBS	0481-114 16	300-2400 bps	Inriktad på konferenser. Öppet mån-fre 16-08, lör-sön 00-24.
(D-A) Kazam BBS	0481-114 16	2400 bps	DataAkademin-medlemmars egna area på basen. Öppet 15-09.
Nyköping-Oxelösund: Deckers Society	0155-355 98	2400 bps	PC- och Amiga bas. Öppen kl. 22-07.

Deltanews. I detta aprilnummer finns en stor presentation av Deltas styrelse och tidningens skribenter. Intressant. Det är alltid roligt att se människor man annars bara känner till namnet.

Dessutom innehåller tidningen tester, tips och PD-nyheter. Benny Hansen har startat en insändarsida och en sida kallad "Delta mot väggen" dit man får skriva och fråga vad man vill.

Delta är en Amigaförening i Göteborgs trakten. Medlemsavgiften 165 kr och då får man tidning 4gg/år samt 4 medlemsdisketter. Vill man ha mer information skriver man till Delta Amiga User Group, c/o Peter Masuch, Norra Krokslättsg. 15A, 412 64 Göteborg.

INGELA PALMÉR

Malmöklubb med höga ambitioner

Amiga Eagles Computer Club är det nya namnet på den gamla klubben Malmöhus Amigaförening.

AECC har inriktat sig på träffar och kurser. Klubben utnyttjar och lär ut Amigans alla möjligheter som desktop, video, ordbehandling, programmering med mera.



Varje söndag försöker klubben anordna temakvällar med förevisning och frågestund. Klubben har precis startat en CLI-skola och de håller på med sin första demodisk. I maj planerar man starta kursen "Musik på Amigan".

För mer information ring Bo Samuelsson på telefonnummer 040-44 64 92. Det går också bra att skriva till Amiga Eagles, Box 96, 230 30 Oxie. Annars kan man besöka klubben på söndagar mellan kl 18-22.

Adressen: Västra Skrävlingevägen 209 kv, Gula Höja, Malmö.

INGELA PALMÉR

Har du någon förening eller en BBS? Skriv till Datormagazin och berätta. Adress: Datormagazin, Karlbergsv 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Föreningar".

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
The Wall	0155-376 78	300,1200,2400 bps	Öppet dygnet runt!
Nässjö: High Line	0380-913 50	300-2400 bps	Amiga- och PC-bas. Echomail. Öppet dygnet runt.
☆Whiplash	0380-145 65	2400-14400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet dygnet runt.
Sigtuna: Read-Error BBS	0760-731 13	300-2400 bps	En bas för alla datorer!
☆**Skellefteå:** Ettan	0910-882 22	300-9600 bps	PC, Amiga, Mac och Atari.
Orion	0910-761 82	300-2400 bps	Amiga-, PC-, Mac- och Atari-bas.
☆**Stenungsund:** Perra BBS	0303-693 79	1200-14400 bps	Bas för Amiga-, PC- och Ataríägare. Öppet dygnet runt.
Stockholm: Accardi-by-the-Sea	08-621 14 88	300-2400 bps	Äventyrsinriktad bas. Öppet dygnet runt. SÄK:s bas
Alpha Basen	08-708 99 11	300-2400 bps	Uppgift saknas
☆Arkham Asylum	08-626 93 55	2400-14400 bps	Mötessystem med seriösa debatter och inlägg.
☆Camelot	08-34 85 23	300-2400 bps	Sveriges första Amigabas.
Micro-Chips II nod 1	08-749 40 51	300,1200,2400 bps	Commodore, Amiga, Atarii och PC.
Micro-Chips II nod 2	08-749 40 52	300,1200,2400 bps	Samma som ovan!
☆Middle Earth	08-733 95 12	1200/2400 bps	Bas med Multigames och Roleplaying PBM.
Moment 22	08-618 98 47	300-2400 bps	Bas med online-spel. Öppen dygnet runt.
☆NiKom BBS	08-792 52 06	1200-2400 bps	Amiga inriktad bas. Öppen dygnet runt.
Party Time	08-665 70 54	300,1200,2400 bps	Amiga inriktad bas
Sektor 7	08-754 44 41	300/1200 bps	Science Fiction bas. Öppen kl 22-17
TBBS	08-778 35 61	Uppgift saknas	Amiga, Atari, Mac. Öppen mån-fre 17-08, lör-sön 00-24.
The Bermuda Triangel	08-798 88 98	1200-14400 bps	Öppet dygnet runt.
☆The Crazy BBS	08-38 45 15	300-2400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet dygnet runt.
TLB PC	08-778 22 45	Uppgift saknas	Atari- och PC-bas. Öppen dygnet runt!
Wang Project	08-798 94 71	300-2400 bps	Bas för Vic, Amiga, Atari, Mac m.m.
Wargame BBS	08-45 62 22	1200-2400 bps	Inriktad på krigs- och konfliktsimulatorer.
☆War Zone	08-659 95 60	300-2400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet dygnet runt.
Strömstad: MayDay Software	0526-153 26	1200-2400 bps	IBM-, Amiga- och Atari-bas
Thulos BBS	0526-261 91	1200-14400 bps	Ansluten till ACG. Amigabas. Lite Atari!
Söderhamn: Oxtorgets BBS	0270-173 53	300-2400 bps	Amiga- och PC-bas. Öppen fre-lör 18-24
Södertälje: ARTLine	0755-615 37	300-2400 bps	Amiga inriktad bas.
Attraction	0755-842 81	300,1200 bps	C64. Elite users only!
Trollhättan: Kvisten	0520-288 88	300,1200,2400 bps	Amiga-, Atari- och PC-bas.
Tumba: Poor Man's BBS	0753-684 07	1200,2400 bps	Atari ST- och MacIntosh-inriktad bas. En bas för DX-intresserade.
Ulricehamn: Datasweden BBS	0321-137 25	Uppgift saknas	Filareor för Amiga. Öppen dygnet runt.
Umeå: Fun Forum	090-14 44 69	300,2400 bps	TCL-bas för Mac, PC och Amiga.
☆**Uppsala:** AmigaPit BBS	018-31 51 47	300-2400 bps	En Amigabas medmånga onlinespel och filer. Öppnar 22.
ST-Burken	018-26 06 96	300,1200,2400 bps	Atari- och PC-bas
The Wabb	018-31 40 33	2400 bps	ST och Amiga filer.
Visby: Chiper	0498- 785 27	300-2400 bps	Bas för C64/128/Amiga/PC. Öppen vardag 19-02, helg 00-24.
Vänersborg: Kvisten II	0521-135 38	300-2400 bps	Amiga inriktad bas. Öppen dygnet runt.
Värmdö: Sierra	0766-687 90	300-2400 bps	Sierra inriktad bas. Öppen för alla intresserade.
☆**Värnamo:** Midnight Caller	0370-717 14	2400 bps	Amiga- och PCinriktad bas. Öppet mellan 22-07.
Västervik: Kalles El-plank	0490-358 23	300-2400 bps	Uppgift saknas.
Ystad: Empire Base	0411-705 40	300 bps	Färg och grafik intresserade. Termprg. = disk + porto.
Ängelholm-Båstad: FEDOX 665	0431-218 43	1200-9600 bps	Amiga- och PC-bas. Lite Atari.
Örebro: Stenens BBS	019-729 98	300,1200 bps	PC, C64/128, Atari och Amiga. Stängd onsdagar!
South Bridge BBS	019-11 32 29	1200-14400 bps	PC- och Amiga-bas
Vasaskolans databas	019-21 33 62	300,1200,2400 bps	Bas för grundskoleelever i Örebro

NÖJES magazinet

Nr 9/91



LAST NINJA III

– bästa 64-spelet någonsin

■ Nu har det äntligen kommit — spelet som datorvärlden väntat på i över ett halvår. Last Ninja III heter det och har fått Datormagazins recensent Pontus Berg att jubla av lycka. Recensionen av mästerverket hittar du på

sid 64-65

Lemmings släpps till Game Boy

LONDON (CTW-DMz)

Ocean har förhandlat till sig rätten att publicera årets populäraste spel, Lemmings, till Nintendos Game Boy och det vanligare s.k "NES"-systemet.

Bolaget hoppas att NESversionen ska finnas ute i handeln till jul, medan Game Boy-versionen kommer att släppas tidigast våren 1992.

SelecTrade ny spelimportör

ALVESTA (DMz)

SelecTrade i Alvesta är det senaste tillskottet till skaran av svenska spelimportörer.

Bolaget importerar spel från av tyska Starbyte (bl.a Rolling Ronny och Sarakon), som för övrigt slutit distributionsavtal med engelska Virgin Games, samt spel från engelska ARC (bl.a Defender II och 9 Lives, recension i detta nummer).

Selectrade har tidigare gjort sig kända som importörer av s.k disknothcers och mindre datortillbehör.



TYPISK MAC-ANVÄNDARE? ***Eller har månne denna gremlin fått i sig något olämpligt efter klockan 00.00?! Svaret får du på sidan 58.***

Ingen mat efter midnatt

■ Det är tre saker du måste tänka på: utsätt dem inte för solljus, bada dem absolut inte i vanligt vatten — och vad du än gör, mata dem inte efter midnatt, hur mycket de än bönar och ber.

Det handlar om Gremlins, de där ludna små sötingarna, som om man inte följer råden, förvandlas till riktiga slemmisar.

Datormagazins recensent gjorde naturligtvis alla fel, och försatte sig i riktig knipa i spelet Gremlins 2.

Läs mer på **sidan 58.**

innehåll 9/91

NÖJES NYTT



AV LARS JANSSON

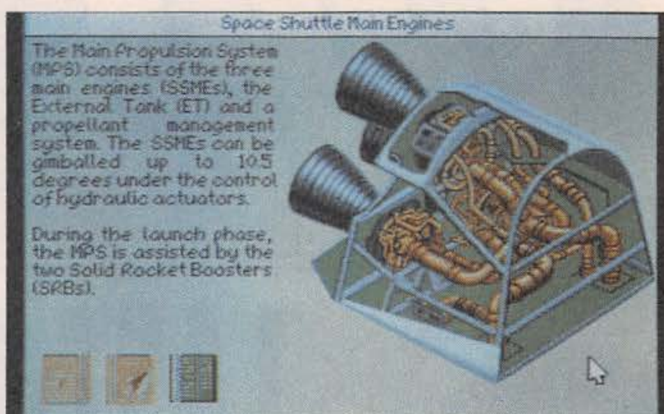
Spelkonsollerna tar över marknaden! Ja, det kanske är lite tidigt för ett sådant tvärsäkert påstående, men efter Computer Trade Show i London är jag övertygad — har nog tyvärr ingen chans mot de allt bättre och billigare TV-spelen. Allt fler bolag satsar på Sega och Nintendo, den senare med den kommande 16-bitarsmaskinen som ess i ärmen. Spelen till dessa burkar blir allt bättre och bättre, och på Gremlin Graphics har man till och med skrivit spelet det kommande Hero Quest så att det ska kännas som ett konsollspel. Bara det talar väl sitt tydliga språk.

Det som också slog mig när jag knatade runt bland montrarna var att jag inte såg en enda C64 eller ett enda nytt spel till den gamla trotjänaren. Det enda som ställdes ut var 64GS — i en inglasad monter. Då är det allt så som jag befarade, 64:an är allvarligt sjuk, om inte redan halvdöd. Cartridgespelen har som bekant inte gjort samma succé som väntat, och enligt bolagen beror det på att inte alla vet att cartridgespelen går att använda på vilken C64 eller C128 som helst.

Men låt oss inte sörja det som varit, istället ska vi blicka framåt med öppna sinnen. Närmast är det CDTV, som jag tjatat om tidigare i denna spalt, som kan vända upp och ned på marknaden. Psygnosis, bolaget bakom Lemmings, visade en utvald skara sina kommande produkter på CDTV, och här handlar det inte om spel - hellre om interaktiv film.

Jag fick också bekräftat för mig att forskning för att ta fram cartridgespel till Amigan pågår, men vi kan inte räkna med att se några på marknaden tidigast 1992. Sänk priset på Amigan, så kan den kanske överleva Sega, Nintendo och alla andra märken som tenderar att vicka på speldatortronen, där Commodore, än så länge, sitter tämligen säkert.

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***0-29%:*** *Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad.* ***30-49%:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***50-69%:*** *Har du pengar över, så...* ***70-84%:*** *Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna.* ***85-94%:*** *Rekommenderas varmt.* ***95-100%:*** *Historiskt - köp och rama in.*



SOM EN RAKET, ***sjöng Robert Broberg för några år sedan. Nu har du själv chansen att prova på livet som astronaut i spelet "Shuttle — The Simulation".***

Hopp för skäggiga rymdentusiaster

SHUTTLE — THE SIMULATOR/Virgin

✔ Är du en av dem som tycker att astronauterna i den där rakbladsreklamen är urhäftiga och kan se dig själv iklädd rymddräkt på väg mot nya oupptäckta världar? Lugn, räddningen är nära, tack vare Virgin och spelet Shuttle — The Simulator, som är bolagets första alster i simulatorgenren.

Spelet låter dig både träna och flyga riktiga uppdrag, såsom topphemliga SDI-uppdrag (Reagans "Star Wars", ni vet), testflygningar och satellitreparationer. Både kapseln och omgivningen går att titta på ur vilken vinkel som helst när som helst i spelet.

Kontollpanelerna är direkta kopior av "the real thing", med knappar, spakar och rattar som verkligen fungerar.

Bakom hela härligheten ligger Vektor Grafix, samma gäng som gjorde det framgångsrika spelet Bomber.

Amiga, PC, ST/oktober

Dödsbringande svärd



SLINGRA DIG INTE! ***En enorm orm möter dig på din väg.***

DEATHBRINGER/ Empire

✔ Svärdet Death Bringer skapades av en kommitté av elaka trollkarlar med avsikten att förgöra Karn the Barbarian, som så fort han fått tillfälle satt en käpp i hjulet för trollkarlarna och deras onda planer.

Precis som legenden säger, har nu svärdet fallit i Karns egna händer och med hjälp av det bestämmer han sig för att en gång för alla skicka de onda trollkarlarna till de sälla jaktmarkerna.

I pressmeddelandet skryter Empire med följande godsaker: 30 olika nivåer, över 600 olika skärmar med grafik, 36 lager parallax-scroll och digitaliserade ljudeffekter.

Ja, de kan verkligen få till det, det där PR-folket.

Amiga, C64, PC, ST/maj



SEXY DROIDS/ Magic Bytes

✔ Man kan spela antingen mot datorn eller mot en annan människa i detta spel från Magic Bytes. På spelplanen finns ett antal brickor med olika symboler utspridda, alla med olika värden. Det gäller för de olika spelarna att samla ihop brickorna med de högsta värdena.

Det är inte så enkelt som det låter, eftersom den ena spelaren bara får ta brickor som ligger horisontellt mot varandra, och den andra bara får ta brickor som ligger diagonalt mot varandra. Den som får högst poäng vinner och får se en vacker kvinnlig robot(!) med inte allt för mycket på kroppen.

Jaha, mycket ska man läsa innan ögonen poppar ut, men det här tar nog priset, eller vad säger ni?!

Amiga/juli

WILD WHEELS/ Ocean

✔ Har ni sett en en form av motoriserad fotboll någon gång? Bilar åker fram och tillbaka på en leråker och "buffar" en jättelik boll mellan varandra. Det brukar för det mesta sluta med att antingen bollen eller ett flertal bilar går sönder. Men det kanske är det som är meningen. Vad vet jag?

Ocean släpper nu i sommar ett datorvariant av ovan nämnda "sport".

Spelet använder sig av fylld vektorgrafik, och ska — enligt pressmeddelandet — naturligtvis vara "snabbt och elakt plus allt vi någonsin drömt om".

Wild Wheels har också ett antal inbyggda finesser, såsom möjlighet att koppla ihop två datorer och spela mot varandra, ett antal kameravinklar att välja mellan plus ett helt stall med bilar, allt från små japaner till törstiga custom-byggen.

Amiga, PC, ST/juli

AMIGA TOPP listan

1 (1) Lemmings
2 (2) Wings
3 (5) Operatin Stealth
4 (2) Pirates!
5 (6) Speedball 2
6 (-) Loom
7 (-) Giana Sisters
8 (-) Golden Axe
9 (-) Stunt Car Racer
10 (-) Z-Out

C 64 TOPP listan

1 (1) Last Ninja 2
2 (2) Giana Sisters
3 (4) Hero Turtles
4 (3) Flimbo's Quest
5 (6) Tusker
6 (5) Turrican
7 (7) Defender of the Crown
8 (7) Myth
9 (10) Rick Dangerous 2
10 (9) Super Wonderboy

■ ■ ■ *Jaha, slöfockar runt om i landet, antalet röster till Topplistan blir bara färre och färre. Kommer det inte ut bra spel längre, eller beror det bara på att ni är slöa?! Jag gissar på det senare. För att få fart på röstandet delar vi inte ut några priser den här gången utan sparar oss och lottar ut riktigt FINA priser bland alla som röstar nästa gång, d.v.s de som skickar in sina röster före den 30 maj till:*

Topplistan
Datormagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 STOCKHOLM
Märk kuvertet "Amiga" eller "C64".



"NO COKE" I LURARNA. Vilken låt kan väl vara bättre när man är på jakt efter slemmiga maffiabossar och axelbreda "gorillor"?!

Rensa upp i knarkträsket

ALCATRAZ/ Infogrames

✔ San Fransisco, 1993: 80 procent av heroin- och kokainmarknaden kontrolleras av maffian, ledd av Miguel Tardiez. Maffians offer kan räknas i dussintal — politiker, reportrar (GULP!) och oskyldiga har fått sätta livet till.

Hemligheten bakom maffians otroliga och våldsamma framfart är följande: efter jordbävningen 1989 förklarades ön Alcatraz utanför "Frisco" farlig och spärrades av. Miguel Tardiez lade emellertid vantarna på ön och byggde sitt högkvarter där, det före detta fängelset har blivit en i det närmaste ointaglig knarkcentral. Myndigheterna har dock beslutat att rensa upp i knarkträsket, och CIA:s specialkommando får i uppgift att sätta punkt får Miguel Tardiez verksamhet. Naturligtvis är DU chef över specialkommandot och med hjälp av fyra handplockade "coke-busters" utrustade med allehanda hemskheter.

Spelet är "ljudbaserat", d.v.s att Miguels vakter reagerar på hur mycket oljud du för i jakten på knarkkungen.

Amiga, PC, ST/maj



EN GÅNG FÄNGELSE. 1993 är Alcatraz högkvarter för knarkmaffian, i alla fall i Infogrames spel.

Gör er klara för årets tävling!

■ ■ ■ Är ni sugna på en riktigt klurig tävling? Då ska ni hålla utkick efter Datormagazin nr 11/91 som kommer ut i juni.

Vi avslöjar ingenting ännu, men så mycket kan vi säga att priserna ni kan vinna nog överträffar priserna i tidigare tävlingar som vi hör på kulturavdelningen (nöjeavdelningen) anordnat, med hästlängder

Nr 11/91 var det alltså.

På GÅNG

GODS/Renegade

✔ Om ni har läst engelska speltidningar så har ni säkert sett bilder från detta spel. Sedan det damp ned här på redaktionen har jag knappt kunnat sliuta mig från min Amiga — istället har Christer gjort det (slitit i mig, alltså).

Spelet är ett regelrätt plattformsspel med inslag av grym action och går ut på att man ska traska genom ett antal skärmar och samla upp diamanter som någon slarver tappat. Enkelt är det inte eftersom ett dussin slemmisar har bestämt sig för att sätta p för din framfart.

Bitmap Brothers (bl.a Speedball 2) ligger bakom det hela, vilket i sig borgar för kvalitet.

Amiga/maj

DEVIOUS DESIGN/ Imageworks

✔ Dr. Devious, den världsberömde vetenskapsmannen, har blivit galen (inte konstigt med ett sådant efternamn). Ingen fann egentligen något ovanligt i de moln som synts ovanför Dr. Devious laboratorium, men när både Pentagon och Kreml antog kublikande former, gjorde flera kritiska röster sig hörda.

Dr. Devious kärlek till kubismen härrör sig från en Picasso-tavla som hängt i hans laboratorium. En morgon fick doktorn en lysande idé — han skulle bygga en maskin som kunde förvandla hela jorden till en enda stor kub.

Vid intrimningen av denna maskin gav sig doktorn på ett antal kända byggnader, därav Pentagons och Kremls underliga former.

Det finns dock en person som kan stoppa dokton - J.J. Maverick, d.v.s DU!

Nu måste du återställa de massakrerade byggnaderna i ursprungligt skick, annars blir jorden sig aldrig lik.

Devious Design är ett av de få spel som först släpps till C64 för att sedan följas av Amiga- och ST-versioner.

Amiga, C64, ST/oktober

C64	
PRIS: 189 kr för diskett, 149 kr för kassett.	
TILLVERKARE: Elite.	
GRAFIK:	73%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	85%
+ Ovanligt välgjort för att vara ett filmspel.	
- Ingen diskturbo på diskversionen.	
TOTAL	80%

Gremlins II/C64

Elakare än nånsin är de tillbaka

Pontus Berg hoppar runt i The Big Apple i **GREMLINS II**.

Som jag läst någonstans diskuterar barnen av idag i termer av:

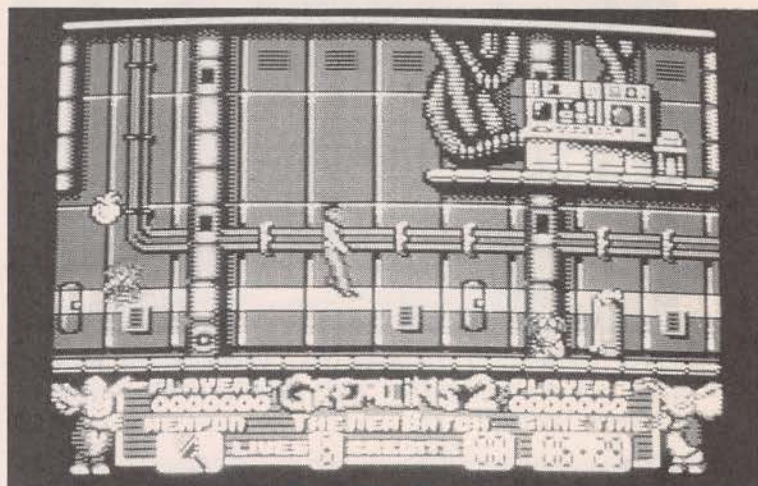
— Har du sett filmen eftersom du har tröjan?

— Nej, den följde med då man köpte spelet!

(Fri tolkning av citatet)

Själv är jag alltid ganska skeptisk mot spel som bygger på filmer, eftersom företagen regelmässigt lägger oändligt mycket mera pengar på att få rätten till titeln än på själva spelet. Tricket kallas även: Hur man säljer budgetspel för fullpris! Det är inte alltid så; Batman — The Movie, är ett slående undantag.

Gremlins II är faktiskt ganska bra. Man skall undvika de gröna krabaterna, och plocka lite prylar på de olika nivåerna för att återställa lugnet i The Big Apple. Säger man att spelet är svårt så har man inte överdrivit. Som mest brukar det vara tre gremlins på skärmen och då inser man verkligen vilket h-e som skulle åtstadkommas om ett par dussin skulle komma lös helt okontrollerat. Spelet är av klassisk; "Gå från vänster till höger och plocka allt på vägen medan du undviker allt som rör sig"-typ. Nivåerna (jag kom till trean) är i sin uppbyggnad väldigt lika och det skall mycket joystick-vickande innan man kommer vidare till andra skärmen.



***TILLBAKA I NEW YORK** ställer dom små rysansvärda monstren till en massa elände.*

Musiken är helt ok, om än inget märkvärdig och grafiken är något över medel med tanke på färgglättigheten. Som spel kan det vara både stimulerande och trevligt även för den mest härdade joystickkung, om än svårt för att man inte skall drabbas av frustration att allt ska vara perfekt!

AMIGA/ST	
PRIS: 279 kronor.	
TILLVERKARE: ARC.	
GRAFIK:	85%
LJUD:	40%
VARAKTIGHET:	70%
+ Dör man, börjar man om där man var sist.	
- Kattkräket åker på oändligt mycket stryk. Tröttsamt.	
TOTAL	70%

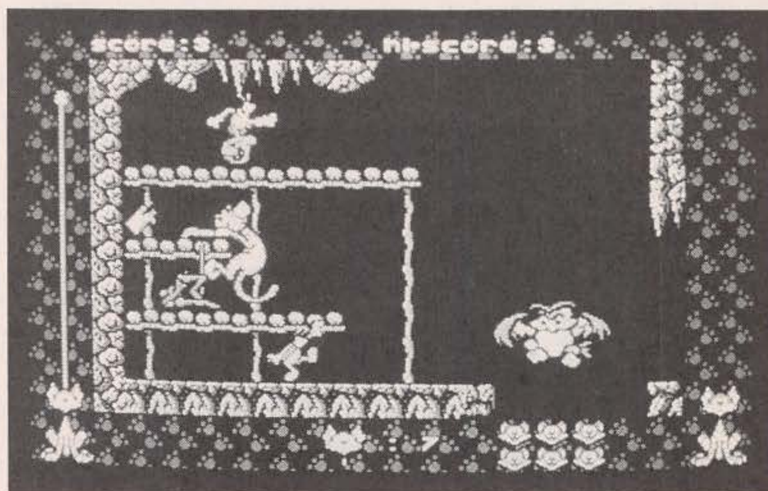
Nine Lives//Amiga/ST

Katten Bob slåss mot ondskan

Pia Wester är utom sig av ömkan för Bob i **NINE LIVES.**

Bob Katt den sortens katt som har en flicka i varje stad, men det finns en katt-flicka som har en speciell plats i hans hjärta, nämligen Claudette. Men en natt när Bob är på väg för att sjunga för sin älskling möts han av en fruktansvärd syn; Claudette blir bortrövad av två hejdukar som arbetar för en galen vetenskapsman! Ve och fasa! Vilka hårresande hemska experiment kommer stackars Claudette att bli utsatt för? Kommer Bob att kunna rädda henne i tid?

För att rädda sin fästmö måste Bob hoppa och klättra runt ett bra tag i det här ganska jobbiga plattformsspelet. Inte nog med att Claudette har blivit tillfångatagen, alla Bobs kompisar verkar också ha åkt dit och sitter fängslade lite varstans. Den galne vetenskapsmannen har dessutom släppt lös massor med muterade djur som inte direkt vill hjälpa Bob på hans räddningsuppdrag.



***BOB FÖRSÖKER FÖRTVIVLAT** att rädda sin älskade flicka undan klorna på en ondskefull djurplågare som kidnappat henne.*

Visst är Bob den sötaste data-katt jag någonsin har sett, men det hjälps inte när det så till den milda kryllar av svårigheter och hinder att jag blir helt förtvivlad. Jag vill inget hellre än att låta Bob rädda Claudette och sina vänner undan den elake djurplågaren, men det verkar stört omöjligt, trots diverse hjälpmedel som Bob kan plocka upp på vägen (bl.a. kan han bli en helikopter-katt).

Mitt hjärta ömmar när jag ser stackars Bob kvidande ramla ner och bli spetsad på otrevliga staket som sticker upp ur marken, men vad ska jag göra? Som den djurvän jag är, blir jag nog tyvärr tvungen att betacka mig för sådana här otrevligheter.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värde 129 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
4 X 4 OFF ROAD	59	
ABC MONDAY NIGHT FOOTB.		369
AFTERBURNER	59	
AMAZING SPIDERMAN	159	199
ARKANOID II	59	
ARMALYTE	79	
ATF	59	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BARDS TALE III		219
BAT		249
BATMAN CAPED CRUSADER	59	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLES IN NORMANDY		299
BATTLES OF NAPOLEON (SSI)		349
BEYOND THE ICE PALACE	59	
BLADES OF STEEL		249
BUCK ROGERS		299
BUREAUCRAZY C128		199
CALIFORNIA GAMES	79	
CAVEMANIA	59	
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHASE HQ II (cart)	299	299
CHIPS CHALLENGE	159	229
CIRCUS GAMES	59	
C J ELEPHANT ANTICS	59	
CLUEDO	149	199
COMBAT SCHOOL	59	
CONTINENTAL CIRCUS	59	
CREATURES	149	199
CURSE OF THE AZURE BONDS		349
DAYS OF THUNDER	149	199
DEATH KNIGHT OF KRYNN		349
DEFENDERS OF THE EARTH	79	
DEFENDER OF THE CROWN	159	
DEJA VU		199
DELTA	79	
DICK TRACY	159	199
DIPLOMACY	149	199
DOUBLE DRAGON I	59	
DRAGON STRIKE		299
DRAGON WARS		249
DRILLER	59	
E-MOTION	159	199
E-SWAT	159	229
EMPIRE		399
EMPIRE STRIKES BACK	59	
EXTERMINATOR	159	199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FALKLANDS 82	79	
FALL GELB		499
FIGHTER PILOT	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	69	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FORGOTTEN WORLDS	79	
FRANK BRUNOS BOXING	59	
GALDREGONS DOMAIN	59	
GAZZA II	159	199
GEMINI WING	59	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	159	199
GRAND PRIX	149	
GREAT GURIANOS	59	
GREMLINS II	149	199
GRYZOR	59	
GUNSHIP	179	249
HAWK STORM	59	
HAWKEYE	79	
HEAT SEEKER	149	199
HEAVY METAL	149	
HELTER SKELTER	159	199
HILLS FAR (SSI)		269
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUNT FOR RED OCTOBER (NY)	149	199
HUNTERS MOON	79	
IKARI WARRIORS	59	
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & T.O.D.	59	
IRON LORD		199
ITALY 1990	149	199
JACK NICKLAUS GOLF		229
JAIL BREAK	59	
JAWS	59	
JUDGE DREDD	149	199
KAMIKAZE	59	
K DALGLISH SOCCER MAN	69	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KWIKSNAX	59	
LAST DUEL	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LINE OF FIRE	159	229
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
LOOPZ	159	
LORDS OF CHAOS	149	
LOS ANGELS PD	59	
LOTUS ESPRIT TURBO	159	199
MAGICLAND DIZZY	59	
MANCHESTER UTD	149	199
MAYDAY SQUAD	59	
MEAN STREETS		229
MERCENARY	59	
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIDNIGHT RESISTANCE	149	199
MIGHT & MAGIC II		249
MIGHTY BOMB JACK	149	199
MR HELI	149	
MONTY PYTHON	149	199
MOON SHADOW	159	199
NARC	159	229
NARCO POLICE	149	199
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEUROMANCER		249
NIGHT SHIFT	159	229
NIGHTBREED	159	219
NINJA RABBITS	59	
NO		199
OIL IMPERIUM		199
OMEGA		369
OPERATION WOLF	59	
OUT RUN	79	
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PIRATES	179	249
PLATOON	59	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
PRESIDENT	59	
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
PSI-5 TRADING CO	59	129
PUFFYS SAGA	149	
PUZZNIC	159	219
QUESTRON II		269
RAMBO III	59	
RASTAN	59	
REAL GHOSTBUSTERS	59	
RED STORM RISING	179	
RETURN OF THE JEDI	59	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
ROBOCOP II (cart)	299	299
ROCKET RANGER		249
RUGBY LEAGUE	59	
RUN THE GAUNTLET	59	
SALAMANDER	59	99
SCOOBY & SCRAPPY DOO	79	
SECRET OF SILVER BLADES		299
SEVENTH FLEET		499
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOW WARRIORS	149	199
SIEG IN AFRIKA		499
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKATEBOARD JOUST	59	
SKATE OR DIE	69	129
SKATE WARS	149	
SKATIN USA	59	
SKULL & CROSSBONES	149	199
SPITTING IMAGE	59	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SPY WHO LOVED ME	149	199
ST DRAGON	159	199
STAR CONTROL	159	199
STARFLIGHT		149
STAR WARS	59	99
STEALTH MISSION		299
STORM ACROSS EUROPE		349
STRIDER II	159	229
STRIKE FLEET		129
STRIP POKER II	59	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	199
SUMMER OLYMPIAD	59	
SUPER CARS	159	199
SUPER MONACO GP	159	229
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPER SCRAMBLE	79	
SUPER STAR ICE HOCKEY		199
SUPREMACY	149	199
SWIV	159	199
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TEST DRIVE II	149	229
TETRIS	59	
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
TIE BREAK	149	
TIGER ROAD	79	
TOMAHAWK	59	
TOP CAT	79	
TOP GUN	59	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREBLE CHAMPIONS	89	
TURN & BURN	149	199
TURRICAN II	149	199
TV SPORTS FOOTBALL		249
TWIN WORLD	149	
ULTIMA VI		299
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
VIZ	149	199
WARGAME CONSTR SET		269
WARLOCK THE AVENGER	159	229
WELLTRIS	159	229
WONDERBOY	59	
WORLD CHAMP BOXING MAN.	149	199
WORLD GAMES	59	89
ZAK MC KRACKEN		199

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

CHALLENGERS Kick Off I, Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris kassett 199, diskett 249.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding F ist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, 1-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars, Pris kassett 149.

COIN-OP HITS II Ghouls & Ghosts, Vigilante, Dynasty Wars, Hammerfist och Ninja Spirit. Pris kassett 229, diskett 249.

FISTS OF FURY Shinobi, Double Dragon II, Ninja Warriors och Dynamite Dux. Pris kassett 199, diskett 249.

FLIGHT ACE Heathrow Air Traffic Control, Ace I, Tomahawk, Spitfire 40, Strike Force och ATF. Pris kassett 199.

FULL BLAST P47,Ferrari F1, Rick Dangerous I, Grand Prix 500 och Carrier Command. Pris kassett 199, diskett 249.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Indiana Jones L.C. och Batman the Movie. Pris kassett 199, diskett 249.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach Head I & II och Raid (over Moscow). Pris kassett 89.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris kassett 229, diskett 249.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

QUATTRO FIREPOWER Poltergeist, MIG 29, Lazer Force och Terra Cognita. Pris kassett 69.

SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager World Cup, Gazzas Super Soccer och Microprose Soccer. Pris kassett 199, diskett 229.

SPORTING GOLD Games Summer, Games Winter och California Games. Pris kassett 199, diskett 229.

SPORTS VOL I Indoor Sports, Superstar Soccer, Clubhouse Sports och Superstar Ice Hockey. Pris diskett 349.

SYSTEM 3 PACK IK+, Myth, Vendetta och Tusker. Pris kassett 229, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

WINNING TEAM Klax, APB, Cyberball, Vindicators och Escape Planet of Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 299.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
68000 ASSEMBLY LANGUAGE	349
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA ADV. SYSTEM PRG GUIDE	399
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROG	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DESKTOP VIDEO WORKB.	369
AMIGA DISKDRIVES I & O	349
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE REF MANUAL	299
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA LIB. & DEVS.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA SYSTEM PRG GUIDE	399
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE II CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADV PROG TECHNIQUES	149
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 SIMULATIONS TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK CLUE	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINT BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELEMENTARY AMIGA BASIC	199
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
F19 STEALTH FIGHTER H.B.	199
FALCON AIR COMBAT	199
FIRST BOOK OF AMIGA	249
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUIDE TO PLAYING THE HOBBIT	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HEROS QUEST HINT BOOK	99
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	99
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	99
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	149
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MUSIC SYSTEM C64	249
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
SEARCH FOR KING CLUE BOOK	149
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
STAR FLIGHT CLUE BOOK	149
THE LARRY STORY	179
ULTIMA III HINT BOOK	139
ULTIMA IV HINT BOOK	139
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	279
BOSS	179
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	99
TAC-2	179

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
3D POOL	249
688 ATTACK SUB	299
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ABC MONDAY NIGHT FOOT. (1 MB)	499
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADV DESTROYER SIM	299
AIRBORNE RANGER	299
ALPHA WAVES	329
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	499
AMAZING SPIDERMAN	299
AMOS – THE CREATOR	599
ANCIENT BATTLES	299
ANT HEADS DATA DISK*******	199
APPRENTICE	249
ARMOUR-GEDDON	319
ATF II	299
ATOMINO	329
AWESOME	329
BACKGAMMON	299
BACK TO THE FUTURE III	299
BADLANDS	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BAR GAMES	299
BARDS TALE III	299
BAT	369
BATTLE CHESS	299
BATTLE COMMAND	299
BATTLE MASTERS	369
BATTLE STORM	299
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BETRAYAL	369
BETTER DEAD THEN ALIEN	249
BLACK JACK ACADEMY	299
BLADES OF STEEL	399
BLUE MAX (1 MB)	369
BOMBER BOB	299
BOMBUZAL	299
BORROWED TIME	299
BOTICS	249
BRAT	299
BREACH I	249
BREACH II (1 MB)	399
BRIDGE 6.0	369
BSS JANE SEYMOUR	299
BUBBLE BOBBLE	249
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CADAVER	299
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARTHAGE	299
CASTLE MASTER	299
CASTLE VANIA	249
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHASE HQ II	299
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHIPS CHALLENGE	299
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CLOWN O MANIA	249
CLUEDO	249
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONQUEROR	299
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CORPORATION MISSION D. ******	199
COURT ROOM	399
CRAPS ACADEMY	299
CREATURE	299
CRIME WAVE	299
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERWORLD	249
DAMOCLES	299
DAMOCLES MISSION D. 1*	149
DAMOCLES MISSION D. 2*	149
DAS BOOT (1 MB)	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH TRAP	299
DEJA VU II	299
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONS WINTER	349
DICK TRACY	299
DOUBLE DRIBBLE	369
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON FORCE (1 MB)	399
DRAGON STRIKE	369
DRAGON WARS	299
DRAGONS BREATH	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
DUNGEON MASTER SURVIVAL***	199
EAGLES RIDERS	299
ECO PHANTOMS	299
EDD THE DUCK	299
ELITE	299
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES INT SOCCER	299
ESCAPE FROM COLDITZ	369
ESPIONAGE	249
ESWAT	299
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299
EXTERMINATOR	299

EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F16 COMBAT PILOT	299
F16 FALCON	349
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACES: TETRIS III	299
FAMOUS FIVE	299
FEUDAL LORDS	299
FINAL CONFLICT	299
FINAL WHISTLE (till K.0.2)	199
FIRE & BRIMSTONE	299
FIRE BRIGADE (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLIMBOS QUEST	299
FLOOD	159
FOOTBALL DIRECTOR II	269
FOOTBALL SIMULATIONS	299
FUTURE WARS	299
GAZZA II	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBULUS	299
GO	299
GODS (1 MB)	299
GOLD OF THE AMERICAS	399
GOLD OF THE AZTECS	299
GOLD RUSH	349
GOLDEN AXE	299
GREMLINS II	299
GUNSHIP	349
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II	299
HARPOON (1 MB)	369
HARPOON BATTLE SET II ********	249
HARPOON BATTLE SET III ********	249
HEAVY METAL	299
HELTER SKELTER	249
HERO QUEST (GREMLIN)	299
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HILLS FAR	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR	299
HOLE IN ONE MINIGOLF	369
HORROR ZOMBIES	299
HUMAN KILLING MACHINE	199
HUNT FOR RED OCTOBER (NY)	299
HYDRA	299
IMMORTAL (1 MB)	299
IMPERIUM	299
IMPOSSAMOLE	249
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDIANAPOLIS 500	299
INT SOCCER CHALLENGE	299
INT'L ICE HOCKEY	299
ISHIDO	299
ISLAND OF LOST HOPE	369
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
ITALY 1990	249
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAMES POND	299
JUDGE DREDD	249
JUPITERS MASTERDRIVE	299
KHALAAN	299
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KICK OFF II WORLD CUP	299
KILLING CLOUD	299
KILLING GAME SHOW	299
KINGS QUEST I	399
KINGS QUEST II	399
KINGS QUEST III	399
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KNIGHTS OF CRYSTALLION	349
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LEMMINGS	299
LIGHT CORRIDOR	299
LINE OF FIRE	299
LONG LANCE	499
LOOM	349
LOOPZ	299
LOST DUTCHMANS MINE (1 MB)	369
LOST PATROL	299
LOTUS ESPRIT TURBO	299
M1 TANK PLATOON	369
MAD PROFESSOR MARIARTI	249
MAGIC FLY	299
MAGIC JOHNSON BASKETBALL	249
MALTA STORM	499
MANCHESTER UNITED	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MANIAC MANSION	299
MASTER BLAZER	299
MEAN STREETS	299
MEGA TRAVELLER I	369
MERCHANT COLONY	369
METAL MASTERS	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MIDNIGHT RESISTANCE	299
MIDWINTER	369
MIG 29 FULCRUM	399
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONTY PYTHON	249
MOONSHINE RACERS	299
MORTVILLE MANOR	249
MOSCOW CAMPAIGN	499
MR DO RUN RUN	199
MUDS	299
MURDER	299
MURDER IN SPACE	299
MYSTICAL	299
NAM	369
NARC	299
NARCO POLICE	299
NEUROMANCER (1 MB)	299
NIGHT BREED (ACTION)	299
NIGHT BREED (int.active)	299
NIGHT HUNTER	299
NIGHT SHIFT	299
NINJA REMIX	299
NUCLEAR WAR	299
OBITUS	399
OIL IMPERIUM	299
OMEGA	399
OMNICRON CONSPIRACY	299
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OOOPS UP	299
OPERATION COMBAT	299
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OPERATION STEALTH	299
ORIENTAL GAMES	299
OVERRUN (1 MB)	369
P47	299
PANG	299
PANZA KICK BOXING	299
PARADROID 90	299
PERSIAN GULF INFERNO	249
PGA TOUR GOLF	299
PICK & PILE	299
PIONEER PLAGUE	299
PIRATES	299
PLAYER MANAGER	249
PLOTTING	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POP UP	249
POPULOUS	299
POPULOUS PR. LANDS****	149
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
PREDATOR II	299
PREHISTORIC TALE	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FOOTBALL SIM 3.0 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECTYLE	159
PUZZNIC	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RANX	299
REBEL CHARGE	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RESOLUTION 101	299
REVELATION	249
RICK DANGEROUS II	299
RISK	299
ROBOCOP II	299
ROGUE TROOPER	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RVF HONDA	299
SECOND FRONT (1 MB)	369
SECRET AGENT SLY SPY	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW WARRIORS	299
SILENT SERVICE	299
SIM CITY 512K	369
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	299
SKULL & CROSSBONES	299
SNOW STRIKE	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	399
SPEED BALL II	299
SPIRIT OF EXCALIBUR	369
SPY WHO LOVED ME	249
ST DRAGON	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT	159
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STRIDER II	299
STRIKER	299
STUN RUNNER	299
SUBBUTEO	249
SUPER CARS II	299
SUPER MONACO GP	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SWITCHBLADE II	299
SWIV	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM SUZUKI	299
TEAM YANKEE	369
TEENAGE MUTANT NINJA TURT.	299
TEST DRIVE II	349
TEST DRIVE II CALIFORNIA**	179
TEST DR II EUROPE (1 MB)**	179
TEST DR II MUSCLE CARS**	179
TEST DRIVE II SUPERCARS**	179
THE CYCLES	299
THE PLAGUE	299
THE POWER	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEXDER	299
THREE STOOGES	369
THIRD COURIER	299
TO THE RHINE	499
TOM & JERRY II	299
TOM & THE GHOST	299
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER FRA	299
TOWER OF BABEL	299
TOYOTA CELICA GT RALLY	299
TURBO	249
TURN & BURN	249
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE GOLF	299
ULTIMATE RIDE	299
UMS I	299
UMS II (1 MB)	369
UN SQUADRON	299
UNREAL	369
VAXINE	299
VENOM WING	249
VIZ	249
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WARLOCK THE AVENGER	299
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY HOCKEY	369
WELLTRIS	299
WINGS (512K)	349
WINGS (1 MB)	349
WINGS OF DEATH	299
WINGS OF FURY	299
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFPACK (1 MB)	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CUP SOCCER	249
WRATH OF THE DEMON	369
XIPHOS	299
Z-OUT	249
ZAK MC KRACKEN	299

* = kräver DAMOCLES
** = kräver TEST DRIVE II
*** = kräver Dungeon Master
****= kräver Populous
***** = kräver Sim City
****** = kräver CORPORATION
******* = kräver It Came from Desert
******** = kräver HARPOON och 1 MB

AMIGA SPEL 149:–ST.

AFTERBURNER, ARKANOID I, ARKANOID II, AXELS MAGIC HAMMER, BARBARIAN II, BARDS TALE II, BATMAN THE CAPED CRUSADER, BLOOD MONEY, BOULDERDASH CONSTR KIT, CALIFORNIA GAMES, CHAMP GOLF, CJ ELEPHANT ANTICS, COLORADO, CONTINENTAL CIRCUS, COUNT DUCKULA, CRAZY CARS I, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEFENDER OF CROWN, DEFENDERS OF THE EARTH, DENARIS, DOUBLE DRAGON I, DRILLER, FANTASY WORLD DIZZY, FERRARI FORMULA ONE, FLINTSTONES, FORGOTTEN WORLDS, GALDREGONS DOMAIN, GARY LINEKERS HOT SHOT, GAUNTLET II, GEMINI WING, GILBERT, HITCHHIKERS GUIDE, HOLLYWOOD POKER PRO, HOSTAGES, HOUND OF SHADOW, IMPOSSIBLE MISSION II, JAWS, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, JUNGLE JIM, KEEF THE THIEF, KICK OFF I, KULT, LAST NINJA II, LEATHER GODDESSES, MARIAS CHRISTMAS BOX, MAYDAY SQUAD, MERCENARY COMPENDIUM, MIAMI CHASE, MOON WALKER, NINJA RABBITS, NORTH & SOUTH, OPERATION WOLF, OUT RUN, PLANETFALL, R-TYPE, RINGSIDE, ROAD BLASTERS, ROCKET RANGER, ROTOR, SDI, SHERMAN M4, SNOW BALL IN HELL, SPACE PORT, SPEEDBALL I, SPHERICAL, STRIKE FORCE HARRIER, SUPER GRANDPRIX, SUPER GRID RUNNER, SUPER HANG-ON, SUPER SCRAMBLE, SWITCHBLADE I, SWORDS OF TWILIGHT, TEE OFF, THUNDERBLADE, TOP CAT, TREBLE CHAMPIONS, WISHBRINGER, WIZBALL, WORLD CLASS LEADERBOARD, YOGI & GREED MONSTER, ZANY GOLF, ZORK II.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADE IN ACTION 4th & Inches, Fast Break, Grand Prix Circuit och Blue Angels. Pris 369.

BATTLESCAPE 2-PACK Borodino och Armada. Pris 399.

BIG BOX Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

COIN-OP HITS II Ghouls & Ghosts, Vigilante, Dynasty Wars, Hammerfist och Ninja Spirit. Pris 369.

CHALLENGERS Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Kick Off I, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris 369.

FISTS OF FURY Double Dragon II, Shinobi, Ninja Warriors och Dynamite Dux. Pris 299.

FOOTBALL MANAGER II GIFT PACK Football Manager II och Football Manager II Expansion Kit. Pris 149.

FULL BLAST Carrier Command, Ferrari F1, P47, Highway Patrol II, Rick Dangerous I och Chicago 90. Pris 369.

HIGH ENERGY North & South, Tintin on the Moon, Fire & Forget I, Teenage Queen och Hostages. Pris 299.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Batman the Movie och Indiana Jones L.C. (Action). pris 369.

LARRY TRIPLE PACK Larry I, II och III. 1 MB. Pris 599.

MIND GAMES Waterloo, Conflict Europe och Austerlitz. Pris 299.

MONSTER PACK Shadow of the Beast I, Infestation och Nitro. Pris 329.

POWER PACK Blood Wych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon II. Pris 299.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris 369.

SEGA MASTERMIX Super Wonderboy, Crackdown, Thunderblade, Turbo Out Run och Dynamite Dux. Pris 299.

SIERRA VALUEPACK Codename Iceman, Colonels Bequest och Conquest of Camelot. 1 MB. Pris 499.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Sim City och Populous. Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SPORTING GOLD Games Winter, Games Summer och California Games. Pris 369.

SPORTING WINNERS Daily Double Horse Racing, Steve Davis World Snooker och Brian Cloughs Football Fortunes. Pris 249.

TRIAD II Menace, Tetris och Baal. Pris 299.

TRIAD III Speedball I, Blood Money och Rocket Ranger. Pris 369.

WHEELS OF FIRE Turbo Outrun, Chase HQ I, Hard Drivin I och Powerdrift. Pris 369.

WINNING TEAM Klax, APB, Cyberball, Vindicators och Escape Planet Robot Monsters. Pris 369.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: Örjan Bäckström **POSTADRESS:** 73134 Köping

ADRESS: odensvi vägen 4c **TELEFONNR:** 0221/24434

☒ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde 129 kr.**

Jag väljer:

- ☐ **RISK (C64 kass)**
- ☐ **X-OUT (C64 kass)**
- ☐ **J LOWES ULT DARTS (C64 disk)**
- ☐ **FOOLS ERRAND (Amiga)**
- ☐ **GLOBULUS (Amiga)**
- ☐ **PAC-MANIA (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS
Sporting gold		Disk	369
Pro Tennis Tour II		-//-	299

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

Defender II/AMIGA

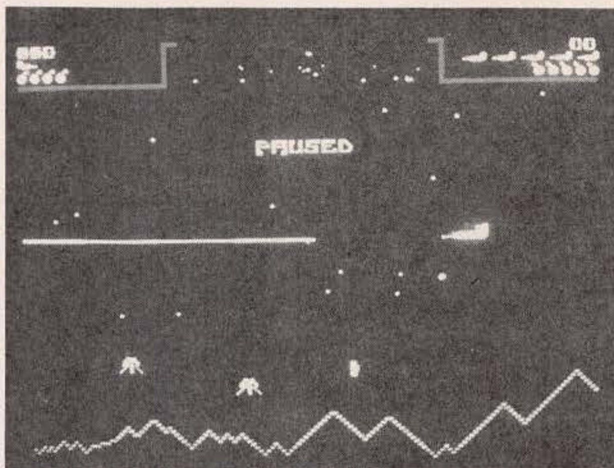
Du är omringad av aliens

AMIGA/ST	
PRIS: 249 kronor.	
TILLVERKARE: ARC.	
GRAFIK:	80%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	89%
+ Mycket bra, beroendeframkallande.	
- Knepigt att hantera kontrollerna.	
TOTAL	86%

Pia Wester skjuter med robotvapen och laser i **DEFENDER II**.

Tillverkarna av Defender II var så generösa att de petade in de två föregående spelen också, Defender och Stargate på samma diskett. Alla tre spelen går ut på att man ska fara runt som ett jehu i ett litet rymdskepp för att försvara ett antal små människoliknande figurer som knallar omkring nere på marken. Ofta blir det väldigt trångt i luftrummet, eftersom det svärmar av elaka aliens som hela tiden försöker kidnappa figurerna och förvandla dem till mutanter.

Som tur är så är man ju inte helt försvarslös, rymdskeppet har naturligtvis en vapenarsenal med olika lasrar, bomber och robotar. När en liten människofigur blir tillfångatagen släpas den skrikande iväg upp i luften. Då måste man försöka skjuta ner fiendeskeppet och fånga upp den stackars tillfångatagna figuren så den inte dråsar i backen och dör (den kan bara överleva ett kortare fall).



***DET GÄLLER ATT** skjuta först och tänka sen, för du far fram med blixtens hastighet.*

Det här är faktiskt riktigt kul, men det finns några saker som gör mig vansinnigt irriterad. För det första så styr man skeppet med musen. Eftersom skeppet bara kan röra sig vertikalt så borde ju det inte vara något problem, utan snarare en fördel. Men att man accelererar genom att klicka på musen och använder shifttangenten till att skjuta med känns helt bakvänt.

Mitt högra pekfinger är sedan lång tid liksom inprogrammerat att skjuta med, det fungerar inte alls lika bra på något annat sätt. Att man dessutom måste hantera tre tangenter till för att avfyra bomber och växla mellan olika vapen gör att det blir rörigt, man hinner inte med helt enkelt.

Det kanske går trögare att både styra och skjuta med joysticken, men i det här fallet så undrar jag om det inte hade varit bättre. Som det är nu så är det hopplöst att få skeppet att köra i en jämn hastighet, det finns i princip två lägen, tusen kilometer i timmen eller blickstilla. Ofta går det så fort att man brakar in i något eller inte hinner se vad som träffar en innan man sprängs i luften.

Men trots alla irritationsmoment så kan jag inte låta bli att spela Defender II om och om igen, det är ett typiskt beroendeframkallande spel som man lätt fastnar framför ett bra tag.

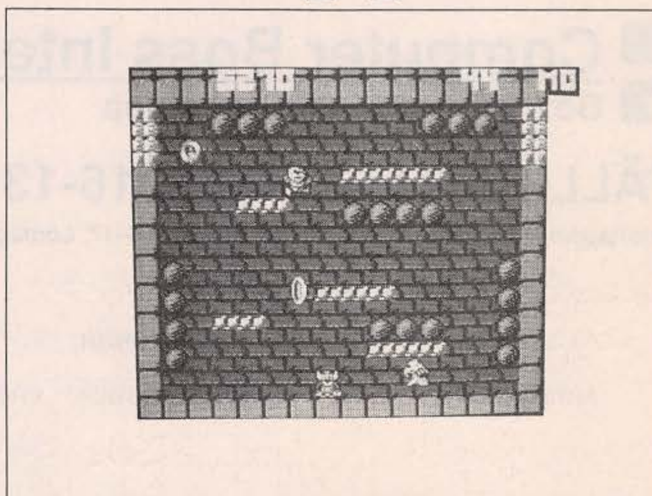
Mighty BombJack/C64

Spelet som tappade färgen

C64	
PRIS: 149 kr för diskett, 179 för kassett..	
TILLVERKARE: ELITE.	
GRAFIK:	63%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	72%
+ Hela spelet laddar på en gång.	
- Föga variationsrikt.	
TOTAL	67%

Pontus Berg tänder inte riktigt på **MIGHTY BOMBJACK.**

BombJack är en gammal bekanting för alla som varit i "datasvängen" ett tag nu. Tidigare har Elite gett ut både en BombJack I och Bomb Jack II. Dessa spel var båda "ett skärmsspel" där man genom att plocka bomber fick poäng. Om man dessutom plockade dem i rätt ordning fick man speciellt mycket poäng (denna finess såg vi även på bonusbanorna i Flimbo's Quest). Mighty BombJack skiljer sig på många vis. Man har nu låtit den lille gynnaren fått möjlighet att arbeta sig i de olika riktningarna medan banan under honom scrollar runt. Man kan väl säga att BJ i denna version blivit mer av ett akardäventyr än det rena akardspelet som de tidigare varit. För att bygga ut storyn har man dock offrat en hel del. Färgerna är allt annat än "glada" vilket är det man märker tydligast. Vidare så är nivåerna mera av karaktären att man skall plocka upp prylar för att komma vidare. Någonstans har man dessutom dribblat bort den direkta känslan som fanns i BJ spelen (främst då ettan!). Ljudet är förvisso fullt i klass med vad jag förväntat, men i övrigt ser jag BJ som en klar besvikelse.



***NÄ DET HÄR** var inte så kul, som de tidigare versionerna Pontus spelat.*

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du var 11 PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program eller Collection). Beställ alltså senast nu en hel spel/ programhög för priset av ett normalt spel. PDn innehåller också spelbara PD-demo-versioner av kommerciella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sättet.

19 kr/st



SPEL-PD 19,00 kr/st

Spel-PD är helt autobootande — alltså användarvänlig.

24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjuningsspel. Påminner Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspelspel i vilket allt är tillåtet.
41. —42. NetHack 3.0. Ny version! Kräver 1 MB.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern BoulderDash.
49. 50. 51. Star Treck spelet. Kräver 1 MB + tilläggsdiskettstation.
52. —53. Star Treck 3.0. Ny adventurspel. Kräver 1 MB + tilläggs-diskettstation.
57. Disketterna 1—2. Ny version 2.1. av stridsspelens kung — Empire
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. TRIX fältövertagningsspel. (Mycket spelbar!)
63. TETRIX (duo) metallica. En förvånandsvärt fin Tetrisversion.
65. Bull Run. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel. Kräver 1 MB.
72. Killing Game Show. PD/Demoversion. Två fält från toppspelte.
73. CAR v2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna!
75. Mercenary strider. Du genomför strider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Leta efter ost, men akta kattorna!
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lysnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en Materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings: Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spel-fälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte är rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver anmärkas på mera.
85. Blue Moon. En ny fångande pasians. Ordna korten.
86. Tiles! PD-utmanare till de stora Shanghai spelet. Bra!
87. Cobra. Sammansätt de likfärgade ormarna, om du vågar.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande pasians.
89. Superbrink. En ny version av det klassiska mursöndringsspelet Breakout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega. Rollspelnyhet! Mera omfattande än NetHack. Kräver 1 MB.
92. Roll On. Lös stenfälten. En utmanare till Chip's Challenge.
93. Sys-jiaa! Håll kontroll över din locker med att krossa de skrikande motståndarna.
94. Battle Command. PD-demospel av det berömda tankspelet.
95. Venus. Demospel av det kommerciella baggspelet.
96. Back To The Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassig demospel!
98. Bar Games. PD-version av det Kommerciella barspelta.
99. Chip's Challenge. PD-demoversion av Amiga Action tidningens 1 pussel spel.
100. Flood. Demospelversion av spelet som gjordes av Populous programmeringsgruppen.
101. The Plaque. Demospelversion av det horisontellt scrollande stridspelet.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motorcyckelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
104. Atari Invanders. Bättre än mången Space Invaders.
105. Rotox. PD-Demospelversion av det fullt kommerciella robotstrids-spelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstatinen till månen.
107. Drip. En verkligt högklassig rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Driwe Wars. Du är inne i en dator. Ditt updrag är att förstöra de Irakiska virus programmen.
109. Space War. En interesserande tvåspelar rymspel. 50 fall till vinst.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
113. Head Games. Såhär fina actionspel kan man ådsterkomma med SEUCK!
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore Of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autobootande — alltså användarvänlig.

1. Sound FX musikprogram. Komponera musik lätt.
2. Moria 3.0 rolspel. Behöver tilläggsminne.
3. Miami Vice remix diskett.
4. Super Bumper flipper spel.
5. Werner Flashbier. Ett spel som liknar Rockford.
6. PD-Tetris spelet och ett två-dimensionellt shack spel.
7. Lady Bug. Ett klassiskt labyrintspel.
8. Pacman PD-spelet. En spelbar klassisk ide.
9. Amuletti. Det ända finskspråkiga text adventurspelet för Amiga.
10. Kopieringsprograms-samling 1.2 (ny PD-sammansättning de 5 bästa).
11. Monopol brädspelet nu för Amiga.
13. Digital Force samling av 9 musikstycken. Räpp och Disco
14. Digiterad musik bl a. Full Metal Jacket ja Karel Fialka.
17. Samantha Fox musik demokasett.
19. Berömda Walker Demo nu hos oss. (Behöver tilläggsminne).
20. Amoeba invaders hör till de bästa PD-disketterna
21. Chess V 2.0 En krävande PD Shackkamrat.
22. Hack Lite V 1.0 rolspel. (Behöver tilläggsminne).
23. Larn en berömd PD-rolspel. (Behöver tilläggsminne).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50%
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Vi rekommenderar!
32. Gate: en verkligt lång musik stycke. Bra kvalitet!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttopragramspaket med 69 nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V2.4).
42. Instrumentdiskett nr. 40 (Soundtracker V2.4)
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Card Games flera kortspel (pasians, vent etc.).
48. Icon Disk. Innehåller över 250 iconer.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc..)
50. Jarre-digi 1, digiterad musik.
51. Jarre-digi 2, digiterad musik.
52. Sandra-digi 1, digiterad musik.
58. Space Acedemo (Drager's Lair II). En fantastisk föreställning utan tilläggsminne.
59. Forgotten Realms Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
70. 8-kanalig soundtracker-musikprogram.
71. Slimeboot V 1.6 omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3D en berömd och mycket fin bildshow.
73. Ny nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer.
77. Sonix-ljuddiskett, innehåller 120 ljud.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V2.5
94. 140 assembler rutiner. Verkligt användbar!
97. Make Icon framställer fina iconer från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor. Ett musikprogram som är kanske även bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version, Ny Blink (behöver Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD — otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
109. eller 110. CLASSIC (bästa) demon 1 eller/och 2.
111 —112. C-språk nu som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. PrintStudio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amaze 1990 över 50 toppmusikstycken i minnet. Tro eller inte.
120. —121. Red Sector megadamo. del 1 och 2.
122. —123. No brain-no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2.
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
127. Det bästa och mest professionella viruskillern som vi känner.
136. Startrekker en ny mångsidigare kompositionsprogram som liknar Soundtracker.
137. Music Box II Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo. välj dethär om du är interesserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Äntligen en utmanare till Forgotten Realms Slideshow.
144. Database Wizard. Ett programm med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordbehandlingsprogram med grafikmöjligheter.
146. C-manual. En fullständig C manual till C språket.
147. Softplan. BBS elektrisk boxprogram. Gör egen Box till Amiga.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Försnabbar Blittern med 60 % !
149. Perfect Sound. En världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till funktionerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudjeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.

— — — — — — — — KLIPP KUPONGEN — SKICKA GRATIS — — — — — — —

Jag beställer följande produkter:

SPEL-PD ____________________

____

____

EURO-PD ____________________

____

____

ANNAT t.ex. Fish 1—430, Taifun 1—110

____

____

____

MULTIDISKETT Samlingar för REA priser

M1... Home/Business Pack allt nödvändigt för hemkontoret	149 kr	____ st
M2... Science Pack. Flera disketter CAD, Fraktal hemplanetarium osv.	149 kr	____ st
M3... Colombia Familjpaket ca. 100 spelnyttoprogram	149 kr	____ st
M4... Ave Instrumet Pack, © skyddad högklassig instrumentsamling för krävande musik-komposition med olika program	149 kr	____ st
M5... Ave instrument tilläggspacks till M4	149 kr	____ st
M8... Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel	149 kr	____ st
M9... Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda	149 kr	____ st
M10.. Colorado Elite Pack. Ett av de bästa PD-programmen i en samling?	149 kr	____ st

NYHET! Ny Tracker Collection 65 kr/st
CO5. Soundtracker V.5., Noisetracker V 2.0, Protracker V 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

Soundtracker instrument disketterna

(omringa dina val)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	18	19	20	20B	21	28	33	34	25	37	38	41
42	43	51	52	69	70	72	88	89	90	91			

Virus X katalogdiskett (engl.) 29 kr ____ st

AVE-PROGRAMMEN 65 kr/st

1. Ave-spelfältseditor. A klassig.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Surv. Duetto 2 engl. lärningsspel.
4. Memoris. Ett stiligt minnespel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registererar vad som helst.
8. Hugeview2. Bildbehandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
10. Videoregisterprogrammet.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelar duell. Topmusik & grafik. Ortoligt, bara 2 siffrigt pris!
14. Easy Demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games Vol 1 (kräver 1 MB). Innehåller 3 st SEUCK-spel.

Högklassiga 3,5" DISKETTETIKETTER

Avvikande från de dåliga normala etiketterna, fastnar Ave-etiketter bra pg.a. sitt R-material som försäkrar att de fastnar bra och loss-nar utan att rivas 65 kr ____ 100 st

Namn: ____________________

Adress: ____________________

Postadress: ____________________

Land: ____________________

AVESOFT
BETALAR
PORTOT

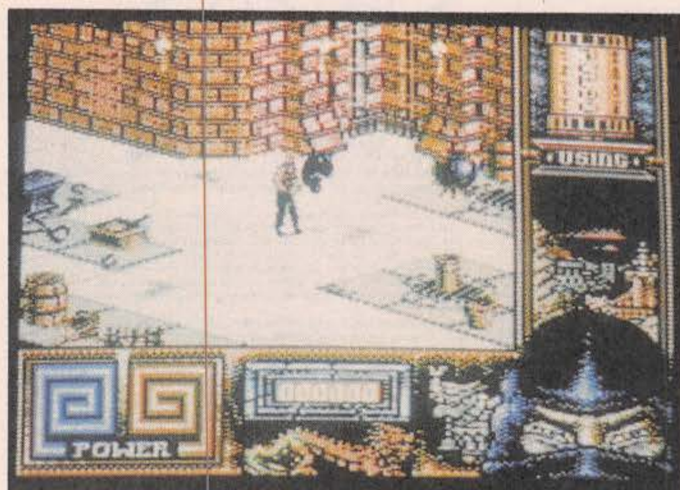


Avesoft
SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND



DU FÄRDAS GENOM TID OCH RUM, med hjälp av krafter som ingen människa ännu anat.





ÄNNU EN GÅNG ska du försöka överlista din ärkefiende Kuntoki. Långt upp i de Tibetanska bergen, bland de Mystiska Brödernas sällskap, ska striden stå...

Last Ninja III/C64

Mörkrets makter är tillbaka

Pontus Berg har följt den siste ninjan, Armakundi, i årets mest efterfrågade och efterlängtade uppföljare, **Last Ninja III.**

Höjdpunkterna i spelhistorien synes många, men räknar man bara de riktiga superhöjdarna, blir skaran plötsligt mindre. System3 tillhör de som bidragit med flest superhöjdare på min lista, så då de släpper något nytt blir det alltid mycket spännande. Last Ninja III är utan tvekan en av 1991 års mest efterlängtade uppföljare på spelmarknaden.

Bakgrundshistorien påminner om de tidigare. Du är, Armakundi, den siste ninjan, som härstammar från de "Mystiska Skuggkrigarna", vilka uppstod på 800-talet i det feodala Japan. Århundraden har gått sedan dina föregångare utdelade sina första sparkar, och nu tvingas du kämpa ensam för att hålla upp den moraliska styrkan och tjäna din Gud (inget för oss ateister!), i kampen mot ärkefienden Kuntoki's spridande av ondskan. Kuntoki är shogun i Ashikaga klanen, vilken länge avundats och sökt den styrka som de "Mystiska Skuggkrigarna" innehar. Denna onda släkt har i århundranden gjort livet surt för dig och dina företrädare och inget tyder på att denna förföljelse ska sluta i din generation.

Kampen förde dig till ön Lin Fen, där du en gång för länge sedan tog ett skutt fram i tiden för att utföra ett viktigt uppdrag, vilket du klarade med bravur (se Last Ninja II). Du tog dig sedan an uppgiften att samla och träna en ny generation av goda ninjor. Ett starkt sällskap börjar åter uppstå som ett resultat av din framgångsrika undervisning men mitt under en lektion kallar dina företrädares andar på dig. Du har en uppgift som kallar på dig, och du vet att det är Kuntoki som åter är tillräckligt stark för att utmana dig tillsammans med sin här.

Du färdas genom tid och rum med hjälp



AMIGA/C64
PRIS: 249 kr för diskett, 179 kr för kassett.
TILLVERKARE: System3.

GRAFIK: 98%
LJUD: 97%
VARAKTIGHET: 90%

+
Fantastiskt vackert intro, som riktig film.

-
Buggigt. Långa laddningstider för bandet.

TOTAL 96%

KUNTOKIS KRAFTER HAR VÄXT och hotar att fullständigt krossa ditt ninjasällskap.





DINA FÖRETRÄDARES ANDAR kallar på dig, och du vet vad det är för uppgift som väntar dig. Leva eller dö...

av krafter ingen människa känner, och vaknar upp på en plats Kuntoki känner väl. Platsen med de ståtliga buddisttemplen är belägen i de Tibetanska bergen; du känner den som hemvisten för De Mystiska Brödernas sällskap. Dessa mystiska buddisttempel symboliserar dessutom den innersta styrkan i ert sällskap. Kunitokis krafter har låtits växa till oroväckande styrka och denna gång är hans mål att krossa det innersta, grunden till ert ninjasällskaps existens och bara du står i vägen för hans framgång.

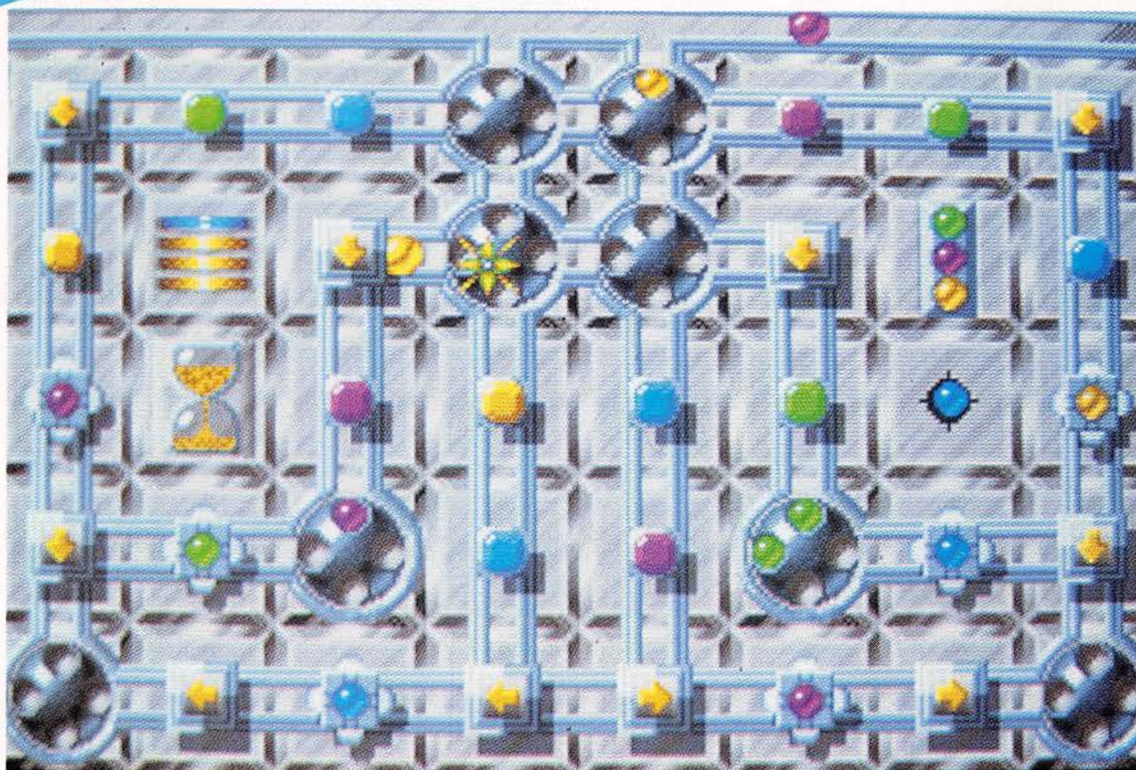
Last Ninja III påminner väldigt mycket om sina föregångare. Den svartklädda ninjan man har till uppgift att leda genom allehanda faror och besegra allehanda motståndare med, har inte förändrats mycket sedan vi såg honom senast i Last Ninja II. Grafiken är fortfarande makalös och ljudet smått sagolikt.

Spelet är den underbara blandning av rå kamp som föddes ur idéerna till "Way of the Exploding fist" och tankens kraft som behövs för att passera de kluriga kombinationerna spelet kräver. Ändå frestas man att säga; "Var detta allt?". Den förtjusning vi fick av Last Ninja II var enorm och det har tydligen inte gått att göra så mycket bättre, för III:an har inte mycket mer att erbjuda. Den enda nyheten jag upptäckt är en drake som indikerar någon form av kampstyrka. Den tappar sin färg då man får "på pälsen" och i feghetens namn tar till flykten, medan den tilltar i färg då man besegrar sina motståndare. Problemen spelet erbjuder är inte alltid speciellt logiska och det kan därför ta avsevärd tid och lika stor frustration att försöka hålla sig hel och frisk samtidigt som man förtvivlat letar efter nästa problem som kräver en lösning.

Några buggar finns kvar som gör att gubben inte alltid följer banan som det är avsett. Klart störande.

Last Ninja III är ett fantastiskt spel som måste rekommenderas, men förvänta er inga nya grepp och och idéer, för detta är egentligen bara en Last Ninja II med nya banor och nya problem.

AMIGA/ST	
PRIS: Ej satt	
TILLVERKARE: Rainbow Arts	
GRAFIK:	85%
LJUD:	76%
VARAKTIGHET:	83%
+ Lösenord gör att du kan hoppa över nivåer	
– Aningen irriterande musik.	
TOTAL	86%



När man befinner sig på högre nivåer gäller det att kombinera de olika färgerna enligt en mall under tidspress.

Logical/ AMIGA

Ett myller av färgade kulor

Lars Jansson krånglar sig igenom **LOGICAL** och blir vansinnigt inspirerad.

När demoversionen av Logical damp ned på redaktionen gjorde jag verkligen mitt bästa för att förstå spelet. Det räckte emellertid inte, utan jag fick skamset erkänna att jag inte fattade ett jota. Nu har Datormagazin som första tidning i Skandinavien fått den färdiga versionen av spelet, och nu har faktiskt det hela klarnat **(Godmorgon Lars)**.

Spelet är inte alls svårt att lära sig, när man väl har manualen, och är egentligen inte svårt att spela. Däremot uppstår svårigheter när spelet ska förklaras i skrift, men jag gör ett försök: kulor i olika färger rullar in från ena hörnet av skärmens topp och faller ner i roterbara behållare med fyra hål i. Då behållaren är fylld med kulor i samma färg töms den med en liten smäll. När alla behållarna var för sig på skärmen varit fyllda. Minst en gång, under en given tidsram, har man klarat nivån (det finns totalt 99 st). På de olika banorna finns dessutom olika objekt som påverkar de färgade kulorna på olika sätt. ''Colourstoppers'', t.ex, släpper bara igenom kulor med en viss färg och ''colourchangers'' byter färg på kulorna. På de högre nivåerna gäller det att kombinera de olika färgerna enligt en given mall, och är minsann inte det lättaste när tiden rinner iväg.

Spelet kanske verkar krångligt, men i praktiken är det ganska enkelt - och vansinnigt fängslande.

När, man klarat alla 99 nivåer får man ett lösenord som tar spelaren in i editeringsläget, där spelaren kan designa sina egna banor.

Spelet styrs bäst med mus och jag har ingenting att anmärka på när det gäller styrningen. Det går att välja om man vill ha musik eller ljudeffekter under spelets gång. Jag rekommenderar ljudeffekter, eftersom man i spelets hetta irriterar sig otroligt på musiken. Grafiken är klar och tydlig, och både kulorna och de roteranade behållarna rör sig mjukt och snyggt.

I samma genre som Logical finns även Puzznic, Pick'n Pile och Pup Up, men jag måste säga att Logical är det absolut starkaste spelet av dem alla.



Grafiken är klar och tydlig, och de roterande behållarna rör sig mjukt och snyggt.

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Lär du dig detta kanske du blir datorns nya etta. Fortsättning följer på Datormagazins FUSKTIPS FRÅN A TILL Ö.

Auf Wiedersehen Monty:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 21862,76
POKE 21863,123
POKE 21864,85
SYS 16384 - Återstartar

Bombuzal:

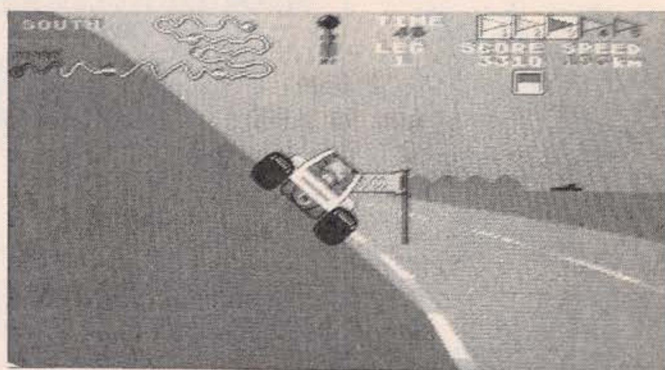
Här följer koderna till nivåerna.

Nivå Kodord
0 Bomb
8 Ross
16 Ratt
24 Lisa
32 Dave
40 Iron
48 Lead
56 Weed
64 Ring
72 Girl
80 Gold
88 Opal
96 Song
104 Fire
112 Lamp
120 Tree
128 Sink
136 Bike
144 Bird
152 Tape
160 Vase
168 Pill
176 Spot
184 Palm
192 Lock
200 Safe
208 Worm
216 Nose
224 Eyes
232 Hair
240 Sign
248 Myth

Bonecruncher:

Lösenorden till nivåerna i spelet är:

Nivå Lösenord
2 GOLEMSTENCH



Buggy Boy ser ut att hamna fel, men nu kan du hjälpa honom med Fusktips från A till Ö.

3 MORPHICLE
4 GOLEMKILLER
5 SCARAB
6 WEB OF DEATH
7 MONSTERPARTY
8 CAVE OF DOOM
9 UNDERGROUND
10 DEATHCHAMBER
11 GOLEMS CAVE
12 HORNSLUT
13 SLIMEHOLE
14 BLOODSMELL
15 BONEPOWDER
16 NIGHTMARE
17 MONSTERBREED
18 THUNDERSTORM
19 CREEPY CAVE
20 LIQUIDATION
21 MEGAMAZE
22 STRATAGEM

För medaljen är kodordet: STRATOSPHERE

Boulderdash:

Reset och skriv in följande

POKE 30074,32
FOR I=11000 TO 15000:POKE I,0:NEXT
SYS 49152

Bravestarr:

Reset och skriv in följande POKE

POKE 14500,173
SYS 7236 - Återstartar

Bride of Frankenstein:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 4487,123
POKE 4488,234
POKE 4489,234
SYS 4096 - Återstartar

Buggy Boy:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 39945,96
POKE 2048,32
POKE 2050,13
POKE 2049,104
SYS 2048 - Återstartar

Camelot Warriors:

Reset och skriv in följande POKE's för evigt liv

POKE 23730,234
POKE 23731,234
POKE 23732,234
SYS 16384 - Återstartar

Captured:

Reset och skriv in följande POKE's för oändligt med liv

POKE 17831,234
POKE 17832,234
POKE 17833,234
SYS 13562 - Återstartar

Cauldron II:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 36152,0-255 - Antal Pumpor
SYS 32777 - Återstartar

Comic Bakery:

Reset och skriv in följande POKE för evigt liv

POKE 59582,173
SYS 2304 - Återstartar

Commando:

Reset och skriv in följande POKE för evigt liv

POKE 14631,0
SYS 2128 - Återstartar

Crazy Comets:

Reset och skriv in följande POKE's för 255 liv

POKE 37002,169
POKE 37003, 0
POKE 37004,234
SYS 24881 - Återstartar

Cybernoid:

Reset och skriv in följande POKE's för evigt liv

POKE 28870,165
POKE 41429, 98
SYS 2072 - Återstartar

D.T. Supertest:

Sätt en joystick med autofire i fel joystick uttag och slå på autofire.
På så sätt kommer du utan problem upp i högsta fart...

Delta:

Ladda in spelet, sätt på musiken och gör en Reset. Skriv in följande

POKE 15834,173 - Evigt liv
POKE 2386, 0 - Vapnen tar aldrig slut
SYS 6000 - Återstartar

eller skriv in följande program och kör det innan du laddar spelet

```
10 FOR I=53186 TO 53262:READ A:POKE I,A:NEXT:SYS 53186
20 DATA 169,234,141, 40, 3,169,207,141, 41, 3,133,157,169, 1,170,168
30 DATA 32,186,255,169, 0, 32,189,255, 32,213,255,169,245,141,237, 2
40 DATA 169,207,141,238, 2, 76, 81, 3,169, 48,141,159, 2,169,234,141
50 DATA 160, 2, 96,169, 2,141,206, 1,169,208,141,207, 1, 76, 0,237
60 DATA 169,193,141,161, 63,169, 60,141 162, 63, 76,235, 2
```

Så skriver du in tipsen

Använd en cartridge med inbyggd resetknapp eller enbart en resetknapp. Skriv sen in de pokes som är angivna och återstarta spelet med den sys-sats som står i tipset. De andra fuskisarna skriver du bara in precis som det står.
OBS! Vi lovar inte att alla fuskisar funkar på just din version av spelet. Men en av förutsättningarna för att det övurhuvudtaget skall göra det är att du använder ett original.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB
AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR
COMMODORE
ATARI, MAXELL
STAR, FERROTEC
ÖSTRA STORG. 41 553 21 JÖNKÖPING
TEL 036-16 92 15
ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

BRÄKNE-HOBY

TOMAS EKLUND DATA AB

Tillbehör till AMIGA
Auktoriserad återförsäljare för COMMODORE

G:a Häradsvägen 2
37010 BRÄKNE-HOBY
Tel: 0457-805 12
Butik: 0457-800 55
Fax. 0457-805 12

FINSPÅNG

Östermalms Databutik
*** NHE ***
Stora Allén 27, 612 40 Finspång
Postordertel 0122-188 42
Kontors- hemdatorer - Videospel
Kringutrustning - Program
HYRA - KONTO - LEASING
Begär gratis katalog
Ange datortyp

GOTLAND

DIN DATORBUTIK PÅ GOTLAND
Vi säljer allt du behöver till Din dator...
MYCKET LÅGA PRISER!
RING! Så får du veta mera...
Vi säljer: AMIGA, Panasonic, Philips Star, Wico, Microbotics och Pagina. *Även postorder*
GAHMS DATA KB
Fardhem
62012 HEMSE
0497-804 74

HAGFORS

DATA 54
Butik Postorder
COMMODORE·ATARI·MAXELL
PANASONIC·SUPRA·PRIM–PC
Alltid låga priser
Gratis AMIGA -prislista
Köpmangatan 6, 683 00 HAGFORS
☎ 0563-151 54

HAMMENHÖG

MIDI & MUSIK
FÖR **AMIGA** FINNS HOS
D.A.TORN
DATA & MUSIK
0414-320 66
Program även till Atari & PC.
Data & Musiktillbehör. Även postorder.
ANNEHILL 270 50 HAMMENHÖG

HÄRNÖSAND

DATA BUTIKEN
COMMODORE·ATARI
PANASONIC·MAXELL
Köpmang 10, Härnösand
Tel: 0611-162 00

HÖGANÄS

MD DATA KONSULT
042-33 33 33
Där klokt folk köper HÅRDVARA – Billigt –
Butik: Kullag 35, Höganäs

08-83 09 15

annonskontakten
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA

LULEÅ

PHILIPS NAKSHA
PANASONIC MITSUBISHI
STAR DATIA

HEMDATA KI HB 0920-624 60
RÖDINGGRÄND 21 951 45 LULEÅ

NORBERG

BETALD ANNONSPLATS

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore
datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18
DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET
Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.
Vi har sålt Commodore i över 8 år
DATAKOMPANIET USR DATA AB
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

STOCKHOLM

Vi kan Amiga.
—Bästa priser!
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

JUBILÉUMSPRISER
1991 20 år
BECKMAN Beckman Innovation AB
BUTIK Må-Fr 10-18
Lö 10-14
Tel:08-39 04 00
08-91 22 00

SUNDSVALL

DATA BUTIKEN
COMMODORE·ATARI
PANASONIC·MAXELL
Stuvarv. 17, Sundsvall
Tel: 060-11 08 00

TOMELILLA

Fråga:
Kan vi verkligen skaffa fram allt till Din hemdator?
Svar:
TESTA OSS!!!
DATORAFFÄREN
MEGABITEN
C-64/128 ATARI ST AMIGA
POSTORDER
0417-126 10

TROLLHÄTTAN

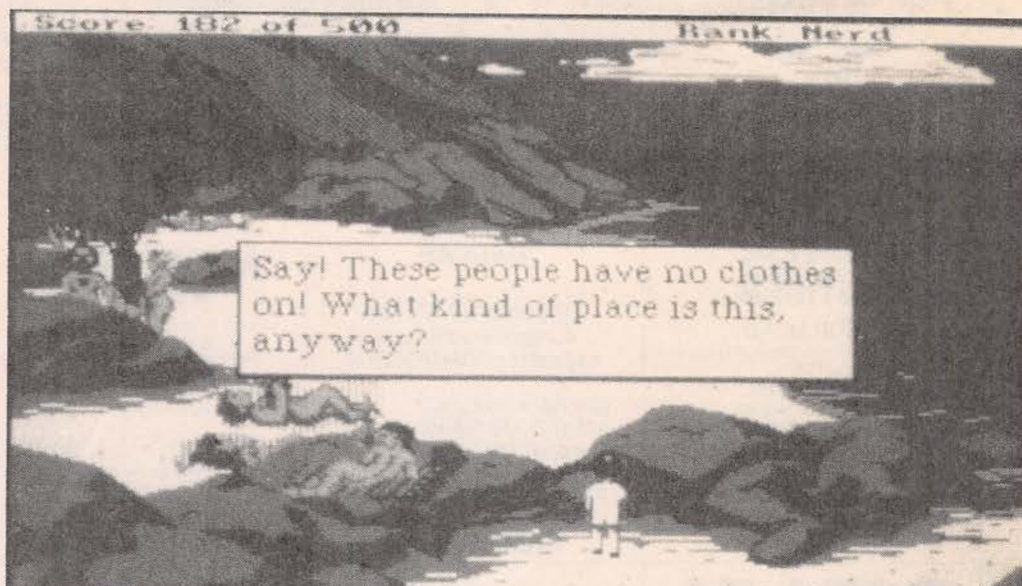
KOPPARBERG ORIGINAL
Oslagbara priser på Disketter m.m.
Ordertel på 5 orter:
STOCKHOLM 08-18 10 50
GÖTEBORG 031-19 91 92
SUNDSVALL 060-17 44 14
MALMÖ 040-30 55 43
TROLLHÄTTAN 0520-814 60
FAX 0520-337 80

ÖSTERSUND

DATA BUTIKEN
COMMODORE·ATARI
PANASONIC·MAXELL
Törnstensgr 11, Östersund
Tel: 063-12 12 22

Besvärjaren besvarar

Besvärjaren, Göran Fröjdh, kommer med nya räddningar för den som fastnat med t.ex. Kings Quest V, Elvira — Mistress of the Dark och Operation Stealth.



Ok! Du kan inte få hjälp med påklädningen. Däremot kan du få tips om hur man blir av med tjockisen och hur man flyr från kryssningsfaryget, i Leisure suit Larry II.

KINGS QUEST V

● **Var finns myntet man måste ha hos bagaren?**
Silvermyntet hittar du i staden. Titta lite närmare runt mannen som lagar sin vagn (vänta tills han försvunnit).

● **Hur kommer man genom öknen utan att törsta ihjäl?**
Det finns oaser med jämna mellanrum. Den första, och enklaste att hitta, ligger direkt västerut från platsen med bina. OBS! Du ska inte GENOM öknen, bara hitta till några platser i den.

● **Vad ska man göra med pajen?**
Ge den förfärlige snömannen en omgång!

● **Hur får man bort ormen från vägen?**
För lite oväsen! När du varit hos zigenarna, åker de iväg. Gå tillbaka till lägret, så hittar du en tamburin.

ZAK MC KRAKEN

● **Vilket nummer är det i Lotto?**
Det skiftar. Du måste ha blivit upplockad av utomjordingar på väg till Bermudatriangeln. På rymdskeppet finns en Lott-o-dictor. Memorera numret som visas på den.

● **Vad ska man rita i Kairo?**
Det finns ett diagram i "Map Room', innanför den massiva dörren till vänster om pantbanken. Rita dessa symboler.

● **Hur får man Zak att överleva på mars?**
Genom att använda rymdhjälmen och syretanken.

● **Hur kommer man in i pyramiden på Mars?**
Genom monoliten (ta på rymddräkt)!

● **Vad ska man göra med sarkofagen?**
Tryck på fötterna!

● **Vad ska man göra när man har tagit "golden key"?**
Den ska du använda i pyramiden på Mars. I lådan på väggen en trappa upp från sarkofagen, närmare bestämt. Byt till Melissa och låt Zak stå kvar vid sarkofagen. När Melissa använd nyckeln, ta snabbt den vita kristallen och använd den gula kristallen.

● **Vad ska man göra när man fått alla kristaller?**
Använd dem på kandelabern i Egypten. Slå sedan på "switch" till höger på maskinen.

LEISURE SUIT LARRY II

● **Hur blir jag av med den tjocka damen när jag ska sova?**
Du ska inte sova. Fly!

● **Hur kommer man från kryssningsfartyget?**
Sno en livbåt!

EVIRA — MISTRESS OF THE DARK

● **Hur använter man Elviras grytvantar?**
Det går väl automatiskt. Ta vantarna först, sedan kan du ta det glödande kolet i spisen.

● **Hur kommer man in i den hemliga gången i köket?**
Du ska inte in dit - låt Elvira sköta jobbet! Först måste du dock låta henne blanda till lite "Glowing Pride", som lyser upp gånegn.

● **Hur dödar man soldaten mellan tornen?**
Använd armborstet!

● **Hur dödar jag vampyren?**
Som man brukar döda vampyrer; en schysst slägga och ett vässat vedträ neddrives i dess bröst.

● **Hur skjuter man med kanonen i tornet?**
Du måste först ta eldtängerna i tortyrkammaren (det är inte det lättaste...).

● **Hur dödar man det gröna monstret i katakomberna?**
Det gröna med dödskallarna kan man ta död på om man är tillräckligt skicklig med svärdet. Det andra, med stenen, måste man ha "Holy Sword" och någon dryck som gör ens motståndskraft större för att döda.

● **Vad gör man med stoftet från vampyren?**
Titta i din bok med recept på trollformler.

● **Hur får jag tag i hennes bok med trollformler?**
Den står i biblioteket (men för att blanda till trollformler behövs originalspelet med dokumentationen).

● **Hur får man tag i armborstet?**
Titta i vapenrummet

● **Vad gör man i grönsakslandet?**
Plockar ingredienser till trollformler. Du måste dock först be Elvira blanda en "Herbal Honey", annars kan du inte skilja på örterna.



Följ Görans råd, och gör succé med Elvira — Mistress of the Dark.

● **Vad ska man ha spaden till?**
Jag har faktiskt inte hittat någon användning för denna. Om någon kommer på något, så skriv!

● **Vad ska man göra med nyckeln man tar av vaktchefen?**
Alla nycklar du samlar ihop ska öppna Emeldas kista - du måste ha ett visst antal innan du kan göra detta.

OPERATION STEALTH

● **Hur gör jag för att komma ur buren i Dr Why's undervattensbas?**
Efter att ha använt pennan på låset, använder du klockan först på vänstra och därefter på högra väggen.

SPACE QUEST I

● **Hur kommer jag förbi strålarna i gången i grottkomplexet?**
Reflektera dem med glasbiten du fann bredvid det kraschade rymdskeppet.

AMIGA/ST	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: CoreDesign	
GRAFIK:	87%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	90%
+ Kul plattformsspel	
— Spelet ligger på två disketter.	
TOTAL 89%	



"Grottbjörnens folk" ligger i lä efter denna stenåldersupplevelse i arkadversion.

Chuck Rock/AMIGA

Kärlek på stenåldersvis

Chuck Rock är en typisk stenåldersman. Han låter sin fru sköta hushållssysslorna medan han själv sätter sig till rätta i favoritstenfåtöljen med en öl i näven för att titta på dagens match i TV **(Sa du typisk stenåldersman? Red anm.).** Utanför grottan ska Ophelia, Chuck's fru, just börja hänga upp tvätt när hon hör ett underligt prasslande i buskarna.

Det visar sig vara en kärlekskrank beundrare, Gary Gritter, som spionerar på henne. Innan hon hinner reagera smyger den mansgrisige Gary

Ark urg, höh **Pia "Hedenhös" Wester** ugh, **CHUCK ROCK.**

fram och drämmer en klubba i huvudet på henne och släpar iväg henne — i håret! Stackars Chuck, vem ska nu hänga upp hans tvätt och hämta öl åt honom? Naturligvis ger han sig iväg för att rädda sin Ophelia.

Efter den här dramatiska inledningen så måste Chuck kämpa sig igenom ett förhistoriskt landskap fyllt av de mest groteska hinder. Han måste klättra över berg, slåss mot små elaka djur, rida på dinosaurier och inte minst se upp för fallande klippblock.

Chuck's mest effektiva vapen är hans enorma ölmage, vilken han med framgång kan spänna ut och stöta bort de flesta fiender med, och hans enorma fötter — stl. 47 — som han utdelar fruktansvärda sparkar med. En annan av Chuck's specialiteter är bärandet och hivandet av klippblock, en egenskap som han har stor nytta av i sitt sökande efter Ophelia.

Det här är ett sådant där plattformsspel som man kämpar sig igenom etappvis. Har man väl klarat en nivå så behöver man inte börja om från början om man torskar, väldigt bra. Jag gillar också den lätt groteska stämning som vilar över det här spelet. Grafiken påminner lite om Don Martin och ljudeffekterna — som vi på den här tidningen faktiskt kan bedöma, eftersom vi recenserar den färdiga versionen av det här spelet — går i samma stil. Vill man inte lyssna på ljudeffekterna kan man välja att få höra en rocklåt som ackompanjemang till Chuck's bravader istället.



Att tråna efter kärlek, räcker inte för kärlekskranke Gary, som tar saken (Ophelia) i egna händer.



Vart tog Ophelia vägen? Vem ska nu fixa ölen? Chuck måste få tillbaks sin fru snarast.

Supercars II / AMIGA

Nyheter från rallybanan

Pia Wester kör hårt i **SUPERCARS II.**

I bland undrar jag hur många fler varianter på bilspel det kan tillverkas innan temat är helt uttömt. Att bara köra runt, runt på en bana är ju tydligen alldeles för trist och okomplicerat numera. För att variera det hela så har bilarna ofta blivit utrustade med mer eller mindre brutala vapen för att på så sätt kunna hävda sig ute på banorna.

Sedan gäller det att vinna pengar och för att mellan loppen kunna köpa reservdelar, vapen och diverse annat i skumma verkstäder.

I Supercars II finns allt detta med, men — hur ska jag säga — på ett lite mer smakfullt sätt. När man skjuter på sina medtävlare försvinner de bara ett litet tag — tillräckligt länge för att förlora sin placering, och detsamma gäller om man själv blir beskjuten.

Annars går det som vanligt ut på att köra runt, runt på olika banor och placera sig bland de fem bästa i varje lopp för att ha en chans att gå vidare till nästa deltävling och vinna pengar för reparationer och vapenhandel. En detalj som jag tycker är väldigt fiffig är att man kan välja mellan att antingen accelerera eller bromsa med fire-knappen på joysticken. (Själv tyckte jag att det var väldigt smidigt att bara behöva tänka på att bromsa och styra istället för att försöka pressa upp bilen till maxfart hela tiden.)

Är man missnöjd med penningsummorna man vinner kan man t. o. m. spekulera lite på vapenmarknaden, köpa upp sig på några missiler när det är billigt och sälja när det är dyrt. Ett annat sätt att få pengar — eller i värsta fall böter — är att svara på de frågor som ställs lite då och då efter loppen. Det kan vara frågor som ställs av journalister, poliser, sponsorer och liknande personer.

Grafiken är bra och inte alls lika menlöst trist som den kan vara i just bilspel. Medan loppen pågår får man hela tiden information om vilken placering man har, vilket varv man är inne på och hur pass skadad bilen är.

Jag tycker nog att Supercars II håller en lite högre standard än många andra spel i samma genre.



MORDISKT SNÄLLT. ***När du skjuter på dina medtävlare dör de inte, utan hamnar bara sist i loppet. Snällare spel får man leta efter. T.o.m. våldskildringsrådet skulle bli nöjda. Inget onödigt våld här, inte.***

AMIGA/ST	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: Gremlin Graphics	
GRAFIK:	85%
LJUD:	65%
VARAKTIGHET:	80%
+ Spelet känns väl genomarbetat	
— Ljudet inte så lysande	
TOTAL	85%



HÅLL DIG AJOUR HUR DU LIGGER TILL. ***Senaste nytt från banan meddelas med jämna mellanrum på TV:s sportnyheter...***



...som t.o.m. har en reporter på plats på banan. Henne kan du försöka ge en intervju, så får extra poäng.



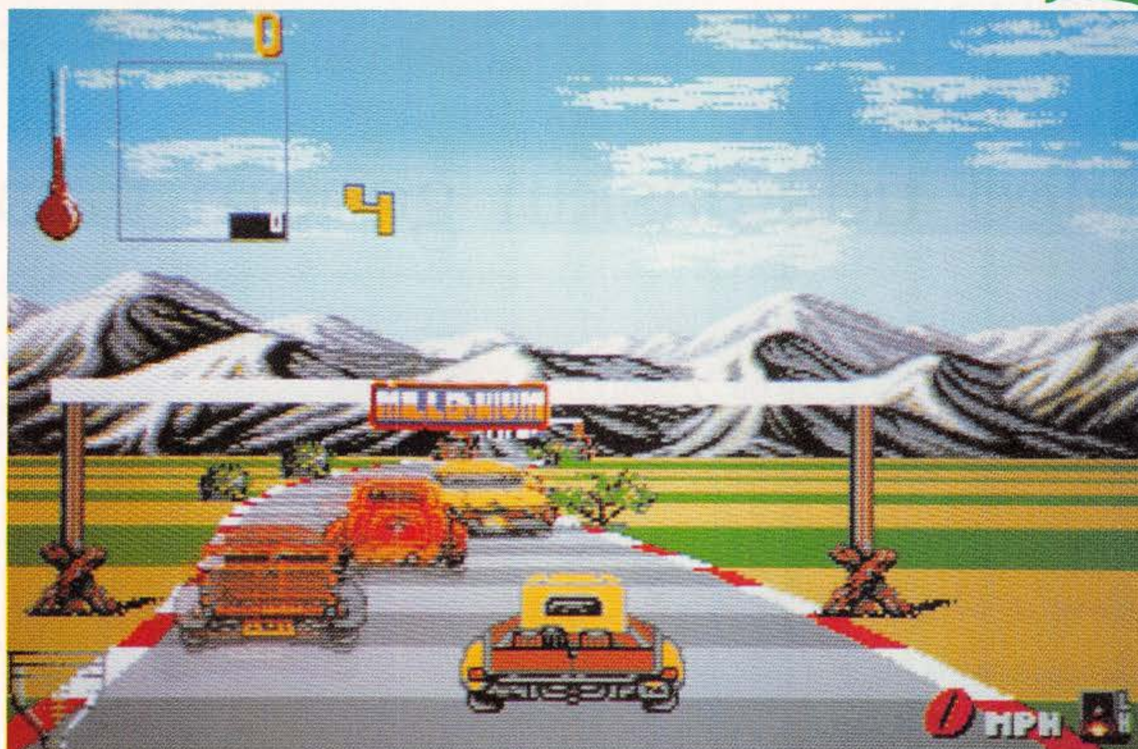
AMIGA
PRIS: Ej satt
TILLVERKARE: Millennium

GRAFIK:	75%
LJUD:	63%
VARAKTIGHET:	48%

+
Underbar introduktion. Kul idé.

—
Snabbt tråkigt p.g.a styrningen.

TOTAL
55%



Mycket pengar står på spel när det hembrända ska levereras till barerna.

Moonshine Racers/ AMIGA

Smugglare med eld i baken

Bosse Engberg kan inte ens i nyktert tillstånd hålla koll på bilen i **MOONSHINE RACERS.**

Moonshine eller som vi kallar det hemma i Värmland Skogsstjärnan, är något som inte är förenligt med svensk lag. Det handlar helt enkelt om hembränd sprit. Detta är temat på ett nytt spel från Millenium i England. Du befinner dig i 40-talets USA där spriten är hårt ransonerad. Alltså brände man hemma. Men inte bara för husbehov utan de riktiga storfräsarna såg också till att göra sig en hacka på människors elände.

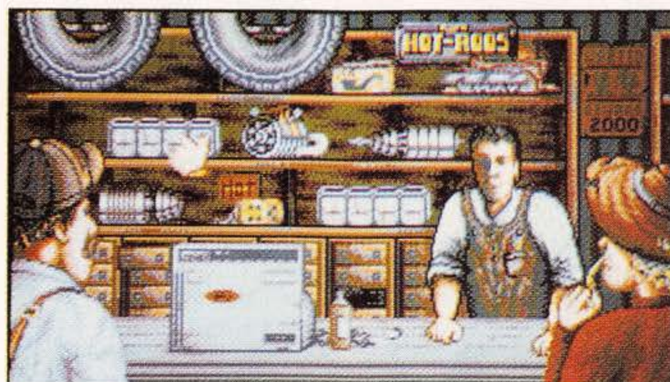
Att sälja moonshine till de lönnkrogar som växte upp som svampar blev en fin inkomstkälla. Naturligtvis så höll de som brände spriten sig borta från den riskfyllda delen att transportera varorna. Det fick mindre begåvade personer som Ike och Billy-Joe göra.

Mindre begåvade är kanske lite elakt att kalla dem. Eftersom den mer erfarne Ike ännu inte åkt fast för sheriffen Fat Sam och hans dreglande rottweiler Rommel. Billy-Joe däremot är relativt färsk i gamet men en orädd rackare till att köra bil och leverera Ol'man Tuckers destillerade drycker till de olika barerna.

Det är genom de två chaufförerna du nu kommer in i spelet och ska överta rollen som Moonshine deliveryman. Spelet inleds med ett av de läckraste intron jag har sett.

Solen står lågt över kullarna i en av USA:s sydligaste stater nämligen Louisiana. Sheriff Fat Sam sitter längs vägen och bara väntar för att kunna sätta sina klor i några usla bovar. Plötligt så far Ike och Billy-Joe förbi i gamla Jalopy och jakten är i full gång. Sittande framför sin skärm blir man vittne till när det hela dra igång, och bilarna försvinner upp bland kullarna. WOW! Det här bådar gott.

Nu sitter du sist i startledet av bilar som ska iväg med sina leveranser. Med ett tvekande startar Jalopy och racet är i full gång. Ty de som tillverkar drycken vet ju att ett visst svinn förekommer alltid så därför är tävlingar anordnade. Först fram får mest betalt och den som åker fast får inget alls.



Har du tävlat ihop lite kosing, kan du gå till Marlons garage och köpa upp dig på extra utrustning, ett "hett tips" är däck.

Längs vägen finns naturligtvis diverse hinder i form av gamla kokranier, oljetunnor och windbushes. Och dessutom har ju Fat Sam sett till att arrangera kontroller längs vägen. Glöm dom och kör allt vad tygen håller. Om du gör ett bra lopp och får ihop lite kosing, kan du efter racet gå in i Marlons garage och köpa upp dig på lite extra utrustning till bilen.

Nya däck är alltid ett bra val då hindren sliter hårt på de som sitter på. Går det riktigt bra kanske du har råd att införskaffa en ny motor och t.o.m har råd att köpa en turbo till.

Har du lyckats totalt så kommer du upp dig och slipper köra själv. Detta innebär också problem för Fat Sam. Han måste anställa fler vice sheriffer för att få stopp på er.

Visst verkar det vara ett kul spel. Det är det inte!! Att köra är som att köra en bil som är tankad med moonshine. Den kanar fram och tillbaks på vägen utan att man känner att man har någon som helst kontroll på den.

Spelet blir tråkigt redan efter en kort stund och skulle helt klart kännas som bortkastade pengar om jag hade köpt det.

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Space Quest IV/PC

Med tidsmaskin genom galaxerna

Roger Wilco har inte haft det lätt på senare år. Han har i princip råkat ut för alla olyckor och öden som en halvtidsrymdhjälte överhuvudtaget kan råka ut för. I förrra delen av Space Quest-följetongen hade den före detta städaren Wilco räddat "the Two Guys from Andromeda"—ofta förväxlade med Mark Crowe och Scott Murphy, de två designerna bakom SQ-spelen.

Nu är han på väg hem till Xenon igen, men råkar återigen i trångmål på Magmethus där han stannat för att ta en bärs och skryta lite om sina äventyr.

Det är den onde rymdslemnissen Vohaul, känd från SQ II, som kommit tillbaka för att ta kål på Roger en gång för alla. Vohaul hade på något sätt lyckats undkomma sin exploderande rymdbas, och har sedan transporterats framåt i tiden—där han nu styr med hjälp av the Sequel Police, "följetongspolisen".Dessa poliser kan resa genom tiden, och har nu kommit tillbaka till Space Quest IV för att meja ner Wilco.

Som tur är räddas vår hjälte i sista stund av the Time Rippers, en motståndsrörelse som verkar långt in i framtiden - i Space Quest XII, där hela Rogers hemplanet Xenon ödelagts av en superdator som nu också gjort gemensam sak med Vohaul.

Roger förs till det framtida Xenon, där hans kamp för att förstöra datorn — och Vohaul — tar sin början.

Men på vägen hamnar han naturligtvis på lika många möjliga — och omöjliga — ställen som vanligt. Först måste han ta sig genom Xenons kloaker, fånga in en batteridriven leksakskanin, sno en tidsfarkost mm, innan han slutligen kan ge sig in i tidsströmmarna på nytt för att leta efter föremål som kan hjälpa honom att bryta sig in i och förstöra Vohauls gigantiska dator.



***ROGER SKULLE BARA** ta en bärs och snacka lite med grabbarna, på vägen hem till Xenon och avslutade äventyr...*

...då han råkar komma i skottlinjen för den blodtörstige Vohauls hejdukar. Flyr med hjälp av Time Rippers och fortsätter sitt nya uppdrag. Råkar ut för allsköns hemskheter, b.la. blir han tillfångatagen och torterad med en rakapparat av några galaktiska amazoner.



Detta inbegriper att bli tillfångatagen av amazonkvinnor — Latex Babes of Estros — och att shoppa rätt på den galaktiska affärsgallerian.

Här återfinner det minnesgode Space Questspelaren mycket av det bästa från föregångarna i serien — bland annat en ny upplaga av det populära arkadspelet Astro Chicken.

Och liksom i SQ III, finns hamburgerkedjan Monolith Burgers, med en logo som är förbryllande lik Mc Donalds.

Men det bästa av allt är ändå en datoraffär, där man kan leta igenom realådan efter gamla speltitlar. Som de här: "Chuck Eggers Advanced Chicken Simulator", Kings Quest XXXXVIII — Quest for Disk Space", "It came for Desert", "Boom", samt till slut ett tidigare populärt judiskt spel om en man vid namn Lipschitz (alla titlar travesterar på MYCKET kända spel).

Hela nöjet tar runt nio meg på hårddisken, och hittills finns bara Space Quest IV i 256-färgers VGA.

Spelet stödjer de flesta ljudkort, och åtminstone i installationsprogrammet SÄGS det att det utnyttjar utökat/expanderat minne. Jag har två meg, men har trots detta inte lyckats köra spelet från Windows — det blir till att boota med separat diskett, precis som vanligt. Trist.

Är det roligt, då?

Tja, om man gillade de andra spelen i Space Questserien är detta naturligtvis köpvärt. Men själv tycker jag inte SQ IV bjuder på så mycket nytt. Det mesta av skämten återknyter till sånt man sett förut, företrädelsevis i Space Quest III. Det verkar helt enkelt som om programmerarna bländats så av all ny fin grafik, att de glömt att fylla spelet med innehåll.

Därför är det inte särskilt svårlöst, problemen är ganska enkla och spelet alltför kort för att vara värt mer än 500 kr. Hade Mark och Scott fått ett halvår till på sig, kanske det hade blivit bättre. Fast å andra sidan kanske Space Quest-sagan inte räcker till mer — det kanske är dags att satsa på något nytt.

Space Quest IV—Roger Wilco&The Time Rippers
Version i Test: PC
Betyg: ☆☆☆
Amiga version planerad

Bloom County
av Berke Breathead



©Europa-Press

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Duffy
av Bruce Hammond



©Europa-Press

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Torbjörn Berggren**, Koskullskulle, **Josef Björnberg**, Uppsala, **Sebastian Sobieszkoda**, Åhus, **Johan Karlsson**, Karlskoga **och Johan Ruben i** Stenungsund.

ÖVER 140.000 SVENSKAR LÄSER DATORBÖRSEN!

KÖPES

James Bond spel till Amiga, The Living daylights mm. Paul.
tel: 040-12 97 46

Sampler till A500, max 200 kr. Thomas Holgersson.
Tel: 0589/ 208 76

A500 köpes, max 1,5 år.
Tel: 013-14 02 58

Turrican I till Amiga, max 200 kr. Ev byte mot Bloodwych, Pool of Radiance, Red Lightning el Ninja Turtles. Bo Pettersson, Syster Jennys v. 14C, 231 34 Trelleborg

Dpaint III el liknande köpes. Fråga efter Kim.
Tel: 0381-122 03

DMz 1,2-86 och 5-89. Magnus e 17.00.
Tel: 019-815-46

Beg monitor o printer köpes. Tobbe.
Tel: 0451-847 50

Pirates och Dungeon Master till Amiga.
Tel: 031-91 09 89

1581 diskdrive köpes. Max 1000 kr.
Tel: 035-18 66 44

SÄLJES

Amiga 2000 med 40 Mb hårddisk, flickerfixer, diverse originalprg. 9000 kr.
Tel: 08-766 12 27

Amiga 500, mus, joy, RF mod, x-minne, spel, tidningar. 6000 kr.
Tel: 0550-312 69

Monitor 1084, välvårdad. 1900 kr.
Tel: 0758-160 25

Monokrom skarp Amiga & PC monitor, oanvänd. 730 kr.
Tel: 0758-160 25

Bordsdator Casio FP 1100, 8 färger, grafik 640X400. 530 kr.
Tel: 0758-160 25

Lingo 286 10 Mhz m 640K minne, 32 Mb Hd, Hercules grafik kort, taxan amber monitor plus massor av prg. Ring Jan för bästa pris mellan 19.00-22.00
Tel: 040-42 01 51

128D inkl disketter, spel, joy, prg mm.
Tel: 0271-150 27

Hd Supradrive 20 Mb till A500. Nytto och spelpg ingår. 3500 kr. Thomas.
Tel: 026- 27 27 25

Amiga org spel. "Their finest hour"- 2 V krig flyg sim. "Omega" från origin- mycket avancerat cybertankspel. Betyg 8 resp 9 i DMz. Obetyd. använda. 280 kr st. D France. Solistv. 5, 223 68 Lund

100 st 3.5" MF 2 HD märkesdisketter. Ej använda i obrutna förp för 9.50 kr/disk. Anthony.
Tel: 0660-534 47

Reservdelar till C64, tangentbord modell II - 100 kr, Eprom m å ä ö - 150 kr, "6526" - 100 kr. "6510" - 100 kr. Johannes.
Tel: 0522-632 15, 631 07

Org t Amiga: Elvira, Kings Quest III, Bards Tale II, Hunt for Red October, terror Pods. Förmånligt pris. Magnus.
Tel: 054-15 50 76

Action Replay MK VI, 300 kr. The Last Ninja II, Platoon på band, 50 kr st. Ca 60 disketter med demos prg, 150 kr. Johannes.
Tel: 0522-632 15

Joysticksadapter med 2 extra utgångar till Amigan. Med denna kan du ha 4 joysticks inkopplade samtidigt. 90 kr st. 3 diskar fulla med användbara samplingar i IFF-format. 50 kr. Björn.
Tel: 040-29 26 51

Skrivare Star NL10, 9 nål, NLQ, knappt använd. 1450 kr. Efter 18.00.
Tel: 0303-385 38

Modem, 300 kr, 1200/75 videotex, kablar, 450 kr. Efter 18.00.
Tel: 0303-385 38

Monitor, Goldstar, 12 tum. Monokrom, 450 kr. Efter 18.00.
Tel: 0303-385 38

Amiga 2000, monitor 1081 och 2 int 3.5" säljes för 7500 kr. Per-Arne på kvällstid.
Tel: 031-69 41 08

Amiga 500 + joy, mus, 6 org.spel, kindwords, 40-tal disketter. 4300 kr.
Tel: 0372-805 90

Flygspak ravemaker med steglös autofire. 300 kr.
Tel: 026-13 33 46

C128, diskdrive, bandsp, TFC III, skrivare, joy, spel, nyttoprg. 2500 kr.
Tel: 0755-648 07

Importkatalog C64/Amiga. Lär dig import! Importtidning "Import News", aktuella tips och heta priser!
Tel: 08-96 40 72

Org spel till A500: Rebel Charge, 200 kr. Space Quest 2, 100 kr. Larry I, 50 kr. Kick off, 100 kr. Midwinter, 100 kr. Super Huey, 50 kr. Xennon, 50 kr. Battle Squadion, 100 kr. Oil Imperium, 50 kr. Eller allt för, 500 kr.
Tel: 026-13 33 96

"Ves-One" genlock för A500/-2000. S-vms, Digi View Gold 4.0, RGB-splitter. 8300 kr. Björn.
Tel: 0303-964 71

Amiga org. Lotus, World Games, Golden Ball. 65 kr st.
Tel: 021-18 75 12

C128, 1571 bandsp, modem, 18 band, 80 disk, 2500 kr.
Tel: 0920-481 52

C128, 1541, bandsp, TV, 650 sp, 155 disk, A rep 6, nyttprgex: Pascal 128, Comal, joy, databord, litt.
Tel: 031-28 70 90

A500, A590, 1 meg chip, 2 meg fast, WB 1.3/2.0, Xtradrive, stereosampler, midi RFmod. Perfekt för programmerare. 9850 kr.
Tel: 0920-481 52

Hårddisk GVP A2000 HC + 40 Mb Quantum + 2 Mb RAM installerat. 6500 kr. A2000 HC/8 Mb, 2300 kr. HD SyQuest 45 Mb + skiva, 7200 kr. Kvällar.
Tel: 040-98 05 00

210 Mb Quantum HD inkl Evolution kontr.kort 8 Ms, 2 Mb/s, 9990 kr. El: HD, 8500 kr. Kort: 1500 kr, end A2000. 10 mån gar.
Tel: 033-12 69 71

FM byggsändare, ritning + komponenter, 60 kr. Tobbe.
Tel: 0582-524 44

Org spel Amiga: Harpoon, Larry III, Red L Sim C, Glob C. 100 kr st. Alla för 400 kr.
Tel: 0755-605 69

A500 x-minne, x-drive, 2 st TAC2, ca 200 disketter m prg, böcker och tidn. Allt 3 mån gammalt, säljs pga PC köp. 5600 kr.
Tel: 0650-110 97

ANNONS-STOPP

Nr 10/91
Utgivningsdag: 30/5.
Annonsstopp den 9/5.

Nr 11/91
Utgivningsdag: 20/6.
Annonsstopp den 30/5

Nr 12/91
Utgivningsdag: 18/7
Annonsstopp den 27/6

Printer, LX 800 Epson, 9 nål. Pris: 1500 kr.
Tel: 0243-107 01

5 böcker + 16 org spel till 64/-128, 400 kr. 5 1/4" drive till A2000, 400 kr. Compis skoldator med MS-Dos 3.20, monoskärm och 2x5 1/4 drivar, 900 kr. Tangentbord, 100 kr st. Björn Rystedt, Rönninge Skolv. 4, 144 00 Rönninge

Disketter 3.5" säljes i 10 pack mf/2dd. Henrik.
Tel: 0346-195 35

Amiga 500, x-drive, x-minne, skrivare LC-10, Sony färgTV, 100 tals PDprg, ca 40 orgspel och nyttoprg, 3 joy, 5 diskboxar. 9995 kr. Säljes äv sep.
Tel: 040-41 43 82, 010-47 13 18

Hd till A500/1000 kompl m CDC 108 Mb RLL, PWR supp, Alf-2 contr. m software för install, manual mm. Snabb: 28 mS, 440 Kb/s. 5000 kr.
Tel: 08-89 68 82

Videoscape 3D v 2.0, 3D text scroller v 1.0 o 2.3, TV text, TV show, Elan Performer. Kväll.
Tel: 0500-383 58

Amiga 500 1.3 m xtraminne, RF modulator, 125 disketter, 2 joy (Tac 2), diskbox, mus + matta, div litt och prg. 6000 kr. Bo.
Tel: 0410-203 11

Hd 20 Mb m A 2090 kontroller säljes för 250 kr. Stig efter 16.30.
Tel: 0524-403 11

Amiga 500, monitor CM 8833, xtra drive, xtraminne, joy, mus, möbel, tidningar, nyttoprg, ca 30 spel. 7900 kr.
Tel: 08-774 18 76

128D diskbox m div prg. Skrivar Interface, 2 joy. 3000 kr. Peter e 17.00.
Tel: 060-50 18 50

Org spel till Amiga 500. "Chronoquest II", 180 kr. "Leisure suit Larry III", 180 kr. "The Giana Sisters", 50 kr. "F/A Interceptor", 50 kr.
Tel: 0418-390 27

C64 m å ä ö, drive, disk m box, bandst, action replay, 3 joy mm. 3500 kr.
Tel: 031-30 60 68

Modem 300-2400 Bps m prg och manual + kablar.
Tel: 08-756 91 58

Hd 105 Mb RLL, 3950 kr. Kan diskuteras. Mats.
Tel: 013-21 16 00

OP Thunderbolt säljes för 230 kr. Max efter 16.00.
Tel: 0250-401 13

Amiga Action Replay, 400 kr.

1500C färgskrivare, 1500 kr.
Tel: 0270-173 93

Orgspel Amiga i nyskick. 80 kr st. Bl a: Hostage, Pro Tennis Tour, Bloodwych, Darkside, Pink Panther, Gnome Ranger, Impact, Interceptor. Erik, kväll.
Tel: 0650-161 74

2 Mb xtraminne till Amiga. Ny m garanti. 995 kr.
Tel: 0320-724 03

Printer Star LC24. Ny m garanti kvar. 3000 kr.
Tel: 0320-724 03

C64, diskdrive, bandsp, 64 disketter. 2700 kr.
Tel: 0758-754 54

Can Do och De Luxe video III, obegagnat/original, halva priset. Ring Kent.
Tel: 031-68 10 97

C128, diskdrive 1541 i nyskick, Geos 128 V2.0, 70 disketter i box. 2500 kr.
Tel: 042-20 57 65

C64 bandst + spel + diskdrive + joy + böcker + 256 Kb Hd + TFC II. Håkan mellan 18.00-21.00.
Tel: 018-31 56 73

Hd A 590 m 2Mb RAM. Använd sparsamt under 5 mån. Nypris över 6000 kr. Ditt pris 4500 kr.
Tel: 044-10 09 51

C128, diskdr 1571, monokr. monitor, exp 256 K, superbas 128, bandst, TFC III, spel , nyttoprg, databord mm. 3600 kr.
Tel: 0479-213 91

Pennor, tröjor, tändare mm med din grupps namn el logo på. Låga priser och lågt miniantal. Mellan 16.00-20.00.
Tel: 0221-421 35

Org spel till Amiga och C64 kassett och diskett.
Tel: 031-45 23 36

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes, alla får svar. Skriv till: Jarle Bruun, Hasleskogvn. 27, 3200 Sandefjord, Norge

Amigakontakter sökes, alla får svar. Skriv till: Jørgen Mørk, Hovlandvn. 96, 3200 Sandefjord, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Björn Johansson, Ibseng. 52, 161 59 Bromma

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Magnus Hult, Kaptensstigen 5, 132 45 Saltsjö-Boo

Amigaägare sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Christian Keskitalo, Svartviksslingan 19, 161 29 Bromma

DTP-amatör söker kontakter för utbyte av erfarenheter och tips. Har pagesetter II och Amiga. Skriv till: POE, Pl 3398, 510 20 Fritsla

Amigakontakter sökes. No disk = no answer! Skriv till: Steingrim Fauske, Box 48, 6815 Bygstad, Norge

Amigaägare sökes för byte av prg och demos.Skriv till: Kenneth Håbet, Gjerdhaugvn. 18, 6400 Molde, Norge

A500 sökes, lista = svar. Skriv till: Ivar Åserød, Liaheia, 5574 Skjold, Norge

Amigafreaks sökes. Skriv till: Pär Thunström, Box 15, 864 00 Matfors

25-årig Amigaägare söker likasinnade brevpolare. Skriv till: Anders Gassner, Norrgårdsgatan 8A, 285 31 Markaryd

Amigafan söker kontakter för utbyte av prg + tips och råd mm. Skriv till: Daniel Andersson, Södra Kärrsv. 3, 430 22 Väröbacka

Amigakontakter sökes. 100% svar. Svar till: Helge Huser, Kongeveien 54, 3190 Horten, Norge

Amigakontakter sökes. Skicka disk, 102 % svar. The Addys Fire/Flare, Vommedalsv. 54, 430 50 Kållered

Kontakter sökes till Amiga. Gärna lista! Skriv till: Jonas Svensson, Hillerödsv. 12B, 217 47 Malmö

Vic 20 och 64 kontakter sökes för byte av prg och tips. Magnus Andersson, Granhögsgatan 8, 666 00 Bengtsfors

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Jan Henrik Krågtorp, 1642 Saltnes, Norge

Amigafreaks sökes. No disk - no answer. Skriv nu! A-man/Blishers, PO Box 384, 6901 Florø, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. Thomas Holmberg, Lönegrensg. 1, 871 00 Härnösand

Kontakter sökes för byte av prg och VHS. Skriv till: Geir Østby, Bakkevn. 13, 2830 Raufoss, Norge

Amiga och PC ägare m modem sökes. M Karlsson, Granebo, 640 25 Julita

Amiga och VHS kontakter sökes. Helst demogrupper. Skriv till: Splash of Legacy Prod., Björkg. 17, 546 72 Mölltorp

Amigakontakter sökes för byte av prg. Gärna lista. Pierre Olofsson, Fondst. 4, 574 39 Vetlanda

Brevkompisar sökes för byte av PD prg. Skicka lista till: Mats Högfors, Strömsholm 9, 730 40 Kolbäck

Amigakontakter sökes för byte av prg. Kjell Gustafsson, Enrisv. 10, 826 00 Söderhamn

Amiga 100% answer. Carrera Paramount, Folkungag. 29B 2 tr, 502 39 Borås

Amiga. Paramount WHQ. Mr QS, Kråkekärrsg. 24, 502 39 Borås

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Mattias Hallberg, Lucernv. 8, 618 00 Kolmården

Amigaägare sökes för byte av prg. Disk=103% svar. Skriv till: Magnus Molander, Vommedalsv. 36, 430 50 Kållered

ARBETEN

Jag lägger musik till demos, spel osv. Billigt.
Tel: 47-9-27 05 62

Demogrupper! Jag sprider era demos. Skriv till: Daniel Sundberg, Spjutv. 2, 780 10 Gustafs

Tjäna mycket lättförtjänta pengar på enkelt hemarbete. För info, skicka ett frankerat och adresserat svarskuvert till: Daniel Giray, Korhallsv. 16, 430 10 Tvååker

Tjäna pengar på lätt hemarbete! För gratis info, skicka ett frankerat och adresserat svarskuvert till: Dan Påhlsson, Odenskogsv. 84, 831 61 Östersund

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

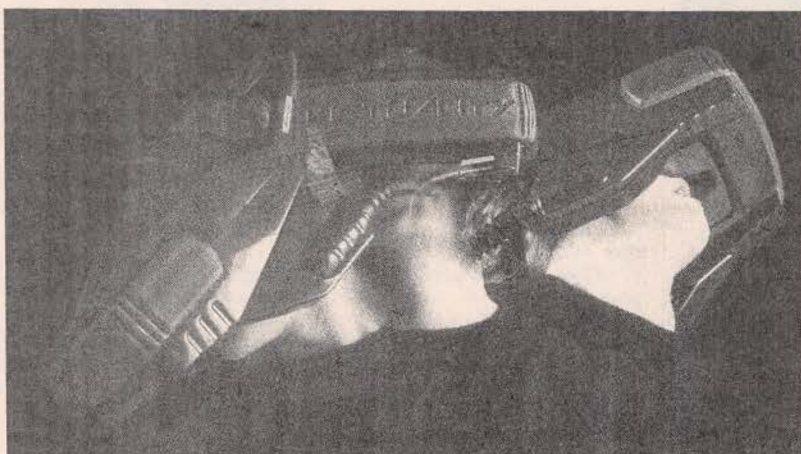
SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till **Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag.** Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
11 75 47 -0
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

NÄSTA NUMMER KOMMER 30 MAJ





Mycket nytt på mässor av den här storleksordningen.

Världens verkligaste datorspel i antågande

I England kallas det "Virtuality", verklighet, de nyaste uppfinningarna inom den tredimensionella datorgrafiken. Med ett par glasögon och en hjälm eller handske som registrerar dina rörelser, kan du förflytta dig inne i datorns grafiska världar. Datormagazins Lars Jansson har testat det nya systemet. Allt om den nya tekniken i Datormagazin nummer 10 den 30 maj.

IMAGINE — ny raytracer

Christer Bau har testat Impulses nya raytracer, Imagine. Det handlar om en raytracer med många finurliga funktioner.

Art Department Professional i test

Ett bildprogram för de verkliga professionella användarna. Programmet klarar av det som andra inte klarar. VIP-studio testar.

AmiExpo i Berlin

Vår flygande reporter Peter Kerschbaumer rapporterar från det nyenade Tysklands huvudstad (?) Berlin. Alla nya produkter, hårdvara som mjukvara.

SOFIECH

A SCANDINAVIEN ALTERNATIVE

DANMARKS LEDANDE SOFT-WARELEVERANTÖR NU ETABLERADE I SVERIGE

Nyheter från QUICKSHOT

Acemore
Acemore har utvecklat en serie nya joysticks som tillfredställer alla spelares smak. Detta är de två första i en serie av sex nya joysticks.



Quickshot QS-129
Joystick designad som ett motorcykelhandtag. En fireknapp med med autofire. Till: Commodore64/ Amiga /Atari/Sega.



Freedom
Trådlös joystick med tre fireknappar och autofire. Till: Commodore 64/ Amiga/Atari/Sega.



Quickshot QS-127
Trådlös joystick att hålla i handen. Två fireknappar med autofire. Två joystick i ett paket Till: Commodore64/ Amiga/Atari/Sega.



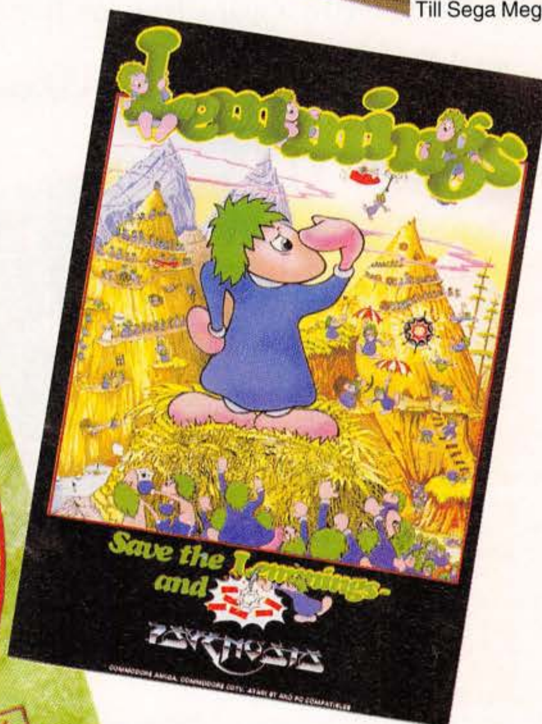
Quickshot QS-128
Perfekt design för handen eller bordet. Två fireknappar med autofire. Till: Commodore 64/Amiga/ Atari/Sega.



Freedom 16
Joysticken till Sega Mega Drive. Trådlös joystick med tre fireknappar och autofire. Till Sega Mega Drive.

NYA HETA SPEL! NU I DIN BUTIK!





VI SÖKER ÅTERFÖRSÄLJARE

SOFIECH AB
Gårdsv. 4, 171 52 Solna
Tel: 08-730 00 66 Fax: 08-730 00 99

TOPPM

1338268 DAT91009
NORDQVIST RUNE

KOMETG 3 F
781 63 BORLÄNGE

Du vet väl att Yamaha är marknadens överlägset mest sålda moped.

Vilken av dom två modellerna du väljer är en smaksak.

Tala om för dom där hemma att Yamahamopederna har oslagbart andrahandsvärde.

Och lova att du lägger ner några extra kol i plugget om du får en Yamaha!



Yamaha DT 50 ser ut som en riktig offroad-hoj. Den har samma tuffa typ av bakfjädring som Yamahas VM-vinnare i motocross. Hög markfrigång. Motor med oslagbart bottendrag. Separat oljetank. Upplagd dämpare. Hasplåt. Hög framskärm.



Yamaha FS 1 blev populäraste landsvägsmodellen i SuperBikes stora mopedspecial. "Känns som en förminskad motorcykel", blev betyget. Toppenskön fjädring. En läcker glidare som är en njutning att köra på vägen.

YAMAHA
MOPEDER

MOPEDMÄRKET NR 1 FINNS HOS ÅTERFÖRSÄLJARE ÖVER HELA LANDET.
GENERALAGENT HALLMAN & ENEQVIST MOTOR AB, BOX 600, 136 26 HANINGE.
TELEFON 0750-124 40